

Séries LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300



Security Systems

FR

Manuel d'utilisation
Matrice vidéo à
microprocesseur
Allegiant

BOSCH

Consignes de Sécurité Importantes

1. **Lisez, observez et conservez les instructions ci après** - Lisez et observez scrupuleusement l'ensemble des instructions de sécurité et d'utilisation avant d'employer l'appareil, et conservez-les pour référence ultérieure.
2. **Respectez les avertissements** - Respectez les différents avertissements repris sur l'appareil et dans les instructions d'utilisation.
3. **Fixations** - Utilisez exclusivement les fixations recommandées par le fabricant, au risque d'exposer les utilisateurs à des situations potentiellement dangereuses.
4. **Mises en garde relatives à l'installation** - Évitez de placer l'appareil sur un pied, un trépied, un support ou une monture instable. L'appareil risque de tomber, de provoquer des lésions corporelles graves et de subir des dégâts importants. Utilisez exclusivement les accessoires recommandés par le fabricant ou fournis avec l'appareil. Installez l'appareil conformément aux instructions du fabricant. Si vous utilisez un chariot pour déplacer l'appareil, manipulez le chariot avec précaution. Les arrêts brusques, les forces excessives et les surfaces inégales risquent d'entraîner le renversement du chariot et de l'appareil.
5. **Nettoyage** - Avant de nettoyer l'appareil, débranchez-le de la prise de courant. Observez les instructions fournies avec l'appareil. En règle générale, l'utilisation d'un chiffon humide suffit pour nettoyer l'appareil. Évitez l'emploi de nettoyants liquides ou aérosol.
6. **Réparation** - N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil : l'ouverture et le retrait des capots présente un risque d'électrocution et d'autres dangers. Confiez la réparation de l'appareil à du personnel qualifié.
7. **Dégâts nécessitant réparation** - Débranchez l'appareil de la prise de courant et confiez la réparation à du personnel qualifié dans les cas suivants :
 - Détérioration du cordon ou de la fiche d'alimentation ;
 - Infiltration de liquide ou introduction d'objets dans l'appareil ;
 - Exposition de l'appareil à l'eau ou aux intempéries (pluie, neige, etc.) ;
 - Fonctionnement anormal de l'appareil, malgré l'observation des instructions d'utilisation. Procédez uniquement au réglage des commandes tel qu'indiqué dans les instructions d'utilisation. Tout autre réglage risque d'endommager l'appareil et implique généralement d'importants travaux de réparation par un technicien qualifié ;
 - Chute de l'appareil ou dégâts au niveau du boîtier ;
 - Constatation d'une modification au niveau des performances de l'appareil.
8. **Pièces de rechange** - En cas de remplacement de pièces, veillez à ce que le technicien utilise des pièces recommandées par le fabricant ou des pièces présentant les mêmes caractéristiques que les pièces d'origine. L'utilisation de pièces non homologuées présente un risque d'incendie, d'électrocution et d'autres dangers.
9. **Contrôle de sécurité** - Une fois les travaux d'entretien ou de réparation terminés, demandez au technicien de procéder à un contrôle de sécurité pour vérifier si l'appareil est en parfait état de marche.
10. **Alimentation** - Utilisez exclusivement le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute sur le type d'alimentation à utiliser, consultez votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.
 - Pour les modèles nécessitant une pile, reportez-vous aux instructions d'utilisation.
 - Pour les modèles nécessitant une alimentation externe, utilisez exclusivement les sources d'alimentation homologuées recommandées.
 - Pour les modèles nécessitant une source d'alimentation limitée, utilisez une source d'alimentation conforme à la norme EN60950. L'utilisation d'autres types de source d'alimentation risque d'endommager l'appareil, voire de provoquer un incendie ou une électrocution.
 - Pour les modèles nécessitant une alimentation 24 Vca, utilisez une tension d'entrée standard de 24 Vca. La tension appliquée à l'entrée d'alimentation de l'appareil ne peut dépasser 30 Vca. Le câblage fourni par l'utilisateur, de l'alimentation 24 Vca vers l'appareil, doit être conforme aux codes d'électricité en vigueur (niveaux de puissance de classe 2). L'alimentation 24 Vca des bornes et des bornes d'alimentation de l'appareil ne doit pas être mise à la terre.
11. **Mise à la terre du câble coaxial** - Si vous connectez un système de câblage externe à l'appareil, assurez-vous que ce système de câblage est mis à la terre. Modèles américains uniquement : la section 810 du code national d'électricité américain (NEC), ANSI/ NFPA n° 70, fournit des informations sur la mise à la terre de la monture et de la structure portante, la mise à la terre du câble coaxial vers un dispositif de décharge, la taille des conducteurs de terre, l'emplacement du dispositif de décharge, la connexion aux électrodes de terre et les exigences relatives aux électrodes de terre.
12. **Mise à la terre ou polarisation** - Cet appareil peut être équipé d'une fiche polarisée de courant alternatif (fiche présentant une broche plus large que l'autre). Grâce à ce dispositif de sécurité, la fiche ne s'insère dans la prise que dans un sens. Si la fiche n'entre pas complètement dans la prise, retournez la fiche. Si le problème persiste, demandez à un électricien de remplacer la prise. Ne retirez en aucun cas le dispositif de sécurité de la fiche polarisée.

Cet appareil peut également être équipé d'une fiche de terre 3 fils (fiche présentant une troisième broche, destinée à la mise à la terre). Grâce à ce dispositif de sécurité, la fiche ne s'insère que dans une prise de terre. Si la fiche n'entre pas dans la prise, demandez à un électricien de remplacer la prise. Ne retirez en aucun cas le dispositif de sécurité de la fiche de terre.
13. **Orage** - Pour davantage de protection en cas d'orage, ou si vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'appareil pendant une période prolongée, débranchez l'appareil de la prise murale et déconnectez le système de câblage. Cette opération permet d'éviter les dégâts au niveau de l'appareil en cas d'orage ou de surtension des lignes électriques.

Modèle destiné aux applications d'intérieur

1. **Eau et humidité** - Évitez d'utiliser l'appareil à proximité d'un point d'eau, par exemple dans une cave humide, dans une installation d'extérieur non protégée ou à tout autre endroit exposé à l'humidité.
2. **Infiltration de liquide ou introduction d'objets** - N'introduisez aucun objet dans les orifices de l'appareil. Ces objets risquent d'entrer en contact avec des points de tension dangereuse, d'entraîner le court-circuit de certains composants et de provoquer un incendie ou une électrocution. Évitez de renverser des substances liquides sur l'appareil.
3. **Cordon d'alimentation et protection du cordon d'alimentation** - Pour les modèles nécessitant une alimentation 230 Vca, 50 Hz, utilisez un cordon d'alimentation d'entrée et de sortie conforme aux exigences imposées par la dernière version de la publication IEC 227 ou 245. Acheminez les cordons d'alimentation de sorte qu'ils ne soient ni piétinés ni comprimés. Portez une attention particulière à l'emplacement des cordons, des fiches, des prises de courant et du point de sortie de l'appareil.
4. **Surcharge** - Pour éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, ne surchargez pas les prises de courant ni les rallonges.

Modèle destiné aux applications d'extérieur

Lignes électriques - Évitez de placer les systèmes extérieurs à proximité de lignes électriques aériennes, de systèmes d'éclairage électrique, de circuits électriques, ou à un endroit où ils risquent d'entrer en contact avec de tels dispositifs. Lors de l'installation d'un système d'extérieur, évitez de toucher les lignes et les circuits électriques : un tel contact peut être fatal. Modèles américains uniquement : consultez l'article 820 du code national d'électricité américain (NEC) relatif à l'installation des systèmes de câblodistribution (CATV).

Modèle destiné au montage en bâti

1. **Ventilation** - Évitez de placer l'appareil dans un bâti ou dans une installation intégrée, sauf si la ventilation s'y effectue correctement ou si le fabricant préconise une telle disposition. La température de fonctionnement de l'appareil ne peut dépasser la valeur maximale indiquée.
2. **Chargement mécanique** - Le montage de l'appareil en bâti doit être exempt de tout risque d'accident lié à un chargement mécanique irrégulier.



ATTENTION

Observez les précautions de manipulation des appareils sensibles aux décharges électrostatiques.

AVERTISSEMENT :

cet appareil est sensible aux décharges électrostatiques. Pour éviter tout risque de décharge électrostatique, observez les précautions de manipulation du CMOS/MOSFET appropriées.

REMARQUE : lors de la manipulation des cartes à circuits imprimés sensibles aux décharges électrostatiques, portez des bracelets antistatiques mis à la terre et observez les consignes de sécurité relatives aux décharges électrostatiques.



ATTENTION : pile au lithium

Le remplacement incorrect de la pile risque de provoquer une explosion. Remplacez la pile exclusivement par une pile identique ou par un type de pile équivalent recommandé par le fabricant. Débarrassez-vous de la pile usagée conformément aux instructions de son fabricant.

Enlèvement du capot



AVERTISSEMENT : L'enlèvement du capot ne doit être effectué que par un technicien spécialisé. Il n'y a pas de pièces remplaçables ou réglables par l'utilisateur. Il faut toujours débrancher l'appareil avant d'enlever le capot et le laisser débranché jusqu'à la remise en place du capot.

Sécurité

	ATTENTION RISQUE D'ÉLECTROCUTION. NE PAS OUVRIR !	
ATTENTION : POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'ÉLECTROCUTION, N'ESSAYEZ PAS DE RETIRER LE CAPOT (OU LE PANNEAU ARRIÈRE). CET APPAREIL NE CONTIENT AUCUN COMPOSANT SUSCEPTIBLE D'ÊTRE RÉPARÉ PAR L'UTILISATEUR. CONFIEZ LA RÉPARATION DE L'APPAREIL À DU PERSONNEL QUALIFIÉ.		
	Ce symbole signale que le produit renferme une « tension potentiellement dangereuse » non isolée susceptible de provoquer une électrocution.	
	Ce symbole invite l'utilisateur à consulter les instructions d'utilisation et d'entretien (dépannage) reprises dans la documentation qui accompagne l'appareil.	
	Attention : l'installation doit exclusivement être réalisée par du personnel qualifié, conformément au code national d'électricité américain (NEC) ou au code d'électricité local en vigueur.	
	Coupure de l'alimentation. Qu'ils soient pourvus ou non d'un commutateur ON/OFF, tous les appareils reçoivent de l'énergie une fois le cordon branché sur la source d'alimentation. Toutefois, l'appareil ne fonctionne réellement que lorsque le commutateur est réglé sur ON. Le débranchement du cordon d'alimentation permet de couper l'alimentation des appareils.	

INFORMATIONS FCC ET ICES

(modèles utilisés aux États-Unis et au Canada uniquement)

Cet appareil est conforme aux exigences imposées par la section 15 du règlement de la Commission fédérale des communications des États-Unis (FCC). Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et
- (2) doit supporter toutes les interférences reçues, dont les interférences susceptibles d'entraîner un fonctionnement imprévu.

REMARQUE : suite à différents tests, cet appareil s'est révélé conforme aux exigences imposées aux appareils numériques de classe B, en vertu de la section 15 du règlement de la Commission fédérale des communications des États-Unis (FCC), et en vertu de la norme ICES-003 d'Industrie Canada. Ces exigences visent à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'appareil est utilisé dans le cadre d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie de radiofréquences et peut, en cas d'installation ou d'utilisation non conforme aux instructions, engendrer des interférences nuisibles au niveau des radiocommunications. Toutefois, rien ne garantit l'absence d'interférences dans une installation particulière. Il est possible de déterminer la production d'interférences en mettant l'appareil successivement hors et sous tension, tout en contrôlant la réception radio ou télévision. L'utilisateur peut parvenir à éliminer les interférences éventuelles en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Modifier l'orientation ou l'emplacement de l'antenne réceptrice ;
- Éloigner l'appareil du récepteur ;
- Brancher l'appareil sur une prise située sur un circuit différent de celui du récepteur ;
- Consulter le revendeur ou un technicien qualifié en radio/télévision pour obtenir de l'aide.

Toute modification apportée au produit, non expressément approuvée par la partie responsable de l'appareil, est strictement interdite. Une telle modification est susceptible d'entraîner la révocation du droit d'utilisation de l'appareil.

La brochure suivante, publiée par la Commission fédérale des communications (FCC), peut s'avérer utile : « How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems ». Cette brochure est disponible auprès du U.S. Government Printing Office, Washington, DC 20402, États-Unis, sous la référence n° 004-000-00345-4.

Table des matières

Consignes de sécurité importantes	2
Informations FCC et ICES	4
1.0 DÉBALLAGE	7
1.1 Parts List	7
2.0 RÉPARATION	7
3.0 DESCRIPTION	7
4.0 TABLEAU RÉCAPITULATIF DES CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME ALLEGIANT ...	9
5.0 ACCESSOIRES DU SYSTÈME	10
5.1 Unité d'interface d'alarme	10
5.2 Unité de distribution de signaux	10
5.3 Clavier IntuiKey	10
5.4 Claviers LTC 8555/00 et LTC 8555/01	10
5.5 Claviers LTC 8555/02 et LTC 8555/03	10
5.6 Kit de montage en bâti pour clavier	11
5.7 Prolongateur pour clavier LTC 8558/00	11
5.8 Kits d'extension pour clavier LTC 8557	11
5.9 Modules de réception/pilotage LTC 8560	11
5.10 Série AutoDome	11
5.11 Unités de fusion de code LTC 8569, LTC 8570, LTC 8571, LTC 8572	11
5.12 Commutateur/positionneur LTC 8770	11
5.13 Extensions de port console LTC 8712	11
5.14 Convertisseurs de données LTC 8780	11
5.15 Convertisseurs de code LTC 8785	12
5.16 Unité de traduction de code LTC 8782	12
5.17 Panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00	12
5.18 Logiciel Allegiant Master Control pour Windows LTC 8059/00	12
5.19 Interface utilisateur graphique Allegiant pour Windows LTC 8850/00	12
5.20 Imprimante	12
6.0 INSTALLATION	15
6.1 Sélections internes	15
6.2 Montage du boîtier	15
6.3 Dépose du capot	15
6.4 Utilisation des terminaisons	16
6.5 Bouclage des connexions vidéo	17
6.6 Branchement du clavier	17
6.7 Connexions des sorties de code de commande biphasées	17
6.8 Connexions des alarmes externes	17
6.9 Installation de systèmes satellites	18
6.10 Choix des fonctions	21
6.11 Branchement sur le secteur	21
7.0 ACCESSOIRES EN OPTION	23
7.1 Installation de l'option imprimante	23
7.2 Installation de l'interface sous Windows	23

8.0	ÉCRAN D'AFFICHAGE DU MONITEUR VIDÉO	24
8.1	Heure/Date	24
8.2	Affichage du titre du moniteur ou de l'état du système	25
8.3	Message moniteur	26
8.4	Message diffusé	26
8.5	Invites de programmation	26
8.6	Numéro de caméra	27
8.7	Titre de caméra	27
8.8	Détection de perte vidéo	27
9.0	PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT	27
9.1	Commutateurs DIP de configuration du système réglables par l'utilisateur	27
10.0	INFORMATIONS UTILISATEUR	29
10.1	Tableau des priorités d'accès	29
11.0	INFORMATIONS SUR LES ALARMES	30
11.1	Réponse aux alarmes en mode BASIC	30
11.2	Réponse aux alarmes en mode Auto-Build	30
11.3	Réponse aux alarmes en mode Sequence & Display	30
11.4	Prépositionnement des caméras en cas d'alarme	30
11.5	Exemples de réponses en cas d'alarme	31
12.0	UTILISATION DU CLAVIER	33
12.1	Généralités	33
12.2	Commandes du système	33
12.3	Commandes de commutation	33
12.4	Télécommande des caméras	33
12.5	Commandes des alarmes	35
12.6	Commandes des séquences	36
12.7	Programmation des séquences	37
13.0	FONCTIONS UTILISATEUR AU CLAVIER	39
13.1	Généralités	39
14.0	MAINTENANCE	47
14.1	Nettoyage du clavier	47
14.2	Remplacement des piles de sauvegarde	47
15.0	TABLEAUX DES CARACTÈRES EN ROM	48
16.0	MESSAGES D'ERREUR	50
17.0	GUIDE DE DÉPANNAGE	51
18.0	GLOSSAIRE	54
ANNEXE A	SYSTÈMES SATELLITES	55
ANNEXE B	CONTRÔLES À L'INSTALLATION	58
ANNEXE C	MÉMENTO DES INTER CONNEXIONS	59
ANNEXE D	BROCHAGE DES CONNECTEURS DU PANNEAU ARRIÈRE	60

1.0 DÉBALLAGE

Déballez soigneusement l'appareil et manipulez-le avec précaution.

Si l'un des éléments a été endommagé durant le transport, remplacez-le dans le carton d'emballage et avertissez le transporteur. S'il manque un élément, avertissez votre représentant Bosch Security Systems, Inc. ou le Service à la clientèle.

Le carton d'emballage est le conditionnement le plus sûr pour transporter l'appareil. Conservez-le en vue d'une utilisation éventuelle.

1.1 Parts List

Qty	Item
1	LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300 unit (verify model number)
2	AC power cords (one for 120 VAC, and one for 220 - 240 VAC)
2	Rack-mount brackets LTC 8100 and LTC 8200 only (LTC 8300 has brackets attached)
1	Rear connectors
1	Offset screwdriver
1	This installation manual

2.0 RÉPARATION

Si l'appareil doit être réparé, contactez le Centre de réparation Bosch Security Systems, Inc. le plus proche pour obtenir une autorisation de retour d'article et les instructions d'expédition.

Centres de réparation

Etats-Unis :

Téléphone : 800-366-2283 ou 717-735-6638

Fax : 800-366-1329 ou 717-735-6639

Pièces de rechange TVCF

Téléphone : 800-894-5215 ou

408-956-3853 ou 3854

Fax : 408-957-3198

E-mail : BoschCCTVparts@ca.slr.com

Canada

Téléphone : 514-738-2434

Europe, Moyen-Orient et région Asie Pacifique

Téléphone : 32-1-440-0711

Pour de plus amples informations, visitez le site

www.boschsecurity.com.

3.0 DESCRIPTION

Les matrices vidéo Allegiant® LTC 8100, LTC 8200 et LTC8300 conjuguent les dernières technologies de commutation et une informatique de pointe, afin d'offrir aux utilisateurs de systèmes de télésurveillance des performances optimales et des fonctionnalités exceptionnelles. Dotées de fonctions de commutation matricielle complètes, elles peuvent être programmées pour afficher les images vidéo de n'importe quelle caméra sur n'importe quel moniteur, et ce, aussi bien manuellement qu'automatiquement, par le biais de séquences de commutation indépendantes.

Les systèmes LTC 8100 sont fournis avec 8 entrées caméras, 2 sorties moniteurs, 2 claviers, 8 entrées d'alarme à connexion directe, une unité de distribution de signaux et un port d'interface d'ordinateur.

Les LTC 8200 sont fournis avec 16 entrées caméras, 5 sorties moniteurs, 4 claviers, 16 entrées d'alarme à connexion directe, une unité de distribution de signaux et un port d'interface d'ordinateur.

Les LTC 8300 sont fournis avec 32 entrées caméras, 6 sorties moniteurs, 4 claviers, 32 entrées d'alarme à connexion directe, une unité de distribution de signaux, un port d'interface d'ordinateur et un port d'imprimante.

Ces systèmes peuvent être programmés pour un maximum de 60 séquences, exécutables indépendamment les unes des autres, vers l'avant ou vers l'arrière. N'importe quelle séquence peut utiliser la fonction SalvoSwitching, qui sélectionne un nombre quelconque de moniteurs à commuter en tant que groupe. Grâce au logiciel Master Control (MCS) pour Windows® LTC 8059/00 ou à l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, l'un et l'autre disponibles en option pour le serveur Allegiant, les séquences peuvent être activées et désactivées automatiquement, d'après l'heure de la journée et le jour de la semaine.

Les ports de l'unité de distribution de signaux LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 facilitent les connexions aux modules de réception/pilotage sur site. Ces modules sur site permettent aux opérateurs de commander les mouvements de panoramique/inclinaison/zoom (PTZ), les différents prépositionnements, quatre sorties d'auxiliaires, ainsi que le panoramique automatique et le balayage aléatoire. Ces systèmes, qui peuvent également fonctionner à vitesse variable, prennent en charge toutes les fonctions de programmation des caméras AutoDome.

Grâce à la fonction d'interface d'alarme intégrée, une fermeture de contact externe ou un niveau logique peut être utilisé(e) pour activer automatiquement l'affichage des séquences de n'importe quelle caméra. N'importe quel moniteur ou groupe de moniteurs peut être désigné pour afficher la vidéo des caméras en situation d'alarme. Le système de base reconnaît trois modes de réponse aux alarmes : le mode *basic* (de base), le mode *auto-build* (accumulation automatique) et le mode *sequence & display* (séquence et visualisation). Outre ces trois modes, le logiciel PC propose VersAlarm, nouvelle référence en matière de gestion des alarmes. VersAlarm est capable de fonctionner en un seul mode ou de combiner les trois. La vidéo d'alarme peut être paramétrée en vue d'une réinitialisation manuelle ou automatique. Par ailleurs, un titre d'alarme de 16 caractères peut être défini pour s'afficher en lieu et place du titre de la caméra en situation d'alarme.

Le système s'exploite et se programme par le biais de claviers ergonomiques aux fonctionnalités exhaustives. Il peut ainsi en accepter un très grand nombre. Pour une flexibilité optimale, des niveaux de priorité intégrés peuvent être attribués aux opérateurs afin de limiter l'accès à certaines fonctions spécifiées.

Sur les systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300, une zone d'affichage, encadrée de noir, de 48 caractères fournit diverses informations utiles : date et heure, numéro de caméra, identifiant de caméra (16 caractères) et message moniteur (12 caractères) ou indication d'état. 235 caractères différents sont disponibles pour la programmation des identifiants des caméras et des moniteurs.

Le système peut s'enrichir de fonctions de programmation et de commutation sophistiquées moyennant l'installation d'un PC standard compatible Windows® équipé du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, l'un et l'autre disponibles en option. Le format tableur rapide et convivial offre toutes les facilités pour encoder les titres de caméras, saisir les noms des opérateurs, planifier 64 événements temporels, modifier les paramètres système, programmer les séquences de caméras, installer les verrouillages et accéder aux écrans de gestion d'alarmes VersAlarm. Les informations programmées peuvent être transférées vers le système Allegiant, stockées sur disque ou imprimées à partir du PC.

Le logiciel LTC 8850/00 de Bosch est conçu autour d'une interface utilisateur graphique intuitive. Celle-ci assure une programmation, une gestion et une surveillance de haute qualité de toutes les fonctions du système par le biais d'icônes intégrées qui informent l'opérateur en temps réel de l'état des modules contrôlés.

Le logiciel LTC 8850/00 permet également de surveiller l'état du système. Il est ainsi possible d'afficher en temps réel à l'écran du PC, les alarmes, les fonctions de commutation, les étapes des séquences, les opérations au clavier et les informations de perte vidéo, et de les consigner au besoin sur le disque dur.

Le logiciel LTC 8850/00 peut en outre être utilisé pour générer une icône intégrée spéciale, identifiant les caméras orientables.

L'unité centrale des matrices de commutation prend en charge de puissantes macros. Vous pouvez les activer via les claviers, les fonctions d'événements temporels du système, les activations d'alarmes et les icônes fonctionnelles spécifiques de l'interface utilisateur LTC 8850/00.

Les systèmes LTC 8100, LTC 8200 ou LTC 8300 peuvent opérer comme commutateurs maîtres d'une configuration SatelliteSwitch. Grâce à cette fonctionnalité SatelliteSwitch innovante, un LTC 8100, LTC 8200 ou LTC 8300 peut communiquer avec des systèmes « satellites » distants. N'importe quel système Allegiant peut être configuré comme commutateur satellite distant. Il est ainsi possible de concevoir un système de commutation vidéo distribué, opérant à partir d'un site central et commandant individuellement les sites locaux. Le centre de contrôle principal peut visionner et commander aussi bien les caméras locales que les caméras distantes des sites satellites. Les sites satellites, en revanche, ne peuvent visionner et commander que leurs propres caméras. Dans ce type de configuration, le système principal peut accéder à 256 caméras, où qu'elles se trouvent dans le système.

4.0 TABLEAU RÉCAPITULATIF DES CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME ALLEGiant

Les systèmes Allegiant LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 sont disponibles en deux configurations : système de base ou système de base plus un logiciel pour PC en option. Le système de base répond aux exigences de la plupart des systèmes de commutation et commande.

Le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, l'un et l'autre disponibles en option, permettent de personnaliser la configuration du système dans un programme commandé par des menus et compatible avec n'importe quel PC sous Microsoft® Windows 95, 98 SE, ME, NT, 2000 ou XP.

Le TABLEAU suivant répertorie les caractéristiques disponibles :

Caractéristique	Système Allegiant de base	Avec logiciel pour PC en option
1. Commutation/contrôle caméra sur tous les moniteurs	O	O
2. Jusqu'à 4 (LTC 8300 et LTC 8200) ou 2 (LTC 8100) claviers externes	O	O
3. 32 alarmes (LTC 8300), 16 alarmes (LTC 8200), 8 alarmes (LTC 8100)	O	O
4. 3 modes de réponse aux alarmes prédéfinis au choix de l'utilisateur	O	O
5. Contrôle total des modules de réception/pilotage sur site	O	O
6. SalvoSwitching	O	O
7. 60 séquences programmables	O	O
8. Prépositionnement déclenché par alarme	O	O
9. Ports d'interface RS-232 pour ordinateur (tous modèles), imprimante (uniquement LTC 8300)	O	O
10. Identification de connexion/déconnexion au clavier	O	O
11. Sécurité par mot de passe au choix de l'utilisateur	O	O
12. Création de titres de caméras à 16 caractères et de titres de moniteurs à 12 caractères	O	O
13. Sélection du format de date et d'heure	O	O
14. Fonction de test local du clavier	O	O
15. Impression tableau et séquence (uniquement LTC 8300)	O	O
16. Désignation de paramètres RS-232	O	O
17. Détection intégrale de perte vidéo	N	O
18. Configuration de satellites	N	O
19. Restriction des accès caméras pour claviers/utilisateurs	N	O
20. Restriction des accès aux modules de réception/pilotage pour claviers/utilisateurs	N	O
21. Restriction des accès clavier pour l'utilisateur	N	O
22. Restriction des accès moniteurs pour claviers/utilisateurs	N	O
23. Création d'un nom et d'un identifiant utilisateur	N	O
24. Désignation des appels d'alarmes par zone	N	O
25. Fonctionnalité VersAlarm	N	O
26. Désignation du numéro de caméra affiché	N	O
27. Désignation des fonctions de réception/pilotage pendant une alarme	N	O
28. Programmation de 64 événements temporels	N	O
29. Identification des fonctions de réception/pilotage en séquences	N	O
30. Diffusion de messages moniteurs	N	O
31. Désignation de titres d'alarmes	N	O
32. Surveillance de l'état des systèmes via le PC	N	O
33. Émulation du clavier système via le PC	N	O

Les systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 peuvent commander des modules de réception/pilotage locaux et des caméras dômes à fonction panoramique/inclinaison/zoom (PTZ) intégrale de série AutoDome.

Les systèmes LTC 8300 sont munis d'un port de sortie imprimante pouvant être raccordé à une imprimante RS-232 série économique. Celle-ci permet de garder trace de l'heure et de la date des changements intervenus au niveau de l'état du système :

1. Alarmes entrantes ;
2. Accusé de réception des alarmes par les utilisateurs ;
3. Chargement de séquences ;
4. Ouverture de session via le clavier ou le port console ;
5. Diffusion d'un message console ;
6. Transfert des tableaux du système sur console ;
7. Activation des fonctions d'événements temporels ;
8. Message de réinitialisation ;
9. Message de perte vidéo.

L'imprimante permet aussi d'imprimer une copie de tous les Tableaux et Séquences du système.

Si les LTC 8200 ou LTC 8100 ont besoin d'une imprimante, il est possible de convertir le port console en port imprimante en configurant le commutateur DIP ou en utilisant la commande appropriée du « langage de commande console » (CCL). Pour de plus amples informations, veuillez consulter le manuel approprié, que vous pouvez télécharger de notre site Web.

Si les LTC 8200 ou LTC 8100 ont besoin à la fois d'une imprimante et du port console standard, il est possible de leur ajouter des ports console par une extension de port console LTC 8712.

5.0 ACCESSOIRES DU SYSTÈME

Les accessoires de série Allegiant dotent le système de base de nombreuses fonctions disponibles en option. Les sections suivantes les décrivent brièvement. Pour des informations plus détaillées, veuillez consulter les fiches techniques. Ces accessoires ont été conçus pour être compatibles avec tous les systèmes de la gamme Allegiant.

5.1 Unité d'interface d'alarme

Ces systèmes ont une capacité intégrée de 32 (LTC 8300), 16 (LTC 8200) ou 8 (LTC 8100) entrées d'alarmes. Ils disposent également de 6 (LTC 8300), 5 (LTC 8200) ou 2 (LTC 8100) relais de sortie d'alarme permettant de connecter des alarmes externes ou des magnétoscopes. L'unité d'interface d'alarme LTC 8540/00 ne peut être utilisée avec les LTC 8100, LTC 8200 ou LTC 8300.

5.2 Unité de distribution des signaux

Ces systèmes disposent d'une unité de distribution de signaux intégral leur permettant de communiquer avec les modules de réception/pilotage, les commutateurs/positionneurs et les systèmes satellites. Celle-ci possède 16 (LTC 8300), 12 (LTC 8200) ou 8 (LTC 8100) sorties, capables chacune de piloter jusqu'à 8 périphériques distants. Le câblage peut être configuré *en étoile* ou *en guirlande*. Les unités de distribution des signaux LTC 8568/00 et LTC 8768/00 ne peuvent être utilisées avec cette série de systèmes.

5.3 Clavier IntuiKey

Ce clavier complet et polyvalent est utilisé pour contrôler et programmer le système. Il est équipé d'un joystick permettant de commander les mouvements de panoramique/inclinaison/zoom et est protégé contre les éclaboussures. Les menus et fonctions utilisateur du clavier IntuiKey à écran LCD sont conviviaux et disponibles dans un grand nombre de langues.

5.4 Claviers LTC 8555/00 et LTC 8555/01

Ces claviers compacts, complets et polyvalents sont utilisés pour commander et programmer le système. Ils disposent d'un joystick de panoramique/inclinaison intégral et indiquent les numéros des caméras et des moniteurs par des voyants.

Le LTC 8555/01 est identique au LTC 8555/00, si ce n'est qu'il affiche des icônes plutôt que du texte.

5.5 Claviers LTC 8555/02 et LTC 8555/03

Ces claviers sont identiques au LTC 8555/00, si ce n'est qu'ils utilisent le protocole RS-232 pour la communication des données. Ces claviers peuvent déporter un clavier Allegiant par une voie de transmission RS-232 telle qu'un modem téléphonique, un câble optique, etc. Ils ont besoin d'une liaison RS-232 bidirectionnelle simultanée capable d'opérer à 9 600 bauds. Toutes les autres caractéristiques sont identiques à celles du LTC 8555/00.

Ces claviers peuvent en outre être raccordés directement au port console d'un Allegiant ou à une extension de port console LTC 8712. Une unité LTC 8712 peut à elle seule prendre en charge quatre claviers. Utilisés avec des modems type téléphone, ces claviers disposent d'une capacité de numérotation élémentaire.

Le LTC 8555/03 est identique au clavier LTC 8555/02, si ce n'est qu'il affiche des ICÔNES plutôt que du texte.

5.6 Kit de montage en bâti pour clavier

Le kit de montage en bâti permet de monter les claviers IntuiKey verticalement, horizontalement ou sur un plan incliné.

5.7 Prolongateur pour clavier LTC 8558/00

Prolongateur six fils pour l'alimentation et le transfert des données à partir de claviers distants. Ceux-ci peuvent se trouver jusqu'à 30 mètres de l'unité centrale.

5.8 Kits d'extension pour clavier LTC 8557

Kit d'interface permettant d'éloigner les claviers jusqu'à 1,6 km de l'unité centrale. Une paire torsadée blindée de calibre 24 (Belden 9841 ou équivalent), à fournir par le client, est nécessaire pour relier l'unité centrale au clavier. Le kit comprend deux boîtes de dérivation, un câble d'interface et l'alimentation clavier appropriée.

5.9 Modules de réception/pilotage LTC 8560

Ces modules décodent les données transmises depuis les sorties de contrôle biphasées du système Allegiant, pour commander les mouvements de panoramique/inclinaison/zoom, les prépositionnements ou les auxiliaires des caméras. L'unité contient un test local intégré et une fonctionnalité de panoramique automatique ou de balayage aléatoire. Il est disponible en différentes alimentations d'entrée et de sortie.

5.10 Série AutoDome

Le dôme compact renferme une caméra intégrale, à panoramique/inclinaison rapide et objectif zoom, ainsi qu'un module de réception/pilotage. Diverses options de montage sont disponibles pour l'intérieur ou l'extérieur.

5.11 Unités de fusion de code LTC 8569, LTC 8570, LTC 8571, LTC 8572

Les unités de fusion de code et de pilotage de ligne servent à combiner le code de commande de deux systèmes (jusqu'à quatre avec la version LTC 8570) pour les communications avec les modules de réception/pilotage, les commutateurs/positionneurs et les systèmes satellites. Ils disposent de 32 ou 64 sorties séparées permettant de piloter jusqu'à 256 ou 512 périphériques distants. Le câblage peut être configuré *en étoile* ou *en guirlande*. Ces unités acceptent les signaux d'entrée en provenance de l'unité centrale Allegiant, des sorties de l'unité LTC 8568 ou des sorties d'une autre unité de fusion de code. Il est possible de connecter plusieurs unités en cascade pour bénéficier d'un plus grand nombre de sorties.

5.12 Commutateur/positionneur LTC 8770

Ce module est pourvu de fermetures de contacts de relais correspondant aux caméras affichées sur les moniteurs. Il est possible de configurer le LTC 8770 pour qu'il assure le suivi de la vidéo hors alarme, en situation d'alarme ou dans les deux cas. Chaque module fournit 24 sorties de contacts de relais.

5.13 Extensions de port console LTC 8712

L'extension de port console LTC 8712 s'interface avec le port console RS-232 d'un système Allegiant pour permettre de connecter jusqu'à 4 PC, imprimantes ou autres équipements informatiques externes. Plusieurs PC ou équipements informatiques peuvent ainsi communiquer avec un même système Allegiant.

5.14 Convertisseurs de données LTC 8780

Les LTC 8780 convertissent le code de commande biphasé généré par les matrices de commutation Allegiant en données RS-232 normalisées et reconvertit le RS-232 en code biphasé. Ils transmettent en outre les codes de commande biphasés via des supports de communication RS-232 classiques, tels que les modems, les réseaux à fibres optiques, les ondes courtes, etc.) Les LTC 8780 peuvent également assurer les fonctions de sélection satellite dans le cadre d'une configuration Allegiant à systèmes satellites, et servir d'unité de distribution à distance à 15 canaux.

5.15 Convertisseurs de code LTC 8785

Les LTC 8785 sont conçus pour être utilisés sur les systèmes Allegiant antérieurs à 1996, mais mis à niveau pour pouvoir gérer les caméras de la gamme AutoDome. Les convertisseurs de code LTC 8785 apportent une source de code de commande *à débit fixe*, lorsque le système génère le nouveau code de commande *à débit variable*, mieux adapté à l'AutoDome. Le convertisseur de code LTC 8785 reçoit le code de commande *à débit variable* émis par l'une des sorties de distribution de signaux Allegiant, puis les convertit en code de commande *à débit fixe*. Les sorties du LTC 8785 peuvent se connecter aux anciens modules de réception/pilotage LTC 8561 via les câbles existants.

5.16 Unité de traduction de code LTC 8782

Les traducteurs de code convertissent le code de commande Allegiant dans les formats d'autres fabricants, et inversement. Pour plus d'informations à ce sujet, adressez-vous à votre revendeur habituel.

5.17 Panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00

Le panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00 en option confère au système LTC 8300 ou LTC 8200 la possibilité de configurer ses entrées vidéo en boucle (le LTC 8100 fournissant tous les connecteurs BNC nécessaires au bouclage, il est inutile d'utiliser le LTC 8808/00). Ce panneau est pourvu de 32 connecteurs BNC en façade pour des périphériques vidéo externes, et de deux connecteurs pour câbles rubans à 16 contacts à l'arrière. Deux câbles rubans à 16 fils sont fournis pour le raccordement du tableau aux connecteurs de bouclage vidéo des LTC 8300 et LTC 8200 (un seul câble suffit pour le LTC 8200). Le panneau occupe une unité de bâti EIA 19" standard en hauteur et une unité en largeur.

5.18 Logiciel Allegiant Master Control pour Windows LTC 8059/00

Le logiciel Allegiant MCS pour Windows LTC 8059/00 est un programme destiné aux ordinateurs fonctionnant sous Windows NT, Windows 95 ou Windows 98, qui facilite la configuration des fonctionnalités standard. Il permet une programmation avancée des alarmes et des séquences, en plus d'autres fonctionnalités non accessibles par le clavier système. La surveillance en ligne et en temps réel de l'état du système est également incluse.

Le logiciel Allegiant MCS pour Windows propose les fonctionnalités suivantes : mots de passe utilisateur, tables de *verrouillage*, 64 fonctions de programmation d'événements temporels et réponses personnalisées aux alarmes en mode *VersAlarm*. Outre les séquences de commutation, habituellement saisies via le clavier standard, il est possible d'en programmer de beaucoup plus complexes incorporant les commandes à distance. La détection des pertes vidéo au niveau des systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300, ainsi que la surveillance de l'ensemble des opérations en temps réel, sont des fonctionnalités standard du logiciel Allegiant MCS pour Windows.

5.19 Interface utilisateur graphique Allegiant pour Windows LTC 8850/00

Le logiciel LTC 8850/00 utilise une interface utilisateur graphique pour intégrer et gérer les systèmes de sécurité. Cette interface, directement reliée au système Allegiant, prend en charge toutes les commandes et la programmation du système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la fiche technique LTC 8850/00.

5.20 Imprimante

Il est possible de connecter une imprimante RS-232 au LTC 8300, pour conserver une trace permanente des modifications importantes survenues dans le système. La date et l'heure s'impriment pour des événements tels que : alarmes, périodes de démarrage après une coupure de courant, chargement de séquences, ouverture/fermeture de sessions opérateurs aux claviers et déchargement d'informations du logiciel MCS pour Windows ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option. Par ailleurs, l'imprimante permet d'imprimer tous les tableaux et séquences du système.

REMARQUE : le brochage du port d'imprimante n'est pas normalisé. Un câble d'interface est prévu pour une connexion imprimante série standard. Si nécessaire, il est possible de fabriquer un câble au moment de l'installation en suivant le plan de brochage à la fin du manuel.

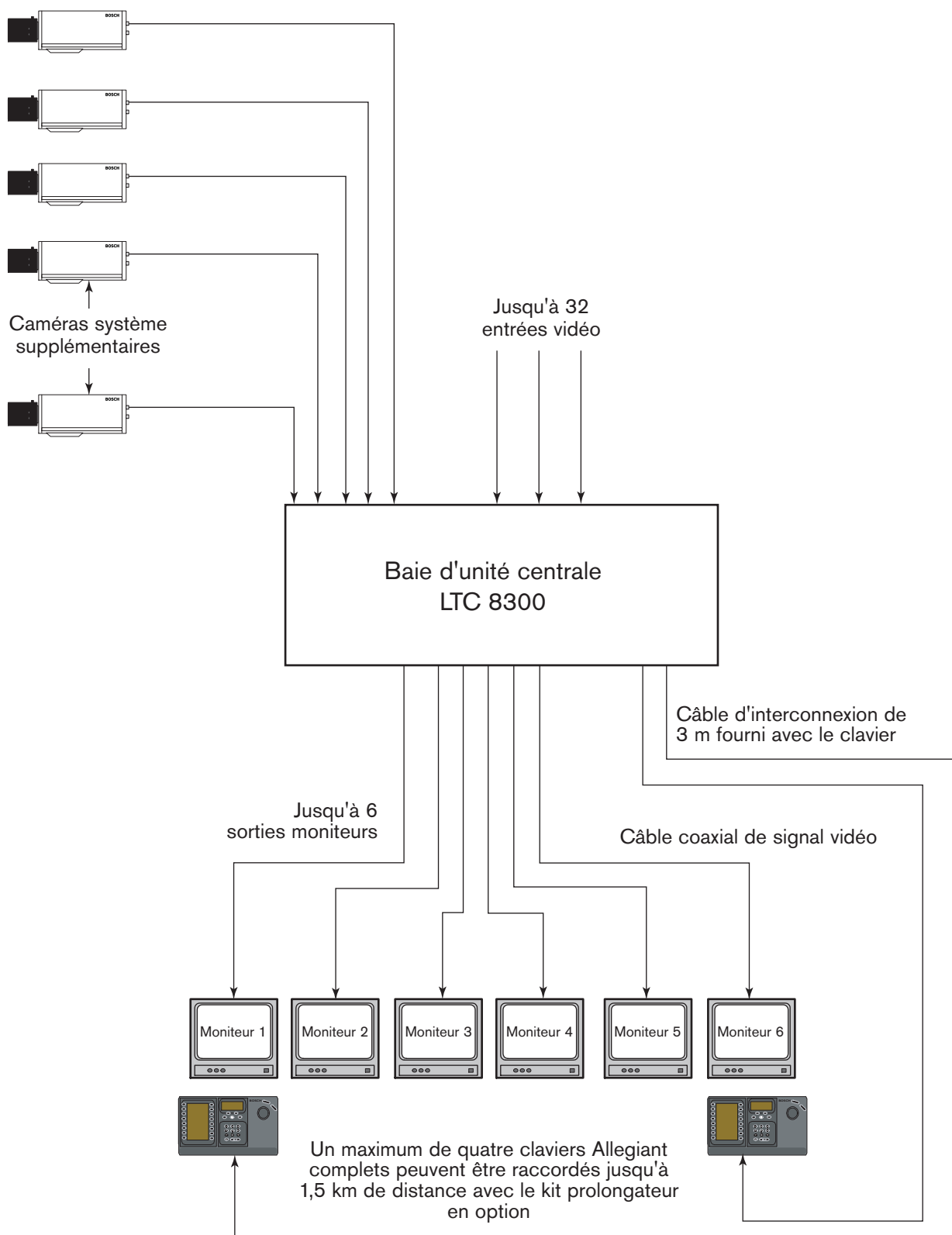


Figure 1 Schéma du système de commutation vidéo LTC 8300

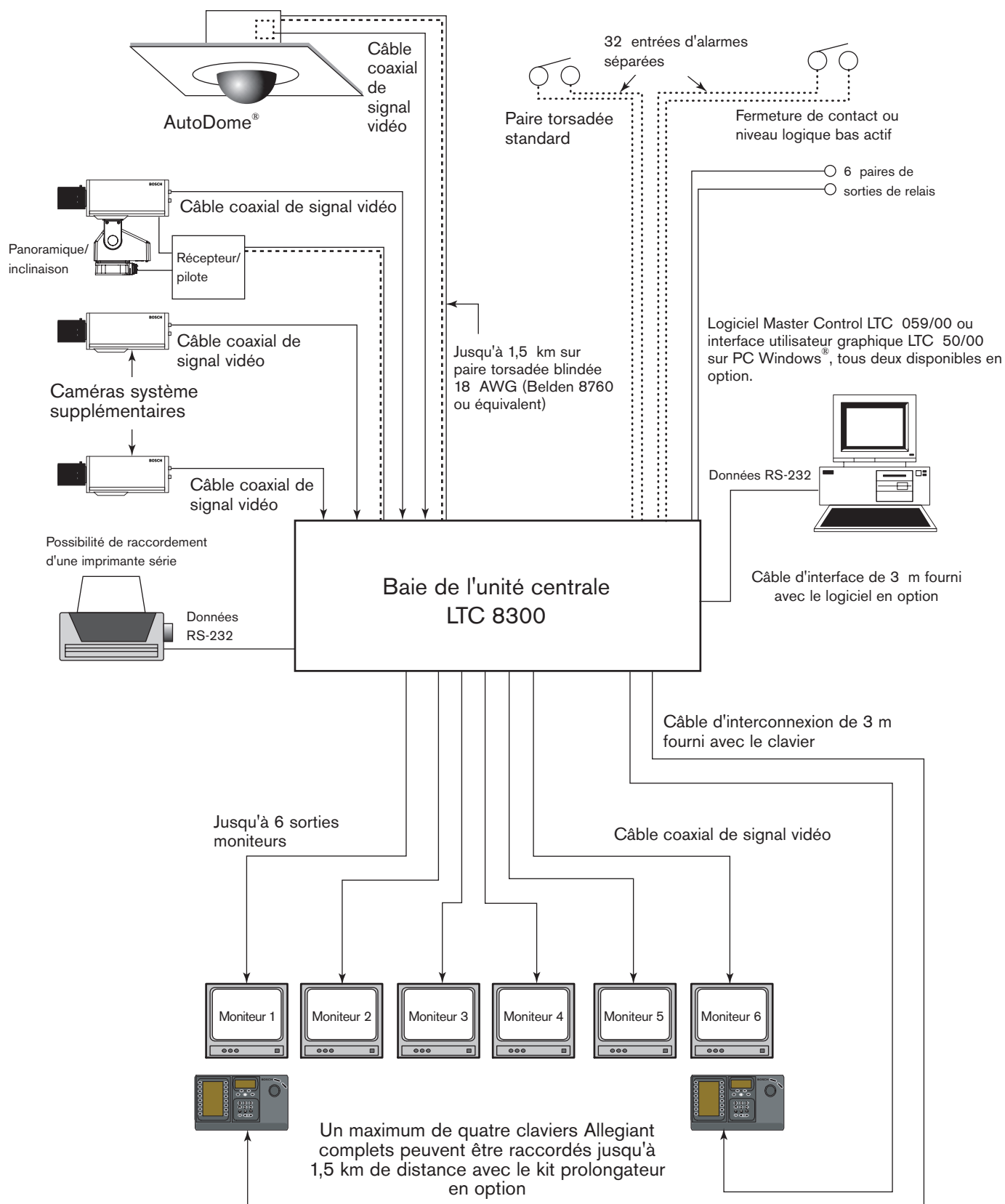


Figure 2 Schéma de configuration complète du système LTC 8300

6.0 INSTALLATION



ATTENTION : Ne mettez pas cet équipement sous tension tant qu'aucune instruction en ce sens ne vous a été fournie.



ATTENTION
DISPOSITIF SENSIBLE AUX
DÉCHARGES
ÉLECTROSTATIQUES

AVERTISSEMENT :
Dispositif vulnérable aux décharges électrostatiques. Veuillez observer les précautions d'usage lors de la manipulation des dispositifs CMOS/MOSFET pour éviter les décharges électrostatiques.

REMARQUE : Lors de la manipulation des cartes à circuits sensibles aux décharges électrostatiques, portez des bracelets antistatiques mis à la terre et observez les consignes de sécurité relatives aux décharges électrostatiques.

6.1 Sélections internes

Les cartes mères des systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 sont dotées de commutateurs DIP sélectionnables par l'utilisateur. Suivez, si nécessaire, les instructions de la section DÉPOSE DU CAPOT ci-après pour accéder aux commutateurs DIP. Seul un technicien de maintenance qualifié est habilité à retirer le capot de cet appareil.

La carte à circuits des LTC 8x00 contient les commutateurs de terminaison d'entrée vidéo S0801, S0802, S803 et S0804 (ces deux derniers n'existant que sur le LTC 8300). Les commutateurs de terminaison vidéo du système Allegiant doivent être correctement configurés avant l'installation de ce dernier. Lisez la SECTION UTILISATION DES TERMINAISONS avant l'installation afin de déterminer s'il y a lieu de modifier les paramètres de réglage des commutateurs de terminaison des modules vidéo.

La carte à circuits contient deux piles au lithium et deux commutateurs DIP à 8 positions permettant de configurer les options du système. Les commutateurs DIP modifient certaines conditions de fonctionnement du système. Lisez attentivement la section PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT afin de déterminer s'il y a lieu de modifier la configuration initiale des commutateurs DIP.

Vous n'avez pas à vous préoccuper des piles au lithium de la carte à circuits hormis le moment venu de les changer. Celles-ci protègent les données enregistrées en mémoire RAM lorsque l'unité n'est pas sous tension. La durée de conservation peut aller jusqu'à un an. Comme les piles ne sont pas sollicitées lorsque le système est sous tension, il peut s'écouler plusieurs années avant qu'il faille les changer.

6.2 Montage du boîtier

Si la baie doit être montée en bâti EIA 19" standard, vous devez retirer les quatre patins en caoutchouc avant l'installation. Quatre orifices de fixation permettent de fixer la baie au bâti.

Le LTC 8300 est livré avec des appliques de montage en bâti déjà fixées. Les LTC 8200 et LTC 8100 sont livrés avec les appliques non fixées. Il est nécessaire de les installer avant la mise en bâti. À l'aide du tournevis coudé fourni, retirez une vis à tête cruciforme de chaque côté (partie frontale) de l'unité. Ensuite, fixez les supports de montage fournis sur l'unité.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, retirer les appliques de montage du boîtier si vous ne comptez pas placer les LTC 8300 dans un bâti. Le cas échéant, retirez le capot de l'unité pour accéder aux appliques de montage.

Dépose du capot



AVERTISSEMENT : La dépose du capot doit être effectuée par un technicien qualifié - pas de service par l'utilisateur. L'appareil doit toujours être débranché avant la dépose du capot ; il doit rester débranché tant que le capot est ôté.

6.3 Dépose du capot

Il n'est nécessaire de retirer le capot que si des modifications doivent être apportées aux commutateurs de terminaison d'entrée vidéo, aux commutateurs DIP de configuration du système ou aux piles.

Le capot du LTC 8300 est solidarisé au boîtier de l'unité par les quatre vis du panneau arrière. Celui des LTC 8100 et LTC 8200 est maintenu par huit vis sur le panneau supérieur et quatre sur chaque face latérale. Retirez les vis à tête cruciforme à l'aide du tournevis coudé fourni. Une fois les vis retirées, il suffit de faire glisser le capot vers l'arrière pour le dégager facilement de l'unité. Appliquez la procédure inverse pour le remettre en place.

6.3.1 Retrait des oreilles de montage

Si vous devez utiliser le LTC 8300 en tant qu'unité de bureau, retirez les oreilles de montage en ôtant les vis qui les maintiennent au châssis du boîtier. (Voir FIGURE 3).

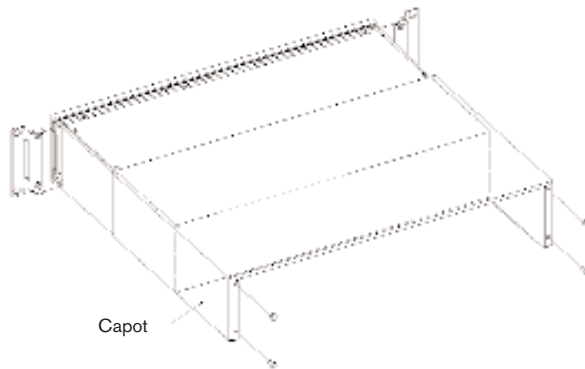


Figure 3 Dépose du capot et des appliques pour montage en bâti

6.3.2 Sélection des terminaisons vidéo

Les commutateurs DIP de terminaison d'entrée vidéo sont situés à l'arrière de la carte à circuits. Veuillez noter que les **paramètres d'usine par défaut** sont tous **ACTIVÉS** (entrée terminée en 75 Ω). Seuls les commutateurs liés aux entrées vidéo en boucle peuvent être **DÉSACTIVÉS** (pas de terminaison).

6.3.3 Sélection des modules de l'unité centrale

Pour accéder à la carte à circuits, retirez le capot en suivant les instructions de la section DÉPOSE DU CAPOT. Les piles et les deux commutateurs DIP à 8 positions (S0201 et S0202) permettant de configurer le système sont à présent visibles à l'avant de l'unité. Modifiez uniquement la configuration des commutateurs DIP qui vous intéressent en vous conformant aux caractéristiques décrites dans la section PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT de ce manuel.

6.3.4 Remplacement des piles



ATTENTION : Piles au lithium. Danger d'explosion si le changement de piles n'est pas effectué correctement. Remplacez les piles exclusivement par des piles identiques ou par un type de piles équivalent recommandé par le fabricant. Veuillez respecter les consignes du fabricant lorsque vous jetez les piles usagées.

Lorsque les piles sont presque épuisées, la section de date et d'heure clignote dans la zone d'affichage en alternance avec la mention ?? ?? ?? Par ailleurs, le voyant en façade de l'unité s'allume, indiquant également que les piles sont presque épuisées. Accédez à la carte à circuits en vous conformant à la procédure de la section SÉLECTIONS INTERNES ci-dessus, puis suivez les instructions de remplacement de la section MAINTENANCE du présent manuel.

6.4 Utilisation des terminaisons

La ligne vidéo de chaque caméra doit être *terminée* par une résistance de 75 Ω . Chaque ligne vidéo ne peut comporter qu'une et une seule terminaison. Si le signal vidéo d'une caméra donnée passe par plusieurs périphériques différents, seul le dernier périphérique de la ligne vidéo doit comporter une terminaison.

6.4.1 Terminaisons vidéo

La carte à circuits possède des commutateurs DIP permettant de sélectionner la terminaison de chaque ligne vidéo. Pour attribuer une terminaison à une ligne d'entrée, vérifiez que le commutateur DIP approprié du module vidéo est **ACTIVÉ** (**paramètres d'usine par défaut**). Si la ligne vidéo est configurée en boucle, elle ne peut être terminée. Dans ce cas, le commutateur DIP doit être **DÉSACTIVÉ**. Veuillez vous référer au TABLEAU ci-dessous pour déterminer quels commutateurs DIP correspondent à chaque entrée vidéo.

Entrées vidéo	Commutateur	Numéro	Systèmes du commutateur
1-4	S0801	1-4	LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300
5-8	S0802	1-4	LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300
9-12	S0801	5-8	LTC 8200, LTC 8300
13-16	S0802	5-8	LTC 8200, LTC 8300
17-20	S0803	1-4	LTC 8300
21-24	S0804	1-4	LTC 8300
25-28	S0803	5-8	LTC 8300
29-32	S0804	5-8	LTC 8300

Commutateurs de terminaison d'entrée vidéo

Si vous souhaitez boucler des entrées vidéo, il est nécessaire d'utiliser un panneau d'interconnexions LTC 8808/00, disponible en option, avec les LTC 8200 et LTC 8300 (les LTC 8100 possèdent déjà des connecteurs BNC de mise en boucle). Un seul LTC 8808/00 permet de boucler 16 (LTC 8200) ou 32 (LTC 8300) entrées vidéo. Consultez au besoin la SECTION BOUCLAGE DES CONNEXIONS VIDÉO ci-après.

Comme les entrées caméras, les sorties moniteurs du système Allegiant sont conçues pour comporter une terminaison. Chaque sortie moniteur est censée être reliée à une résistance de 75 Ω , ce qui correspond à un moniteur normal. Si une ligne de sortie moniteur relie *en boucle* plusieurs moniteurs ou autres équipements, seule la dernière unité de la ligne doit comporter une terminaison.

6.5 Bouclage des connexions vidéo

Les systèmes Allegiant sont dotés de sorties permettant de connecter des entrées vidéo en boucle. Le bouclage des LTC 8200 et LTC 8300 requiert le panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00, disponible en option. Le panneau d'interconnexions fournit 32 connecteurs vidéo de type BNC. Il se connecte à l'arrière de la baie principale par les câbles ruban fournis. Chaque câble peut transférer les données vidéo de 16 caméras. En outre, avec les LTC 8300, il est possible de prendre en charge jusqu'à 32 caméras en branchant deux câbles sur le panneau d'interconnexions. Chaque câble ruban doit être branché au connecteur VIDÉO approprié, à l'arrière de la baie principale.

Installation type d'un panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00

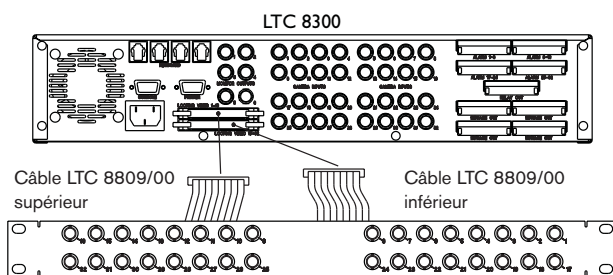


Figure 4 Panneau d'interconnexions vidéo

6.6 Branchement du clavier

Vous pouvez brancher jusqu'à 4 (LTC 8300 ou LTC 8200) ou 2 (LTC 8100) claviers sur n'importe lequel des ports claviers (prises téléphoniques modulaires) situés à l'arrière de la baie principale. Veuillez cependant à en brancher un sur le port n° 1.

REMARQUE : Les claviers LTC 8555 type RS-232 ne se branchent pas sur un port clavier standard, mais sur le port console ou sur une extension de port LTC 8712. Veuillez noter que le raccordement de claviers LTC 8555 type RS-232 au système désactive automatiquement les ports claviers standard correspondants.

Chaque clavier est fourni avec un câble de 3 m pour l'exploitation locale. Les systèmes Allegiant peuvent alimenter les claviers sur une distance maximale de 30 m via le câble LTC 8558/00 en option. Pour les distances allant jusqu'à 1,5 km, le kit d'extension LTC 8557 en option est nécessaire. Ce produit est fourni avec un bloc d'alimentation à distance. Le support de communication est une paire torsadée blindée (Belden 9841 ou équivalent) à fournir par le client.

6.7 Connexions des sorties de code de commande biphasées

Les systèmes Allegiant sont dotés de sorties séparées (16 pour les LTC 8300, 12 pour les LTC 8200 et 8 pour les LTC 8100), destinées à télécommander les modules de réception/pilotage, les commutateurs/positionneurs et les systèmes satellites. Le câblage peut être configuré *en étoile* ou *en guirlande*.

Reliez le module de réception/pilotage (ou tout autre périphérique accessoire) à n'importe quelle sortie du panneau arrière du système Allegiant par une paire torsadée blindée. À l'aide du côté plat du tournevis coudé fourni, serrez les vis du bornier. La distance de transmission ne peut excéder 1,5 km sur paire torsadée blindée de 1 mm² (18 AWG) (Belden 8760 ou équivalent). Des borniers à vis de contact amovibles peuvent recevoir jusqu'à 4 groupes de connexions par bloc. Chaque groupe comporte trois bornes : +, - et S (blindage). Veillez à ne pas mélanger les connexions, par exemple en reliant l'un des fils du câble à la borne + d'un connecteur et le second fil à la borne - d'un autre connecteur. Chaque sortie peut alimenter jusqu'à 8 modules de réception/pilotage connectés *en série* sur une distance maximale de 1,5 km. Adoptez et respectez la même convention de couleur afin d'éviter toute confusion au niveau des différents sites caméras.

Exemple : le blanc sur le +, le noir sur le - et le fil de blindage sur le S.

Le voyant CODE OUT (sortie de code) en façade du système Allegiant clignote lorsque le joystick, une commande de l'objectif ou une commutation vidéo est activé(e). Le voyant CODE OUT (sortie de code) clignote également de temps à autre lorsque le système génère des informations d'état.

6.8 Connexions des alarmes externes

Les LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 sont fournis avec tous leurs connecteurs d'entrée et de sortie d'alarmes. Les entrées d'alarmes permettent d'afficher automatiquement les images vidéo en situation d'alarme. Ces systèmes prennent en charge jusqu'à 32 (LTC 8300), 16 (LTC 8200) ou 8 (LTC 8100) entrées à fermeture de contact ou niveau logique, reliées à des détecteurs distants tels que des contacts de porte, des détecteurs IPR, etc. Les entrées d'alarmes génèrent en outre des conditions d'alarmes en cas de fermeture de contacts externes (normalement ouverts). Enfin, les unités disposent de 6 (LTC 8300), 5 (LTC 8200) ou 2 (LTC 8100) sorties de fermeture de relais en situations d'alarmes.

Les entrées d'alarmes se raccordent sur les borniers à 12 vis de contact amovibles du panneau arrière. Chaque bloc peut accueillir 8 connexions d'entrées d'alarmes. Reliez le dispositif d'alarme (à fermeture de contact ou niveau logique) et l'entrée Allegiant correspondante par un câble blindé à deux conducteurs (le blindage et la mise à la terre se branchent sur les broches **G** du connecteur). À l'aide du côté plat du tournevis coudé fourni, serrez les vis du bornier. Les numéros d'entrées d'alarmes sont indiqués sur le bornier. Veuillez noter que les entrées d'alarmes se connectent deux par deux à la même prise de terre. La *résistance de boucle* totale du fil ne peut excéder 1 000 Ω . L'entrée n° 1 correspond à la caméra n° 1 dans le **paramétrage d'usine par défaut**. Cependant, il est possible de modifier cette relation dans le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option.

Les systèmes Allegiant disposent également de sorties de relais d'alarmes isolées. Une sortie d'alarme sert en général à activer l'entrée d'alarme correspondante d'un magnétoscope ou enregistreur numérique ou d'un autre dispositif de télésurveillance. Un magnétoscope peut généralement être programmé pour moduler sa vitesse d'enregistrement, passant d'un mode lent à un mode en temps réel dès le déclenchement d'une alarme. Le fonctionnement des sorties de relais dépend de la manière dont le système est configuré pour réagir au déclenchement d'une alarme. Les relais de sorties d'alarmes s'activent dans les conditions suivantes :

1. Le relais 1 s'active si une alarme survient sur l'un des moniteurs du système et que ce dernier est configuré en *mode de réponse d'alarmes Basic*. Il se désactive dès que toutes les alarmes sont terminées. Le relais 1 se désactive également lorsque l'opérateur désarme le système (moniteur ou alarmes) au clavier. Cependant, le fait d'appuyer sur la touche **Acknowledge** (Accusé de réception) du clavier ne désactive pas le relais 1. En effet, dans ce *mode de réponse*, la vidéo d'alarme suit le contact appliqué à l'unité. Les autres relais ne sont pas utilisés dans ce mode.
2. Le relais 1 s'active si le système de base est configuré en *mode de réponse d'alarmes Sequence & Display* et qu'une alarme survient sur l'un des moniteurs. Il se désactive dès que toutes les alarmes ont été reconnues par le ou les opérateurs pour tous les moniteurs du système (en appuyant sur la touche **Acknowledge** (Accusé de réception)). Le relais se désactive aussi lorsque l'opérateur désarme le système (moniteur ou alarmes) au clavier. Le retrait d'une entrée d'alarme ne désactive pas le relais 1. En effet,

dans ce mode de réponse, la vidéo d'alarme ne dépend pas de la durée du contact appliqué à l'unité. Les autres relais ne sont pas utilisés dans ce mode.

3. Si le système de base est configuré en *mode de réponse d'alarmes Autobuild* et qu'une alarme survient sur l'un des moniteurs du système, le relais correspondant au numéro du moniteur est activé pendant toute la durée de l'alarme. Il est désactivé lorsque l'opérateur désarme le moniteur associé au relais ou l'alarme visible sur le moniteur, via son clavier. Le fait d'appuyer sur la touche **Acknowledge** (Accusé de réception) du clavier ne désactive pas ce relais. En effet, dans ce *mode de réponse*, la vidéo d'alarme suit le contact appliqué à l'unité.
4. Si le tableau *VersAlarm* qui s'affiche sur le PC doté du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, contient un groupe d'alarmes incluant des moniteurs et que l'option **Monitor** (Moniteur) a été sélectionnée dans la colonne **Relay Action** (Action du relais), le relais correspondant est activé pendant tout le temps que la vidéo d'alarme reste visible sur le moniteur. Le relais se désactive lorsque l'opérateur désarme le moniteur associé (ou la ou les alarmes visibles sur le moniteur) via son clavier. Le fait d'appuyer sur la touche **Acknowledge** (Accusé de réception) du clavier ne désactive pas ce relais à moins que cette fonctionnalité ait été sélectionnée pour ce groupe d'alarmes. Si l'option *Monitor* (Moniteur) a été définie sur 1 dans le tableau *Group* (Groupe), seul le relais 1 est activé lorsque les moniteurs de ce groupe reçoivent une alarme.

N'importe quel câble à deux fils peut généralement servir à raccorder les sorties de relais du bornier du panneau arrière aux entrées d'alarmes du magnétoscope. À l'aide du côté plat du tournevis coudé fourni, serrez les vis du bornier. Si vous devez également contrôler un autre périphérique externe, veillez à ce que la puissance du relais n'excède pas 1 A - 40 Vca/cc.

6.9 Installation de systèmes satellites

Vu les nombreuses variantes, cette section se cantonne à des informations d'ordre général sur l'installation de systèmes satellites. Veuillez vous référer aux ANNEXES de ce manuel, ainsi qu'au manuel d'utilisation fourni avec le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 pour obtenir de plus amples informations sur les systèmes satellites.

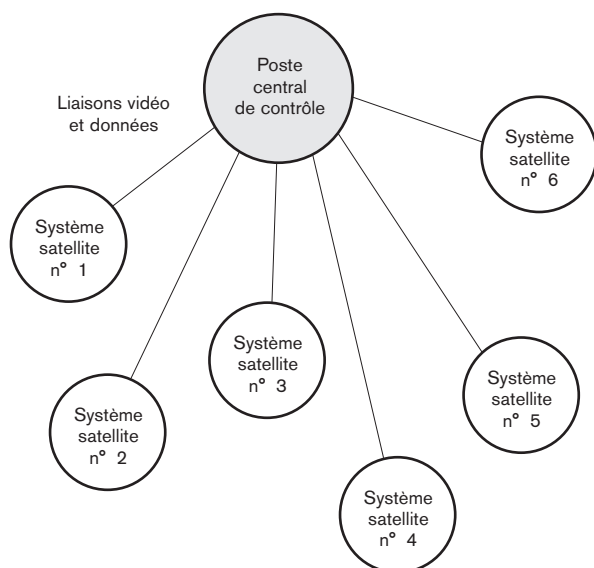


Figure 5 Configuration d'un système satellite : concept

6.9.1 Sorties moniteurs du système satellite affectées comme lignes de jonction

Sur chacun des sites satellites, vous devez configurer un certain nombre de sorties moniteurs du système de commutation comme lignes de jonction. Le nombre possible de lignes de jonction est compris entre 1 et le nombre maximal de sorties moniteurs fournies par le système de commutation. Veuillez noter que le nombre de lignes de jonction en provenance d'un système satellite détermine le nombre maximal de caméras affichables simultanément sur le site central. Par ailleurs, si des opérateurs doivent être stationnés sur le site satellite, il est possible de leur bloquer l'accès aux sorties moniteurs désignées comme lignes de jonction. Pour ce faire, il suffit de reconfigurer les tableaux *Monitor Lockout* (Verrouillage des moniteurs) du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 (voir ci-dessous).

6.9.2 Entrées vidéo du site central affectées comme lignes de jonction

Sur le site central, les lignes de jonction vidéo issues des différents systèmes distants doivent être connectées (et dotées de la terminaison appropriée) sur les entrées vidéo disponibles de la baie principale. Il n'existe aucune restriction de programmation. Cependant, mieux vaut respecter un certain ordre si un groupe d'entrées vidéo est utilisé aux capacités limites du système. On conserve ainsi une plus grande latitude pour étendre ultérieurement le système principal par l'ajout de caméras locales ou de lignes de jonction. Imaginons, par exemple, qu'un total de 8 lignes de jonction, en provenance de tous les systèmes satellites, doivent être connectées au système du site central, lequel comporte 32 entrées. Les entrées 25 à 32 peuvent être réservées aux lignes de

jonction, ce qui laisse les entrées 1 à 24 libres pour les caméras locales. En l'absence de toute entrée de caméra locale, en revanche, le raccordement des lignes de jonction peut commencer dès la première entrée vidéo.

6.9.3 Contrôle des lignes de données des systèmes satellites

Chaque système satellite doit comporter une ligne de données biphasée Allegiant provenant de l'unité de distribution de signaux du site central. L'unité de distribution de signaux fait partie intégrante des LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300. La ligne de données transmet toutes les commandes de panoramique/inclinaison/zoom en plus des commandes du système de commutation du site central. La ligne de contrôle doit être connectée à un convertisseur de données LTC 8780 afin de permettre au système satellite de décoder les adresses. Chaque système satellite doit posséder un LTC 8780 auquel un numéro d'adresse unique aura été attribué.

Si les opérateurs stationnés sur le site satellite sont autorisés à commander les mouvements de panoramique/inclinaison/zoom des caméras, une unité de fusion de code LTC 8569 doit être installée sur le site du système satellite. Cette unité combine le code généré par le site central et les sites satellites, pour permettre de commander de part et d'autre les caméras équipées de la fonction panoramique/inclinaison/zoom. Le LTC 8780 peut alors être connecté à l'une des sorties de données de l'unité LTC 8569.

6.9.4 Contraintes de programmation des sites satellites

Il est nécessaire d'installer le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option, pour pouvoir programmer correctement un système satellite.

La programmation des différents sites se résume généralement à l'attribution cohérente de numéros de caméras *logiques* via le tableau *Camera ID* (Identifiants de caméras) du logiciel MCS ou de l'interface utilisateur graphique.

Veuillez noter que le système n'autorise nulle part l'attribution d'un même numéro à deux caméras différentes. Les désignations logiques des caméras du système Allegiant peuvent être converties en n'importe quel numéro de quatre chiffres sur les modèles LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300, LTC 8600, LTC 8800 ou LTC 8900, et en n'importe quel numéro de trois chiffres sur les systèmes LTC 8500.

Quelques autres restrictions sont à prendre en compte. Les numéros de caméras sont les numéros saisis aux claviers du site satellite et du site central au moment de la sélection des caméras. Par ailleurs, pour les caméras à

fonction panoramique/inclinaison/zoom, ce numéro logique doit être spécifié comme adresse du module de réception/pilotage.

Il est préférable, pour des questions d'ordre, de programmer un satellite pour une suite de numéros de caméras consécutifs. Par exemple, le premier satellite d'un système Allegiant qui en compte trois, peut être programmé pour les numéros de caméras 1 à 50. Le deuxième satellite sera programmé pour les caméras de 101 à 131, et le troisième pour les caméras de 201 à 225.

Il est possible, si nécessaire, de programmer le tableau *Keyboard-to-Monitor Lockout* (Verrouillage clavier-moniteur) du logiciel MCS ou de l'interface utilisateur graphique du système de commutation satellite de manière à empêcher tout opérateur local d'accéder par inadvertance aux sorties moniteurs du satellite affectées comme lignes de jonction.

S'il est prévu de stationner des opérateurs sur le site satellite, des titres de caméras doivent être introduits dans le système de commutation. Au besoin, ces titres (voir ci-dessous) peuvent aussi apparaître au niveau du site central.

La seule autre contrainte est de s'assurer que les ports console de tous les satellites Allegiant ont leur option de prise de contact désactivée (CTS = off). Ce réglage s'effectue au clavier, par la *Fonction Utilisateur 30* (voir la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER), dans l'écran *Parameters-System* (Paramètres système) du logiciel MCS ou de l'interface utilisateur graphique.

6.9.5 Contraintes de programmation du site central

Il est nécessaire de programmer le tableau *Camera ID* (Identifiants de caméras) de manière à garantir le bon fonctionnement des systèmes satellites. Il est plus facile de commencer par les entrées de lignes de jonction. Il y a lieu, pour chacune d'entre elles, d'indiquer le numéro de

sortie moniteur du système satellite et son adresse de baie (même numéro que l'adresse du LTC 8780 du satellite).

Les numéros de caméras se programment ensuite. Le système n'autorise nulle part l'attribution d'un même numéro à deux caméras différentes. Identifiez les caméras distantes (situées sur les sites satellites) par des numéros supérieurs à ceux des entrées vidéo physiques de la baie principale (9+ pour le LTC 8100, 17+ pour le LTC 8200, 33+ pour le LTC 8300, 65+ pour le LTC 8500, 129+ pour le LTC 8600, 257+ pour le LTC 8800, 4097+ pour le LTC 8900). Entrez le numéro de caméra (la baie du satellite à laquelle elle est connectée), puis choisissez s'il y a lieu d'utiliser un titre local ou un titre généré à distance. Pour les caméras d'un système satellite, seuls les numéros correspondant aux caméras effectives doivent être entrés. Ainsi, il n'est pas nécessaire d'introduire les numéros des 16 caméras possibles d'un système de commutation LTC 8200 si seules 5 sont connectées. Vous pouvez cependant prévoir dès à présent quelques numéros supplémentaires si vous envisagez une extension future du système. Par ailleurs, si vous avez sélectionné l'affichage d'un titre local, vous pouvez le saisir à ce moment de la programmation. Définissez chaque numéro de caméra locale de façon appropriée, puis entrez le titre correspondant.

REMARQUE : Il est nécessaire de sélectionner une caméra locale, ou une caméra distante programmée sous un titre local, pour visualiser certaines invites ou données lors de la programmation du site central via un clavier système.

Une fois le système programmé et configuré, vous pouvez sélectionner n'importe quelle sortie moniteur non utilisée du site central pour visualiser les images issues d'une caméra locale via le clavier. Cela empêche les sorties moniteurs inusitées d'utiliser les lignes de jonction, avec le risque de confusion que cela comporte.

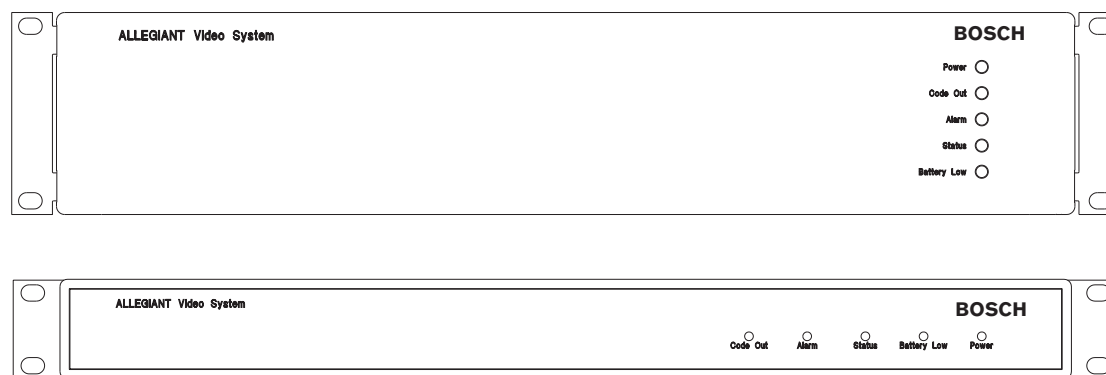


Figure 6 Panneaux avant : LTC 8300 - Supérieur, LTC 8200 et LTC 8100 - Inférieur

6.9.6 Entrées d'alarmes des systèmes satellites

Les entrées d'alarmes du site central qui ont été programmées pour activer les caméras de sites satellites fonctionnent normalement sauf si elles sont limitées par le nombre de lignes de jonction disponibles. Le logiciel détermine automatiquement la jonction en fonction du niveau de priorité des opérateurs visualisant les images des caméras satellites à un moment donné. Les entrées d'alarmes déclenchées sur un site satellite N'ACTIVENT PAS la vidéo au niveau du site central. Si l'application requiert l'activation de la vidéo par les alarmes du site satellite, les alarmes distantes doivent être ramenées jusqu'au site central. Le cas échéant, l'unité d'interface d'alarmes LTC 8540/00 du site central peut être déportée sur le site distant via une liaison RS-232. Cela n'est cependant pas possible lorsque le site central est équipé d'un LTC 8100, d'un LTC 8200 ou d'un LTC 8300, dont l'unité d'interface d'alarmes fait partie intégrante. Par ailleurs, si des alarmes se produisent sur plusieurs sites satellites, il est possible d'y déporter plusieurs unités d'interface d'alarmes LTC 8540/00. Le nombre d'unités d'interface d'alarmes pouvant être déportées n'est limité que par la capacité du système du site principal.

6.10 Choix des fonctions

Certaines fonctions destinées à l'utilisateur permettent d'optimiser le fonctionnement du système Allegiant. Toutes les modifications impliquant la reconfiguration des commutateurs DIP doivent être apportées avant l'installation. Veuillez vous référer à la section **PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT** pour une description de ces fonctions et des instructions d'utilisation.

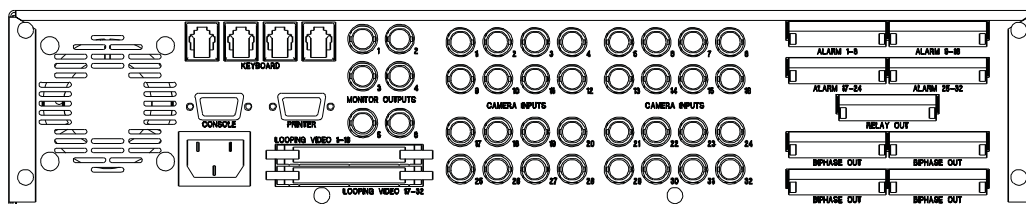
6.11 Branchement sur le secteur

Avant de brancher le cordon d'alimentation secteur sur une prise murale, vérifiez que votre système LTC 8100, LTC 8200 ou LTC 8300 accepte la tension du réseau.

REMARQUES :

- L'initialisation complète du système après la mise sous tension peut prendre plusieurs secondes. Ce délai varie selon l'activité et la taille du système. Vérifiez en façade que le voyant **POWER** (Alimentation) s'allume et que le voyant **STATUS** (État) clignote de façon aléatoire.
- TOUTES LES CAMÉRAS DOIVENT ÊTRE EN PHASE LES UNES AVEC LES AUTRES POUR ÉVITER UN ROULAGE VERTICAL DES IMAGES AFFICHÉES SUR LE MONITEUR LORS DE LA COMMUTATION.
- LA COMMUTATION VERTICALE SYNCHRONISÉE EST BASÉE SUR LA FRÉQUENCE DU COURANT DU SECTEUR.

Veuillez passer à la prochaine section traitant de l'installation des accessoires ou directement à la section relative à l'utilisation du système.



A1	Masse	A2	A3	Masse	A4	A5	Masse	A6	A7	Masse	A8
A9	Masse	A10	A11	Masse	A12	A13	Masse	A14	A15	Masse	A16
A17	Masse	A18	A19	Masse	A20	A21	Masse	A22	A24	Masse	A24
A25	Masse	A26	A27	Masse	A28	A29	Masse	A30	A31	Masse	A32

Détail du panneau arrière et des connecteurs d'entrées d'alarmes

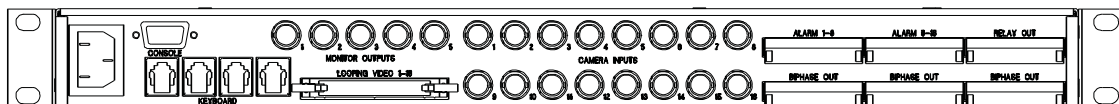
+	S	--	+	S	--	+	S	--	+	S	--
---	---	----	---	---	----	---	---	----	---	---	----

Détail des connecteurs de sorties biphasées du panneau arrière

R1	R1	R2	R2	R3	R3	R4	R4	R5	R5	R6	R6
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Détail des connecteurs de sorties de relais du panneau arrière

Figure 7 Panneau arrière du LTC 8300



A1	Masse	A2	A3	Masse	A4	A5	Masse	A6	A7	Masse	A8
A9	Masse	A10	A11	Masse	A12	A13	Masse	A14	A15	Masse	A16

Détail du panneau arrière et des connecteurs d'entrées d'alarmes

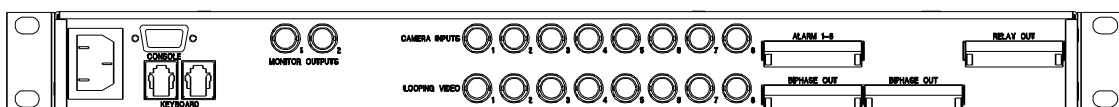
+	S	--	+	S	--	+	S	--	+	S	--
---	---	----	---	---	----	---	---	----	---	---	----

Détail des connecteurs de sorties biphasées du panneau arrière

R1	R1	R2	R2	R3	R3	R4	R4	R5	R5
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Détail des connecteurs de sorties de relais du panneau arrière

Figure 8 Panneau arrière du LTC 8200



A1	Masse	A2	A3	Masse	A4	A5	Masse	A6	A7	Masse	A8
----	-------	----	----	-------	----	----	-------	----	----	-------	----

Détail du panneau arrière et des connecteurs d'entrées d'alarmes

+	S	--	+	S	--	+	S	--	+	S	--
---	---	----	---	---	----	---	---	----	---	---	----

Détail des connecteurs de sorties biphasées du panneau arrière

R1	R1	R2	R2
----	----	----	----

Détail des connecteurs de sorties de relais du panneau arrière

Figure 9 Panneau arrière du LTC 8100



Figure 10 Panneau d'interconnexions vidéo LTC 8808/00

7.0 ACCESSOIRES EN OPTION

7.1 Installation de l'option imprimante

REMARQUE : La procédure d'installation varie pour chaque imprimante. Toutefois, les différentes étapes décrites ci-dessous sont généralement requises. Veillez à conserver le manuel d'utilisation de l'imprimante. Vous y trouverez d'autres procédures non décrites ci-dessous.

- Assurez-vous que l'imprimante est bien hors tension.
- Installez la cartouche de ruban et ajoutez du papier si nécessaire.
- Configurez les commutateurs de votre imprimante pour faire correspondre son format à celui du système LTC 8300.
- Le protocole de communication du système peut être modifié par la *Fonction Utilisateur 31* du clavier (voir la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER), dans le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou dans l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option. Les paramètres par défaut sont les suivants :

Débits en bauds	19 200
Bit d'arrêt	1
Bits de données	8
Parité	Sans

- Le câble d'interconnexion requis utilise un brochage personnalisé. L'ANNEXE D fournit de plus amples informations sur le câblage.
 1. Branchez le connecteur mâle 25 broches type D du câble RS-232 sur le connecteur correspondant de l'imprimante.
 2. Branchez le connecteur mâle 9 broches du câble sur le connecteur PRINTER (Imprimante) de la baie LTC 8300.
- Allumez l'imprimante.
- Vérifiez la procédure d'établissement de liaison de l'imprimante en chargeant une séquence précédemment enregistrée dans un moniteur, en activant une alarme ou en réinitialisant le système. Toutes ces actions doivent donner lieu à une impression.

7.2 Installation de l'interface sous Windows

REMARQUE : La procédure d'installation varie pour chaque ordinateur. Toutefois, les différentes étapes décrites ci-dessous sont généralement requises. Veillez à conserver le manuel d'utilisation de l'ordinateur. Vous y trouverez d'autres procédures non décrites ci-dessous.

- Assurez-vous que l'ordinateur est HORS TENSION.
- Branchez la protection électronique fournie avec le logiciel MCS pour Windows ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 à l'arrière de l'ordinateur.
- Le câble d'interconnexion fourni utilise un brochage personnalisé. Si jamais vous deviez remplacer ce câble, vous pouvez le commander séparément sous le numéro de référence LTC 8506/00. Vous pouvez aussi monter un câble vous-même en suivant les instructions de l'ANNEXE D.
 1. Branchez l'une des extrémités du câble d'interface fourni sur le connecteur CONSOLE de la baie Allegiant.
 2. Branchez l'autre extrémité de ce câble sur un port série disponible (COM 1 ou COM 2) à l'arrière de l'ordinateur.
- Mettez l'ordinateur sous tension et laissez-le lancer le système d'exploitation avant d'insérer le disque du logiciel MCS ou de l'interface utilisateur graphique dans le lecteur approprié.
- Vous trouverez des instructions plus détaillées dans le manuel d'utilisation du logiciel MCS LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00.

8.0 ÉCRAN D'AFFICHAGE DU MONITEUR VIDÉO

Les systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 sont dotés d'un afficheur de texte intégral de deux lignes de 24 caractères chacune. Celui-ci peut afficher 235 caractères différents. Pour de plus amples informations, consultez la SECTION TABLEAUX DES CARACTÈRES EN ROM.

REMARQUE : En cas d'absence de signal vidéo, une troisième ligne affiche le message *VIDEO NOT PRESENT* (SIGNAL VIDÉO ABSENT).

L'affichage est scindé en cinq zones distinctes, comme illustré à la FIGURE 11 ci-dessous :

Affichage de l'état du système ou titre du moniteur sur 12 caractères

Numéro de caméra

Affichage de l'heure sur 12 ou 24 heures

XXXX Status/Title
Camera Title

12:00:00
10-20-96

Titre de caméra sur 16 caractères

3 formats de date sélectionnables
(MM-JJ-AA, JJ-MM-AA, AA-MM-JJ)

Figure 11 Zones d'affichage du moniteur

8.1 Date/Heure

L'affichage de la date et de l'heure est généré par le module microprocesseur de l'unité centrale. L'horloge à quartz est protégée par une pile dont la durée de vie est d'un an lorsque le système est hors tension. L'affichage de tous les moniteurs est actualisé simultanément une fois par seconde. Le message de date et d'heure apparaît toujours à droite de l'écran vidéo, l'heure s'affichant sur la ligne supérieure. L'heure s'affiche dans le format heures, minutes, secondes. Elle peut être configurée sur 12 ou 24 heures. Vous pouvez sélectionner l'un des trois formats de date suivants :

1. Format américain : **MM/JJ/AA**
2. Format international : **JJ/MM/AA**
3. Format asiatique : **AA/MM/JJ**

8.2 Affichage du titre du moniteur ou de l'état du système

La zone d'affichage du titre du moniteur ou de l'état du système comprend douze colonnes et se situe à droite du numéro de la caméra. Cette zone est propre à chaque moniteur et ses fonctions sont multiples. L'utilisateur peut en sélectionner certaines via le clavier. Les diverses fonctions de cette zone sont décrites ci-après.

Affichage de l'état du système : formats de la zone d'affichage du moniteur

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	A	A	M	C	E	R	M	A	S	S	S
l	l	l	o	a	r	e	o	b	e	e	e
a	a	a	n	m	r	m	n	s	q	q	q
r	r	r			o			/			
m	m	m	A	A	r	L	L	R	N	N	S
			r	r	/	o	o	e	u	u	t
			m	m	D	c	c	l	m	m	a
					l	k	k				t
					R						

8.2.1 Affichage de l'état du système

Si cet affichage est sélectionné (paramétrage d'usine par défaut), le système Allegiant peut vous informer sur l'état du système de façon dynamique. L'affichage à 12 colonnes est divisé en petites colonnes de messages (voir FIGURE CI-DESSUS), dans lesquelles des caractères spécifiques fournissent les informations suivantes :

- si le système de commutation fonctionne ou s'il est arrêté ;
- le sens de commutation ;
- si un moniteur ou une caméra distante est verrouillé(e) ;
- l'état d'alarme de la caméra et du moniteur.

8.2.2 Colonnes 1, 2 et 3 - Indication d'alarme

Lorsque la zone d'affichage du moniteur est en mode d'affichage *État du système*, les colonnes 1 à 3 indiquent si une caméra dont les images s'affichent sur le moniteur est en situation d'alarme. Si la caméra à l'écran est en alarme, le message **ALM** encadré clignote à cet endroit. Un ★★ encadré indique qu'une autre caméra que celle de l'écran est en alarme. Si aucune alarme n'a été déclenchée sur une caméra reliée à ce moniteur, cette zone reste vierge. Lorsque plusieurs caméras reliées au même moniteur sont en alarme, les touches **NEXT** (Suivant), **RUN** (Exécuter) et **PREVIOUS** (Précédent) du clavier opèrent au niveau du séquenceur d'alarmes et non plus au niveau du séquenceur de caméras. L'état d'alarme du système de commutation est indiqué au niveau de la colonne 6 au moyen des symboles décrits.

8.2.3 Colonne 4 - Armement du moniteur

Les caractères S_M ou D_M apparaissent dans la colonne **MONITEUR ARMED** (moniteur armé) si le moniteur est activé pour recevoir des alarmes. S_M signifie que le moniteur est configuré en mode *étapes* ou *séquence* et qu'il va donc automatiquement afficher à la suite les différentes étapes d'une séquence d'alarmes vidéo. D_M signifie que le moniteur est configuré en mode *affichage* ou *visualisation* et qu'il va recevoir les vidéos d'alarme en provenance d'un ou de plusieurs moniteurs.

Lorsqu'une alarme est déclenchée, l'affichage du moniteur est remplacé par les images filmées par la caméra se trouvant sur le lieu de l'alarme. Si le moniteur n'est pas armé, cette colonne reste vierge.

8.2.4 Colonne 5 - Armement de la caméra

La combinaison de caractères C_A s'affiche dans la colonne **CAMERA ARMED** (caméra armée) si la caméra actuellement à l'écran est activée pour afficher ses images sur ce moniteur en cas d'alarme. Si le signal d'alarme de la caméra est activé, les images de cette dernière s'affichent sur les moniteurs armés appropriés.

8.2.5 Colonne 6 - Indication d'erreurs

Cette colonne affiche **ERR** si une erreur survient. Le numéro de l'erreur s'affiche dans les colonnes 7 et 8, ainsi que dans la zone d'affichage du *numéro de caméra* du clavier. Cet affichage repasse en mode normal au bout de quelques secondes ou si vous appuyez sur la touche **ENTER** (Entrée) du clavier.

La colonne 6 indique également le sens d'exécution de la séquence lors du déclenchement d'alarmes. Les combinaisons possibles sont les suivantes :

1. $\wedge_R$: indique que les alarmes sont séquencées dans l'ordre chronologique.
2. R_V : indique que les alarmes sont séquencées dans le sens inverse.
3. $\wedge_S$: indique que le séquencement des alarmes est arrêté et qu'il reprendra le cas échéant dans l'ordre chronologique.
4. S_V : indique que le séquencement des alarmes est arrêté et qu'il reprendra le cas échéant dans le sens inverse.

La colonne 6 peut aussi afficher un symbole identifiant une caméra à panoramique/inclinaison/zoom (PTZ). L'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 en option permet de configurer individuellement les caméras orientables pour qu'elles affichent le symbole $\triangleleft \triangleright$ dans la colonne 6 à chaque fois que leurs images apparaissent sur un moniteur.

8.2.6 Colonne 7 - Verrouillage à distance

La combinaison de caractères R_L s'affiche dans cette colonne pour indiquer que les commandes de la caméra orientable dont les images s'affichent sur le moniteur ont été *verrouillées* par un utilisateur. Seul ce dernier ou tout autre utilisateur bénéficiant d'un accès prioritaire peut donc piloter la caméra. L'icône n'apparaît pas lorsque la caméra n'est pas verrouillée. En cas d'erreur de l'utilisateur, cette colonne affiche temporairement une partie du numéro d'erreur.

8.2.7 Colonne 8 - Verrouillage du moniteur

La combinaison de caractères M_L s'affiche dans cette colonne pour indiquer que le moniteur a été *verrouillé* par un utilisateur. Seul ce dernier ou tout autre utilisateur bénéficiant d'un accès prioritaire peut sélectionner une autre caméra que celle dont les images s'affichent sur le moniteur. L'icône n'apparaît pas lorsque le moniteur n'est pas verrouillé. En cas d'erreur de l'utilisateur, cette colonne affiche temporairement une partie du numéro d'erreur.

8.2.8 Colonne 9 - Type de séquence

Cette colonne permet d'afficher le type de la séquence chargée sur le moniteur. Une *séquence absolue* est identifiée par les caractères A_S , qui signifient que la séquence utilisera exactement les moniteurs qui ont été programmés pour elle. Les séquences créées à partir des claviers système sont toujours des séquences absolues, le seul type possible pour un système de base. Les *séquences relatives* sont identifiées par les caractères R_S . Elles peuvent s'exécuter sur n'importe quel moniteur ou ensemble de moniteurs et ne peuvent se programmer que sur un PC, dans le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option.

8.2.9 Colonnes 10 et 11 - Numéro de séquence

Le numéro de la séquence active pour le moniteur s'affiche dans ces deux colonnes. Ce numéro est compris entre 1 et 60 (00 indiquant qu'aucune séquence n'est chargée).

8.2.10 Colonne 12 - État de la séquence

Cette colonne indique l'état de la séquence active sur le moniteur. Les combinaisons possibles sont les suivantes :

1. $\wedge_R$: indique que la séquence s'exécute dans l'ordre chronologique.
2. R_V : indique que la séquence s'exécute dans le sens inverse.
3. $\wedge_S$: indique que la séquence est arrêtée et qu'elle reprendra le cas échéant dans l'ordre chronologique.
4. S_V : indique que la séquence est arrêtée et qu'elle reprendra le cas échéant en sens inverse.

8.3 Message moniteur

Le message moniteur correspond à un titre permanent de 12 caractères qui peut être affiché sur le moniteur à la place de l'indication *d'état du système*. Les messages moniteurs se programment au clavier (voir *Fonction Utilisateur 17*, SECTION 13), dans le logiciel MCS LTC 8059 ou dans l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option.

8.4 Message diffusé

L'opérateur d'un PC doté du logiciel MCS LTC 8059 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option, peut envoyer un message à tous les moniteurs reliés au système. Ce message peut comporter jusqu'à 24 caractères. Il permet de transmettre des informations importantes à tous les utilisateurs de tous les moniteurs. Le message s'imprime également, avec la date et l'heure de début et de fin, sur l'imprimante connectée (le cas échéant). Il en va de même pour les éventuels accusés de réception des utilisateurs. La durée de diffusion peut être réglée entre 1 et 60 secondes. Le message s'affiche sur une ligne distincte.

8.5 Invites de programmation

En cours de saisie de données de programmation de séquences, le système Allegiant affiche des messages à l'écran du moniteur asservi au clavier. L'affichage reprend sa forme initiale dès que l'utilisateur quitte le mode de *programmation*.

8.6 Numéro de caméra

La zone d'affichage située le plus à gauche de la ligne supérieure indique le numéro de la caméra. Généré par le système, ce dernier est toujours affiché. Ce numéro unique identifie la caméra dont la vidéo a été appelée par le clavier. Dans un système de base, il correspond au numéro du connecteur BNC sur lequel la caméra est branchée à l'arrière de la baie (numéro de caméra physique). Le logiciel MCS pour Windows et l'interface utilisateur graphique, tous deux disponibles en option, permettent toutefois de le modifier, le nouveau numéro pouvant être compris entre 1 et 9999.

8.7 Titre de caméra

La zone d'affichage de l'identifiant unique de chaque caméra correspond aux 16 premiers caractères de la ligne inférieure. Chaque caméra a son propre titre, qui s'affiche à chaque fois que ses images sont visionnées. Les 235 caractères possibles peuvent être saisis au clavier système via une Fonction Utilisateur ou sur un ordinateur doté du logiciel MCS pour Windows ou de l'interface utilisateur graphique, tous deux disponibles en option.

8.8 Détection de perte vidéo

Le système Allegiant peut détecter les pertes de signal vidéo. Si une perte de signal vidéo est détectée au niveau d'une entrée, le message *VIDEO NOT PRESENT* (Absence de signal vidéo) s'affiche sur le moniteur correspondant.

REMARQUE : Lorsqu'une source vidéo est déconnectée, il peut s'écouler jusqu'à cinq secondes avant que le message de perte vidéo n'apparaisse.

9.0 PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT

Certaines caractéristiques du système Allegiant sont configurées par défaut en usine. Plusieurs d'entre elles peuvent être sélectionnées par l'installateur au moment de l'installation/la configuration du système. En règle générale, la configuration par défaut gère le mode de fonctionnement le plus simple. Ces paramètres par défaut sont décrits ci-après.

9.1 Commutateurs DIP de configuration du système réglables par l'utilisateur

REMARQUE : Pour accéder aux commutateurs DIP, consultez la partie de la SECTION 6 relative à la dépose du capot.

La carte à circuits contient deux barrettes de commutateurs DIP à 8 positions (S0201 & S0202). Les fonctions affectées aux commutateurs DIP sont les suivantes :

N° du commutateur	Réglage par défaut	Fonction du commutateur
S0201-1	désactivé (NTSC)	Fréquence de trames
S0201-2 à 8	désactivé	Réservé
S0202-1 à 3	désactivé	Réservé
S0202-4	désactivé	Mode port imprimante
S0202-5	activé	Fonction de sécurité
S0202-6	désactivé	Réservé
S0202-7	activé	Mode clavier
S0202-8	activé	Paramètres de communication et exécution de l'écran d'amorçage

Commutateur 1 de S0201

Ce commutateur fixe la fréquence d'un générateur de trames interne qui affiche des images sur une sortie moniteur en cas de perte du signal vidéo ou si un canal inutilisé est sélectionné. La présence de ce générateur de trames permet au texte à l'écran de rester visible, alors qu'un message informe l'utilisateur de la perte du signal vidéo.

Dans le **paramétrage d'usine par défaut**, ce commutateur est désactivé pour les modèles NTSC 60 Hz. Il est activé pour les modèles PAL 50 Hz.

Commutateurs 2 à 8 de S0201

Les fonctions de ces commutateurs sont réservées. Ils doivent rester **DÉSACTIVÉS**.

Commutateurs 1 à 3 de S0202

Les fonctions de ces commutateurs sont réservées. Ils doivent rester **DÉSACTIVÉS**.

Commutateur 4 de S0202

Si le commutateur 4 est **ACTIVÉ** (généralement au moment de l'installation du système), le port imprimante du panneau arrière est configuré comme port console auxiliaire. Le port imprimante ayant le même brochage que le port console ordinaire, vous pouvez utiliser le câble de console, fourni avec le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique pour créer une interface avec le port de l'imprimante, lorsque le commutateur 4 est **ACTIVÉ**.

REMARQUE : Cette fonctionnalité peut également être mise en œuvre via la commande **PRT2CON** du langage de commande console, à partir d'un PC externe, d'un terminal léger ou d'un autre équipement informatique.

Réglez les paramètres de communication (débit et prise de contact) du port imprimante via la *Fonction Utilisateur 31* du clavier (expliquée dans la suite de ce manuel) à l'aide du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option.

Commutateur 5 de S0202

Le commutateur 5 commande les modes de sécurité du système. Lorsqu'il est activé (par défaut), il est possible de contrôler les fonctions d'ouverture de session à l'aide de la *Fonction Utilisateur 27* et de la *Fonction Utilisateur 28* du clavier (voir la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER). Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent accéder à la *Fonction Utilisateur 27* pour activer ou désactiver la fonction d'ouverture de session via le clavier. Lorsque cette fonction est activée, chaque utilisateur doit s'identifier pour se connecter/déconnecter du système. Tous les utilisateurs devront saisir un numéro d'utilisateur et le mot de passe approprié, avant que toute interaction avec le système soit possible.

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent également accéder à la *Fonction Utilisateur 28* pour activer ou désactiver la fonction d'identification via le port console. Lorsque cette fonction est activée, tout PC externe ou autre périphérique doit s'identifier sous un nom d'utilisateur et un mot de passe correct pour pouvoir se connecter ou se déconnecter. Si ce commutateur est désactivé (généralement au moment de l'installation du système) ou si les fonctionnalités sont désactivées par les *Fonctions Utilisateurs 27 et 28*, les claviers et le port console restent toujours en ligne avec le système.

Commutateur 6 de S0202

Ce commutateur est réservé et doit rester désactivé.

Commutateur 7 de S0202

Le commutateur 7 gère le mode d'interrogation des claviers. Lorsqu'il est activé (par défaut), l'unité centrale communique avec les claviers système par un protocole à 6 octets. Ce format permet de gérer les commandes de panoramique/inclinaison en vitesse variable pour les sites équipés de caméras AutoDome.

REMARQUE : Le mode de vitesse variable n'est pas compatible avec les modules de réception/pilotage LTC 8561 antérieurs à 1996 à moins d'utiliser un convertisseur de codes LTC 8785.

Le commutateur 7 peut être désactivé (généralement à l'installation du système) pour permettre un fonctionnement avec les anciens claviers de type *vitesse fixe* qui utilisent un protocole à 4 octets. Dans ce mode, le système peut communiquer avec les anciens modules de réception/pilotage LTC 8561, sans qu'il soit nécessaire d'installer un convertisseur de codes LTC 8785. Veuillez noter que le mode *vitesse fixe* ne permet d'accéder qu'aux 63 premières fonctions auxiliaires et de prépositionnement. Ceci n'est pas un problème dans le cas des anciennes versions des modules de réception/pilotage, mais des difficultés peuvent survenir si le système doit pouvoir accéder à toutes les fonctions de panoramique/inclinaison/zoom des caméras AutoDome.

Commutateur 8 de S0202

Le commutateur 8 gère les **paramètres de protocoles** des ports console et imprimante RS-232 externes.

S'il est désactivé, le système utilise toujours le **paramétrage d'usine par défaut** pour les protocoles de communication de données RS-232 énumérés ci-dessous.

Lorsque le commutateur 8 est activé, tous les protocoles de port RS-232 modifiés à l'aide de la *Fonction Utilisateur 30* du clavier (expliquée dans la suite de ce manuel), du logiciel MCS LTC 8059 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option, sont actifs.

Les utilisateurs bénéficiant d'une priorité de niveau 1 peuvent également utiliser la *Fonction Utilisateur 29* du clavier pour réinitialiser tous les protocoles modifiés sur leurs paramètres par défaut (voir ci-après).

Le commutateur 8 commande également l'activation d'un programme d'*écran d'amorçage* préchargé dans la mémoire de l'unité centrale. Ce programme personnalisé fournit certaines fonctions ou fonctionnalités spéciales au système. On y accède par le logiciel MCS LTC 8059 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option. Si ce commutateur est désactivé, l'éventuel écran d'amorçage n'est pas actif.

La liste ci-dessous fournit les paramètres de communication de données par défaut (commutateur 8 désactivé ou après l'activation au clavier de la *Fonction Utilisateur 29*), **Data Communication Settings** (Paramètres de communication de données) des systèmes Allegiant :

Paramètres	Port Console	Port Imprimante
Débit	19 200	19 200
Bit d'arrêt	1	1
Bits de données	8	8
Parité	Sans	Sans
Prise de contact	Oui	Non

10.0 INFORMATIONS UTILISATEUR

Le système reconnaît huit niveaux de priorité aux utilisateurs. Un niveau de priorité est affecté par défaut à chacun des 32 utilisateurs du système Allegiant. Ces niveaux de priorité déterminent l'accès aux diverses fonctions du système et permettent d'établir un ordre de préséance quant au contrôle par l'utilisateur des moniteurs et des sites équipés de caméras à panoramique/inclinaison/zoom (PTZ). Les utilisateurs bénéficiant d'une priorité supérieure (le niveau le plus élevé étant 1) peuvent récupérer la maîtrise des moniteurs ou caméras à panoramique/inclinaison/zoom *verrouillés* par un autre utilisateur.

Numéro d'utilisateur	Mot de passe par défaut	Niveau de priorité	Clavier par défaut
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	2	3*
4	4	2	4*
5	5	8	—
6	6	8	—
7	7	8	—
8	8	2	—
9	9	2	—
10	10	2	—
11	11	2	—
12	12	2	—
13	13	2	—
14	14	2	—
15	15	2	—
16	16	2	—
17	17	2	—
18	18	2	—
19	19	2	—
20	20	2	—
21	21	8	—
22	22	8	—
23	23	8	—
24	24	8	—
25	25	8	—
26	26	8	—
27	27	8	—
28	28	8	—
29	29	8	—
30	30	8	—
31	31	8	—
32	32	8	—

*Ne s'applique pas à la gamme LTC 8100.

Les affectations des 8 niveaux de priorité peuvent être modifiées à l'aide du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option. Le TABLEAU ci-dessus indique les valeurs affectées par défaut dans le cas d'un système de base. Notez que dans le cas d'un système de base où la fonction d'identification à la connexion/déconnexion est désactivée, le numéro d'utilisateur est automatiquement affecté à un port clavier spécifique. C'est donc le clavier qui détermine ainsi les priorités. Le TABLEAU indique également les mots de passe affectés par défaut aux utilisateurs. Une fois qu'un utilisateur s'est connecté au système, son mot de passe peut être modifié via la *Fonction Utilisateur 10* du clavier. Consultez la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER.

10.1 Tableau des priorités d'accès

Le TABLEAU suivant indique les fonctions du système accessibles pour chacun des 8 niveaux de priorité utilisateur.

Fonctions du système	Niveau de priorité		
	1	2 à 7	8
Commuter vidéo sur moniteurs	Oui	Oui	Oui
Commander panoramique/inclinaison/zoom	Oui	Oui	Oui
Verrouiller moniteur	Oui	Oui	Oui
Verrouiller panoramique/inclinaison/zoom	Oui	Oui	Oui
Accuser réception des alarmes	Oui	Oui	Oui
Effectuer test clavier	Oui	Oui	Oui
Afficher numéro clavier	Oui	Oui	Oui
Activer sonnerie clavier	Oui	Oui	Oui
Changer mot de passe utilisateur	Oui	Oui	Oui
Programmer des séquences	Oui	Oui	Non
Positionner affichage sur écran vidéo	Oui	Oui	Non
Régler luminosité affichage	Oui	Oui	Non
Sélectionner type d'affichage	Oui	Oui	Non
Régler heure/date du système	Oui	Oui	Non
Programmer prépositionnements	Oui	Oui	Non
Régler format heure/date	Oui	Non	Non
Régler titres caméras et moniteurs	Oui	Non	Non
Activer événements temporels	Oui	Non	Non
Réinitialiser système	Oui	Non	Non
Imprimer tableaux et séquences	Oui	Non	Non
Positionner affichage moniteur par défaut	Oui	Non	Non
Sélectionner mode réponse alarme	Oui	Non	Non
Sélectionner mode imprimante	Oui	Non	Non
Désigner type moniteur d'alarmes	Oui	Non	Non
Sélectionner identification clavier	Oui	Non	Non
Sélectionner identification console	Oui	Non	Non
Configurer/réinitialiser ports RS-232	Oui	Non	Non

11.0 INFORMATIONS SUR LES ALARMES

La capacité à enchaîner automatiquement les images vidéo en réponse à un signal externe (généralement la fermeture d'un contact) est un élément essentiel de toute matrice de commutation vidéo. Le système Allegiant permet aux utilisateurs de priorité 1 de sélectionner l'un des 3 modes de réponse prédéfinis en cas d'alarme (via la *Fonction Utilisateur 19* du clavier). Ces trois modes sont décrits ci-après, avec des exemples illustrés des trois types de réaction possibles dans les pages suivantes.

De nombreuses options de réponse peuvent être programmées dans le système grâce à la souplesse du système VersAlarm. Pour obtenir de plus amples informations, consultez le manuel du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou celui de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00.

11.1 Réponse aux alarmes en mode BASIC

En mode de réponse *BASIC*, chaque moniteur peut être sélectionné comme moniteur de télésurveillance. Chaque alarme peut être armée de manière à ce que les images de sa ou ses caméras s'affichent sur n'importe quel ensemble de moniteurs armés. Les alarmes multiples d'un même moniteur s'enchaînent au rythme d'une par seconde. Il est possible d'armer et de désarmer les moniteurs et les alarmes individuellement, selon les besoins. Dès que le signal d'alarme est réinitialisé, les images vidéo disparaissent de l'écran.

11.2 Réponse aux alarmes en mode Auto-Build

Ce mode utilise un ensemble de moniteurs (voire tous) comme moniteurs de télésurveillance. Chaque alarme déclenchée affiche ses images vidéo sur un moniteur différent, en commençant par le moniteur armé portant le plus petit numéro. Si tous les moniteurs armés affichent déjà de la vidéo d'alarme, les alarmes suivantes apparaissent sur ces mêmes moniteurs, déjà en situation d'alarme. Chaque moniteur affiche sa séquence au rythme d'une vidéo d'alarme par seconde. Il est possible d'armer et de désarmer les moniteurs et les alarmes individuellement, selon les besoins. Dès que le signal d'alarme est réinitialisé, les images vidéo disparaissent de l'écran.

11.3 Réponse aux alarmes en mode Sequence & Display

Ce mode désigne deux moniteurs comme moniteurs de télésurveillance. Le moniteur n° 1 est le moniteur *DISPLAY* (moniteur d'affichage, également appelé *REVIEW*) et le moniteur n° 2, le moniteur *SEQUENCE* (moniteur de séquençage, également appelé *STEP*). Les images de la première alarme s'affichent sur les deux moniteurs. Les alarmes suivantes sont séquencées au rythme d'une par seconde sur le moniteur *SEQUENCE*. Le moniteur *DISPLAY* maintient les images vidéo en provenance de la première caméra déclenchée jusqu'à ce que l'utilisateur accuse manuellement réception de l'alarme au clavier. Lorsque la diffusion de ces images s'arrête sur le moniteur *DISPLAY*, les images vidéo de la caméra suivante (la caméra *suivante* est celle qui s'est déclenchée en second lieu) s'affichent jusqu'à ce que l'alarme soit également arrêtée, et ainsi de suite. Il est possible d'armer et de désarmer les alarmes individuellement, selon les besoins. Toutes les alarmes doivent être arrêtées manuellement ; la présence des images vidéo ne dépend pas de la durée du signal d'entrée de l'alarme.

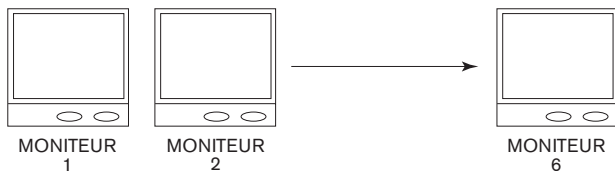
11.4 Prépositionnement des caméras en cas d'alarme

Le prépositionnement en cas d'alarme permet à une caméra à fonction panoramique/inclinaison/zoom de se placer automatiquement de manière à filmer une scène préprogrammée en réponse à un signal d'alarme. Chacun des trois modes de réponse en cas d'alarme autorise le prépositionnement. Le dispositif de panoramique/inclinaison/zoom de la caméra doit offrir les options de gestion des prépositionnements nécessaires. La configuration par défaut du système active le prépositionnement n° 16 de la caméra qui reçoit une alarme. L'utilisateur peut configurer la réponse aux alarmes comme il le souhaite dans le logiciel MCS pour Windows ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option.

11.5 Exemples de réponses en cas d'alarme

11.5.1 Mode Basic

En mode de réponse *Basic*, les caméras sont armées individuellement pour chaque moniteur de télésurveillance.



État de l'alarme

1re alarme

Affichage au poste d'alarme

Les images vidéo de la 1re alarme sont affichées sur le ou les moniteurs armés.

2e alarme

Les images vidéo de la 2e alarme sont affichées sur le ou les moniteurs armés.

3e alarme

Les images vidéo de la 3e alarme sont affichées sur le ou les moniteurs armés.

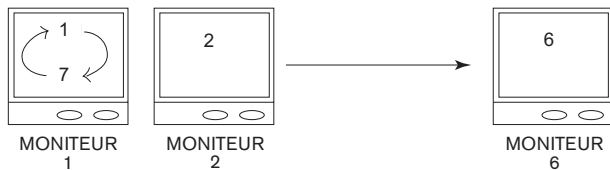
Les moniteurs et leurs caméras armées respectives se programment individuellement.

Les alarmes multiples sont automatiquement séquencées sur les moniteurs.

La vidéo d'alarme est maintenue sur les moniteurs pendant toute la durée du signal d'entrée de l'alarme.

11.5.2 Mode Auto-Build

En mode de réponse *Auto-Build*, les alarmes *s'accumulent* sur les moniteurs armés au fur et à mesure de leur réception.



État de l'alarme

1re alarme

Affichage au poste d'alarme

Les images vidéo de la 1re alarme s'affichent sur le moniteur 1 (s'il est armé).

2e alarme

Les images vidéo de la 2e alarme s'affichent sur le moniteur 2 (s'il est armé).

3e alarme

Les images vidéo de la 3e alarme s'affichent sur le moniteur 3 (s'il est armé).
(et ainsi de suite)



6e alarme

Les images vidéo de la 6e alarme s'affichent sur le moniteur 6 (s'il est armé).

7e alarme

Les images vidéo de la 7e alarme s'affichent en séquence avec celles de la 1ère alarme sur le moniteur 1.

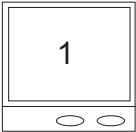
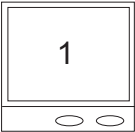
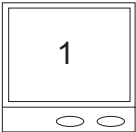
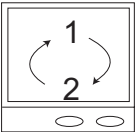
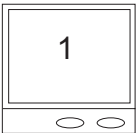
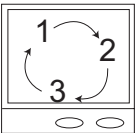
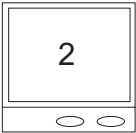
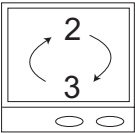
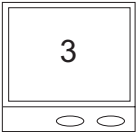
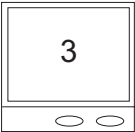
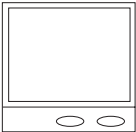
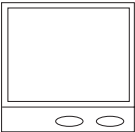
Il est possible d'activer un nombre indéfini de moniteurs.

Les alarmes multiples sont automatiquement séquencées sur les moniteurs.

La vidéo d'alarme s'affiche sur les moniteurs pendant toute la durée du signal d'entrée de l'alarme.

11.5.3 Mode Sequence & Display

En mode de réponse *Sequence & Display* un couple de moniteurs est désigné pour afficher les images vidéo des alarmes.

	Moniteur Affichage	Moniteur Séquence	Action de l'opérateur Actions des moniteurs	au clavier
1re alarme déclenchée			D = affichage de la vidéo de la 1re alarme. S = affichage de la vidéo de la 1re alarme.	AUCUNE
2e alarme déclenchée			D = affichage de la vidéo de la 1re alarme persiste. S = affichage de la vidéo des 1re et 2e alarmes en séquence.	AUCUNE
3e alarme déclenchée			D = affichage de la vidéo de la 1re alarme persiste. S = affichage de la vidéo des 1re, 2e et 3e alarmes en séquence.	AUCUNE
			D = arrêt de la vidéo de la 1re alarme. affichage de la vidéo de la 2e alarme. S = affichage de la vidéo des 1re, 2e et 3e alarmes toujours en séquence.	ACCUSÉ RÉCEPTION DE LA 1re ALARME
			D = arrêt de la vidéo de la 2e alarme. affichage de la vidéo de la 3e alarme. S = Seule la vidéo de la 2e alarme reste affichée.	ACCUSÉ RÉCEPTION DE LA 2e ALARME
			Comme toutes les alarmes ont été reconnues, les deux moniteurs repassent sous le contrôle de l'opérateur.	ACCUSÉ RÉCEPTION DE LA 3e ALARME

12.0 UTILISATION DU CLAVIER

12.1 Généralités

L'essentiel des fonctions de la matrice de commutation Allegiant se commande au clavier système. Deux types de clavier sont actuellement disponibles :

- Clavier classique LTC 8555 (avec voyants et boutons-poussoirs)
- Modèle IntuiKey (à écrans de menus sur afficheur LCD)

Les sections qui suivent présentent les modes d'exploitation communs aux deux modèles. Pour des instructions plus spécifiques, consultez le manuel d'utilisation de chaque clavier.

Le système est livré d'usine avec certaines fonctionnalités sélectionnables réglées par défaut. Voir la SECTION 9, PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT. Les fonctionnalités sélectionnables par l'utilisateur peuvent influencer considérablement le mode de fonctionnement du système. Aussi est-il important de garder trace de toute modification.

12.2 Commandes du système

12.2.1 Ouverture de session au clavier

Il existe deux modes d'accès via le clavier :

- Avec le **paramétrage d'usine par défaut**, le clavier est utilisable tel quel dès la mise sous tension du système.
- L'opérateur système doit s'identifier au clavier par une procédure d'ouverture de session. Si le système est configuré pour l'ouverture de session au clavier, l'opérateur doit disposer d'un numéro d'utilisateur et d'un mot de passe. Chacun des 32 numéros d'utilisateur disponibles possède son propre niveau de priorité par défaut. Les niveaux de priorité spécifiques ne peuvent être modifiés que dans le logiciel pour PC MCS en option. Consultez le manuel de MCS pour plus d'informations.

Si la fonctionnalité d'ouverture de session est activée et que l'opérateur n'est pas encore connecté, les claviers à voyants affichent des tirets clignotants. Les claviers IntuiKey demandent un numéro d'utilisateur s'ils détectent une tentative d'accès au menu Allegiant principal.

Saisissez votre numéro d'utilisateur au pavé numérique, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). À l'invite, saisissez votre mot de passe. Si le mot de passe n'est pas correct, le clavier revient à l'état initial. Si la connexion s'établit normalement, l'écran du clavier affiche les numéros de caméra et de moniteur.

Au moment de l'établissement de la connexion, le moniteur asservi au clavier peut basculer automatiquement vers une caméra dont le numéro a été prédéfini. Cette fonction n'est disponible que si l'administrateur système l'a activée (dans le logiciel MCS en option). Il se peut aussi qu'elle soit inopérante si le moniteur exécute une séquence ou se trouve en situation d'alarme.

REMARQUE : Les informations suivantes s'appliquent indifféremment aux claviers IntuiKey et LTC 8555. Les désignations des boutons propres aux claviers IntuiKey sont indiquées en texte brut. Les désignations des boutons équivalents sur les claviers LTC 8555 sont mentionnées entre crochets ([]) immédiatement après l'intitulé du bouton IntuiKey.

12.2.2 Procédure de déconnexion au clavier

Si la fonctionnalité d'ouverture de session n'est pas activée, cette procédure n'est pas applicable. Si elle est activée, appuyez sur **User Logoff** (Déconnexion) [**User** (Utilisateur), puis **OFF**].

12.3 Commandes de commutation

12.3.1 Sélection d'une caméra

Le mode caméra est le mode par défaut du clavier. Saisissez le numéro de la caméra à visionner et appuyez sur **ENTER** (Entrée).

12.3.2 Sélection d'un moniteur

Appuyez sur la touche **MON** [**Moniteur**], saisissez le numéro du moniteur, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée).

12.4 Télécommande des caméras

12.4.1 Généralités

Dans la partie droite du clavier, un joystick à huit positions permet de commander les mouvements des caméras. Ce joystick commande la fonction de panoramique/inclinaison (si la caméra en est équipée), et les déplacements vers le haut, le bas, la gauche, la droite et en diagonale. Le zoom avant et arrière se commande en tournant la molette du joystick.

Le déplacement simultané du joystick vers le haut et vers la droite déplace la caméra en diagonale. Le zoom avant ou arrière se commande par rotation de la molette ZOOM. Le sens du changement de plan dépend du modèle de caméra et de son objectif, ainsi que de certains paramètres de configuration du système définis à l'installation.

Il est possible d'envoyer jusqu'à quatre commandes de panoramique/inclinaison/zoom en même temps à une caméra distante (exemple - zoom avant, mise au point éloignée, panoramique gauche et inclinaison vers le bas). Les trois fonctions zoom peuvent aussi être commandées simultanément (exemple - zoom arrière, mise au point rapprochée, ouverture du diaphragme).

12.4.2 Commande de la mise au point et de l'ouverture

Les boutons commandant l'objectif se trouvent dans la partie droite du clavier. L'objectif zoom de la caméra (si elle en possède un) permet la mise au point rapprochée ou éloignée et l'ouverture ou la fermeture du diaphragme (pour autant que l'objectif permette un réglage manuel).

12.4.3 Verrouillage ou déverrouillage des commandes caméra

Sur les claviers IntuiKey, appuyez sur **Device Lockout** (Verrouillage de dispositif), dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un écran d'options.

Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **Lock** (Verrouiller), puis sur **ON** pour verrouiller une caméra, ou sur **OFF** pour déverrouiller une caméra. Si la caméra à verrouiller n'est pas celle dont les images sont affichées, saisissez son numéro au pavé numérique [sans appuyer sur **ENTER** (Entrée)], avant d'appuyer sur **Lock** (Verrouiller).

Si l'option *Status* (État) est activée, la section de l'écran située entre le numéro de caméra et l'heure affiche R_L , ce qui indique que la caméra est verrouillée. L'activation du verrouillage caméra empêche les autres opérateurs (sauf s'ils possèdent un niveau de priorité supérieur) de prendre le contrôle sur la caméra PTZ verrouillée. N'oubliez pas de déverrouiller la caméra lorsque vous aurez terminé afin que les autres opérateurs puissent de nouveau y accéder.

12.4.4 Verrouillage ou déverrouillage de la prise en main d'un moniteur

Sur les claviers IntuiKey, appuyez sur **Device Lockout** (Verrouillage de dispositif), dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un écran d'options.

Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **Monitor** (Moniteur), **Lock** (Verrouiller), puis sur **ON** pour

verrouiller un moniteur, ou sur **OFF** pour déverrouiller un moniteur. Si le moniteur à déverrouiller n'est pas celui qui est asservi au clavier, saisissez son numéro [sans appuyer sur **ENTER** (Entrée)] après avoir appuyé sur **Monitor** (Moniteur).

Si l'option *Status* (État) est activée, la section de l'écran située entre le numéro de caméra et l'heure affiche M_L , ce qui indique que le moniteur est verrouillé. L'activation du verrouillage moniteur évite que d'autres opérateurs puissent changer la vidéo du moniteur utilisé (sauf s'ils possèdent un niveau de priorité supérieur). N'oubliez pas de déverrouiller le moniteur lorsque vous aurez terminé afin que les autres opérateurs puissent de nouveau y accéder.

Si un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur accède à un moniteur verrouillé et bascule vers une autre caméra, le verrouillage est automatiquement annulé.

12.4.5 Enregistrement d'un prépositionnement de caméra

Sélectionnez une caméra à fonction panoramique/inclinaison/zoom offrant des options de prépositionnement. À l'aide du joystick et des réglages d'objectif, fixez la caméra sur la scène dont vous voulez enregistrer le prépositionnement.

Sur les claviers IntuiKey, appuyez sur **Camera Control** (Commande caméra), dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un menu contenant cette option. Appuyez sur **Set Shot [Set]** [Fixer la scène (Définir)], puis sélectionnez le numéro de la scène au pavé numérique, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). La position de la caméra est mémorisée et pourra être rappelée ultérieurement.

Avec des caméras AutoDome, certaines commandes de prépositionnement permettent d'activer diverses fonctions ou caractéristiques fonctionnelles. Consultez le guide de l'utilisateur de l'AutoDome pour obtenir de plus amples informations. Pour un module de réception/pilotage Allegiant conventionnel, le dispositif de panoramique/inclinaison et de zoom doit offrir les options de gestion des prépositionnements nécessaires.

Sur certains modèles de caméras AutoDome et de modules de réception/pilotage Allegiant, il est possible de désactiver un prépositionnement déjà présent en mémoire ou de le supprimer d'un cycle de prépositionnements, en appuyant sur **Set Shot [Set]** [Fixer la scène (Définir)], puis sur le chiffre 9, suivi du numéro à 2 chiffres du prépositionnement. Consultez les informations fournies avec l'unité pour savoir si elle offre cette possibilité.

12.4.6 Rappel d'un prépositionnement

Sélectionnez la caméra à activer. Appuyez sur **Shot** (Scène), saisissez un numéro de prépositionnement en mémoire au pavé numérique, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). La caméra revient automatiquement à la position précédente en mémoire. Si vous appelez un second prépositionnement avant que le premier ne soit complètement exécuté, la caméra va directement se fixer sur la seconde scène. Avec les caméras AutoDome, certaines commandes de prépositionnement permettent également d'activer diverses fonctions et caractéristiques fonctionnelles. Consultez le guide de l'utilisateur de l'AutoDome pour obtenir de plus amples informations.

12.4.7 Activation et désactivation des fonctions auxiliaires

Sur les claviers IntuiKey, appuyez sur **Camera Control** (Commande caméra), dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un menu contenant cette option. Pour activer une fonction *auxiliaire* d'un module caméra distant, appuyez sur **Aux ON [ON]** (Activation auxiliaire), saisissez le numéro de l'auxiliaire à activer, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). Si vous maintenez la touche **ENTER** (Entrée) enfoncée, la fonction *auxiliaire* est envoyée plusieurs fois. Cette possibilité peut être utile si, par exemple, l'auxiliaire commande la fonction essuie-glace du boîtier ou une source lumineuse à minuterie.

Pour désactiver une fonction *auxiliaire* d'un module caméra distant, appuyez sur **Aux OFF [OFF]** (Désactivation auxiliaire), saisissez le numéro de l'auxiliaire à désactiver, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée).

Avec les caméras AutoDome, les commandes d'auxiliaires permettent d'activer ou de désactiver certaines fonctions et caractéristiques fonctionnelles. Consultez le guide de l'utilisateur de l'AutoDome pour obtenir de plus amples informations sur les fonctions prises en charge.

Sur les modules de réception/pilotage *Allegiant*, les 4 premiers auxiliaires correspondent aux sorties de relais. Des sélecteurs d'options du module de réception/pilotage permettent de configurer ces relais comme fonctions à *maintien* ou de type *momentané*. Un auxiliaire à *maintien* reste enclenché après l'activation, jusqu'à ce que vous le désactiviez. Un auxiliaire *momentané* ne reste enclenché que tant que la touche **ENTER** (Entrée) est enfoncée. Les sorties auxiliaires 2 à 4 peuvent aussi être configurées en tant que fermeture de contact, en 24 Vca ou tension de ligne. L'auxiliaire 5 commande la fonction *DITHER*, décrite plus en détail ci-après. L'auxiliaire 6 correspond à la fonctionnalité *AUTOPANNING* (Panoramique automatique) interne d'un module de réception/pilotage, préalablement activée par un sélecteur d'option à l'intérieur du module.

DITHER est une fonction exclusive des modules de réception/pilotage *Allegiant* qui vise à prolonger la durée de vie des caméras à faible luminosité. Son rôle est d'empêcher qu'un éclairage trop vif ne brûle le capteur de la caméra. Lorsque cette fonction est active, si la fonction de panoramique/inclinaison n'est pas actionnée pendant environ 2 minutes, le module de réception/ pilotage effectue automatiquement un panoramique sur la droite d'environ 0,5 seconde. Deux minutes plus tard, un panoramique sur la gauche est effectué, et ainsi de suite jusqu'à la désactivation du cycle. Cette fonctionnalité, commandée par la fonction *auxiliaire* 5, s'active à l'aide d'un sélecteur d'option situé dans le module de réception/ pilotage. Pour activer la fonction *DITHER*, activez l'*auxiliaire* 5. Pour désactiver la fonction, désactivez l'*auxiliaire* 5. La première fois que la fonction *DITHER* est activée, le module de panoramique/inclinaison exécute un bref cycle gauche/droite en guise de confirmation. Attention, une caméra en mode *DITHER* peut à la longue accumuler une erreur d'affichage. Il est donc conseillé de procéder de temps en temps à un réglage manuel de la fonction de panoramique/inclinaison.

12.5 Commandes des alarmes

12.5.1 Armement et désarmement d'alarmes individuelles

Les commandes des alarmes permettent de contrôler les fonctions de commutation vidéo automatique du système, en réponse à des signaux d'alarme. Sur les claviers IntuiKey, appuyez sur **Alarm Control** (Commande d'alarme), dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un écran d'options. Pour armer une alarme individuelle sur le moniteur asservi au clavier IntuiKey, appuyez sur **Arm Alarm** (Armer l'alarme), saisissez le numéro de l'alarme à armer au pavé numérique, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Pour désarmer une alarme individuelle sur le moniteur asservi au clavier IntuiKey, appuyez sur **Disarm Alarm** (Désarmer l'alarme), saisissez le numéro de l'alarme à désarmer au pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée).

Pour armer ou désarmer une alarme individuelle par un clavier LTC 8555, appuyez sur **Alarm** (Alarme), saisissez le numéro de l'alarme à (dés)armer au pavé numérique et appuyez sur **ON** pour armer l'alarme, ou sur **OFF** pour la désarmer.

Dans les paramètres par défaut, le numéro de la caméra activée par une alarme est normalement le même que celui de l'alarme. Vous pouvez toutefois changer cette relation dans le logiciel *Allegiant MCS* pour PC disponible en option. Lorsque le numéro d'alarme ne correspond pas au numéro de caméra, il est important de spécifier le numéro d'alarme dans cette commande.

La zone d'affichage d'état du moniteur (si elle est activée) indique C_A (caméra/alarme armée) chaque fois qu'une caméra armée est sélectionnée.

12.5.2 Armement et désarmement de toutes les alarmes

Appuyez sur **Alarm Control** (Commande d'alarme) dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un écran de menus contenant ces options.

Si vous utilisez le clavier IntuiKey :

- Pour armer toutes les alarmes du moniteur asservi, appuyez sur **Arm All Alarms** (Armer toutes les alarmes).
- Pour désarmer toutes les alarmes, appuyez sur **Disarm All Alarms** (Désarmer toutes les alarmes).

Si vous utilisez un clavier LTC 8555 :

- Pour armer toutes les alarmes, appuyez sur **User** (Utilisateur), **Alarm** (Alarme), puis sur **ON**.
- Pour désarmer toutes les alarmes, appuyez sur **OFF**.

12.5.3 Armement et désarmement d'un moniteur

Si vous utilisez le clavier IntuiKey :

- Appuyez sur **Alarm Control** (Commande d'alarme) dans l'écran de menus *Allegiant* principal pour accéder à un écran de menus contenant ces options.
- Pour armer le moniteur asservi, appuyez sur **Arm Monitor** (Armer le moniteur).
- Pour désarmer le moniteur, appuyez sur **Disarm Monitor** (Désarmer le moniteur).

Si vous utilisez un clavier LTC 8555 :

- Pour armer le moniteur, appuyez sur **User** (Utilisateur), **Monitor** (Moniteur), puis sur **ON** pour armer toutes les alarmes.
- Pour désarmer toutes les alarmes, appuyez sur **OFF**.

REMARQUE : Une vidéo d'alarme ne peut s'afficher sur un moniteur que pour autant qu'il soit armé et qu'une alarme soit armée pour lui. La zone d'affichage d'état du moniteur (si elle est activée) indique M_A (moniteur armé).

12.5.4 Accusé de réception des alarmes

La touche **Bell [Ack]** [Sonnerie (Accusé de réception)] permet aux opérateurs de réagir aux alarmes à partir de leur clavier. L'activation de la touche **Bell [Ack]** [Sonnerie (Accusé de réception)] pendant que le clavier émet des signaux sonores en réponse à une alarme fait toujours cesser la sonnerie. Selon la configuration d'alarme programmée, une nouvelle activation de la touche **Bell [Ack]** [Sonnerie (Accusé de réception)] soit

fait disparaître la vidéo d'alarme des moniteurs soit n'a aucun effet.

12.6 Commandes des séquences

12.6.1 Appel ou effacement d'une séquence

Pour charger une séquence préprogrammée et l'exécuter sur votre moniteur, appuyez sur **Load Sequence [Seq]** [Charger une séquence (Séquence)], saisissez le numéro de la séquence voulue (de 1 à 60), puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). Veuillez noter que le simple chargement d'une séquence n'entraîne pas automatiquement son exécution.

Puisque les séquences utilisent parfois plusieurs moniteurs, tous les moniteurs requis pour cette séquence doivent être disponibles. Si une séquence s'exécute déjà sur un moniteur, seul l'opérateur qui l'a appelée à l'origine (ou un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur) est autorisé à charger une nouvelle séquence, pour ce moniteur ou pour plusieurs moniteurs. Les autres reçoivent un message d'erreur.

Pour faire disparaître la séquence d'un moniteur, appuyez sur **Load Sequence [Seq]** (Charger une séquence), puis sur **ENTER** (Entrée). Seul l'opérateur qui l'a appelée à l'origine (ou un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur) est autorisé à effacer une séquence d'un moniteur. Les autres reçoivent un message d'erreur.

Si elle est activée, la zone d'affichage d'état du moniteur indique le numéro de la séquence à l'endroit habituel. 00 indique qu'aucune séquence n'est chargée.

12.6.2 Exécution d'une séquence

Pour exécuter une séquence chargée sur un moniteur, appuyez sur **Start Sequence [Run]** [Démarrer la séquence (Exécuter)]. Si la séquence avait été arrêtée, la commande lance l'exécution de la séquence. Le sens d'exécution de la séquence est indiqué sur la zone d'affichage d'état du moniteur (si elle est activée), par une flèche directionnelle et la lettre *R* à droite du numéro de séquence. Si vous appuyez sur **Start Sequence [Run]** [Démarrer la séquence (Exécuter)] alors qu'une séquence s'exécute déjà, le commutateur passe immédiatement à l'étape suivante de la séquence. Le fait de maintenir la touche **Start Sequence [Run]** [Démarrer la séquence (Exécuter)] enfoncée produit un effet de *balayage rapide*. Si vous appuyez sur **Start Sequence [Run]** [Démarrer la séquence (Exécuter)] sans qu'une séquence soit chargée, une erreur est renvoyée. Si le moniteur est en situation d'alarme, **Start Sequence [Run]** (Démarrer la séquence [Exécuter]) commande la commutation des vidéos d'alarmes et non la séquence chargée.

12.6.3 Arrêt de l'exécution d'une séquence

Pour arrêter une séquence en cours d'exécution, appuyez sur **Hold Sequence [Hold]** [Arrêter la séquence (Arrêter)]. Dans la zone d'affichage d'état du moniteur, un *S* apparaît à présent à droite du numéro de séquence. Si la séquence est déjà arrêtée, le fait d'appuyer sur **Hold Sequence [Hold]** [Arrêter la séquence (Arrêter)] n'a aucun effet. Si aucune séquence n'est chargée, le fait d'appuyer sur **Hold Sequence [Hold]** [Arrêter la séquence (Arrêter)] renvoie une condition d'erreur. Si le moniteur est en situation d'alarme, **Hold Sequence [Hold]** [Arrêter la séquence (Arrêter)] arrête la commutation des vidéos d'alarmes et non la séquence chargée.

12.6.4 Contrôle du sens d'exécution d'une séquence

Une séquence peut être définie pour s'exécuter vers l'avant ou en arrière. Il est également possible de faire avancer ou reculer manuellement une séquence arrêtée. Procédez comme suit :

Si vous appuyez sur **Next Sequence Step [Next]** [Étape seq. suivante (Suivante)] dans une séquence arrêtée, la séquence passe en mode d'exécution vers l'avant mais reste arrêtée. Si vous appuyez sur **Next Sequence Step [Next]** [Étape seq. suivante (Suivante)] dans une séquence en cours d'exécution, celle-ci passe immédiatement à l'étape suivante, puis continue de s'exécuter. L'effet de la touche **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. précédente (Précédente)] est identique, mais en sens inverse. Si vous maintenez enfoncées les touches **Next Sequence Step [Next]** [Étape seq. suivante (Suivante)] ou **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. précédente (Précédente)], un *balayage rapide* s'exécute au rythme d'environ deux étapes par seconde. La première fois qu'elles sont chargées, les séquences sont définies par défaut pour s'exécuter vers l'avant.

Si vous appuyez sur **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. suivante (Suivante)] alors qu'une séquence de caméras s'exécute, celle-ci s'inverse. Si vous appuyez sur **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. précédente (Précédente)] en mode *Arrêt* alors que l'écran d'affichage indique un sens d'exécution vers l'avant, la première pression inverse le sens d'exécution. La seconde pression seulement revient à l'étape précédente. L'effet est identique avec la touche **Next Sequence Step [Next]** [Étape seq. précédente (Précédente)], mais en sens inverse. Dans la zone d'affichage d'état du moniteur, une flèche pointe vers le haut ou vers le bas selon le sens d'exécution de la séquence. Cette flèche se trouve à droite du numéro de séquence, soit au-dessus, soit en dessous de l'indicateur *R* (Exécution) ou *S* (Arrêt). Si le moniteur est en situation d'alarme, **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. précédente (Précédente)] et **Next Sequence**

Step [Next] [Étape seq. suivante (Suivante)] commandent la commutation des vidéos d'alarmes et non la séquence chargée.

Si aucune séquence n'est chargée, **Next Sequence Step [Next]** [Étape seq. suivante (Suivante)] ou **Previous Sequence Step [Prev]** [Étape seq. précédente (Précédente)] fait défiler les numéros des caméras du système de commutation dans l'ordre numérique.

12.7 Programmation des séquences

12.7.1 Programmation d'une séquence simple

Le système Allegiant offre de très puissantes fonctionnalités pour la programmation de séquences. Avec un clavier système, il est possible d'élaborer des séquences qui s'exécuteront sur un seul ou plusieurs moniteurs. Pour autant que les numéros de caméras et de moniteurs soient corrects, ils peuvent être introduits de manière aléatoire dans une séquence. La programmation des séquences dans le logiciel pour PC MCS LTC 8059 offre des fonctionnalités supplémentaires, notamment l'activation d'un module de réception/pilotage comme étape d'une séquence.

La seule limite à la programmation des séquences est la quantité de mémoire dont dispose l'unité centrale pour stocker les étapes. Ces modèles Allegiant sont actuellement limités à 3 000 étapes.

Comme dans un tableur, une séquence peut se comparer à une feuille de calcul comportant trois colonnes :

CAMÉRA	MONITEUR	DURÉE
1	1	2
2	1	2
3	1	2
4	1	2
5	1	2

La description de l'exemple ci-dessus permet de mieux comprendre la programmation des séquences. Pour accéder au mode de *programmation*, appuyez sur **Program Sequence [Prog]** [Programmer une séquence (Programme)]. Saisissez un numéro de séquence disponible (de 1 à 60 pour ces modèles Allegiant), puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). L'affichage à l'écran du moniteur se réorganise dans le format suivant :

1re ligne =	Caméra (Ignorer)	S0001	L0001	Heure (Ignorer)
2e ligne =	>C0001<	M001	D02	Date (Ignorer)

La première ligne du tableau indique toujours l'étape visionnée dans la section *S0001*. La section *L0001* indique la durée totale de la séquence.

Lors de la programmation d'une nouvelle séquence, le numéro de la caméra qui était visionnée au moment où vous avez accédé au mode de *programmation* est automatiquement placé entre les invites > <, comme le

C0001 de l'exemple. Introduisez la première caméra de la séquence à cet endroit. Si le numéro de caméra est correct, aucune action particulière n'est requise. S'il n'est pas correct, introduisez le numéro de caméra voulu au pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée).

À l'aide du joystick, avancez d'une position vers la DROITE. Les invites passent sur le numéro de moniteur, illustré par *M001* dans l'exemple. Cette position contient par défaut le numéro du moniteur asservi au clavier au moment où vous avez accédé au mode de *programmation*. S'il est correct, aucune action particulière n'est requise. S'il n'est pas correct, introduisez le numéro de moniteur voulu au pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée).

Décalez de nouveau vers la DROITE. Les invites passent sur la durée, illustrée par *D02* dans l'exemple. La durée par défaut d'une nouvelle séquence est toujours de 2 secondes. Si vous souhaitez modifier cette période, réglez la valeur sur un nombre quelconque entre 1 et 60. La première ligne est à présent complète.

Appuyez sur **Next Step [Next]** [Étape suivante (Suivante)] pour ajouter une deuxième ligne. Le numéro de caméra s'incrémente automatiquement, le numéro de moniteur et la durée restant inchangés, comme sur la première ligne. Celle ligne étant correcte, il n'est pas nécessaire de la modifier. Vous pouvez appuyez sur **Next Step [Next]** [Étape suivante (Suivante)] à trois reprises, pour parvenir à la ligne 5. Vous pouvez vous déplacer dans le tableau à l'aide du joystick, mais la touche **Next Step [Next]** [Étape suivante (Suivante)] est la seule manière d'ajouter des nouvelles lignes.

Continuez à saisir des numéros de caméras et de moniteurs et des durées d'affichage jusqu'à ce que vous ayez terminé la séquence.

Si vous souhaitez conserver la séquence pour pouvoir la réutiliser plus tard et sortir ensuite du mode de *programmation*, appuyez sur **Exit / Save [Prog]** [Quitter/Enregistrer (Programme)]. Appuyez sur **Exit / Run [Run]** [Quitter/Exécuter (Exécuter)] pour sortir du mode de *programmation*, mettre la séquence en mémoire et lancer l'exécution de la séquence. La matrice de commutation exécute les 5 étapes dans l'ordre indiqué et répète la séquence après la dernière étape. Pour programmer une séquence de manière à ce qu'elle s'arrête après avoir exécuté une fois chaque étape, saisissez **62** comme durée de dernière étape, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Le champ de durée affiche alors la valeur *STP* (Stop). Pour programmer une séquence de manière à ce qu'elle se décharge après avoir exécuté une fois chaque étape, saisissez **63** comme durée de dernière étape, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Le champ de durée affiche alors la valeur *ULD* (Déchargement).

Pour modifier une séquence existante, appuyez sur **Program Sequence [Prog]** [Programmer une séquence (Programme)], saisissez le numéro de la séquence et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Vous pouvez insérer une ligne dans une séquence en vous plaçant au point d'insertion de la nouvelle ligne et en appuyant sur **Insert Step [ON]** [Insérer une étape (On)]. Une ligne identique à celle du point d'insertion s'ajoute à l'étape suivante. Pour supprimer une étape, placez-vous sur la ligne à supprimer et appuyez sur **Delete Current Step [OFF]** [Supprimer cette étape (Off)]. Pour supprimer toutes les lignes suivant celle sur laquelle vous vous trouvez, appuyez sur **Delete From Here To End [Lock]** [Effacer d'ici à la fin (Verrouiller)]. (À manier avec prudence !)

Il est aussi possible d'effacer toute une séquence : Placez-vous sur la première ligne de la séquence et appuyez sur **Delete From Here To End [Lock]** [Effacer d'ici à la fin (Verrouiller)]. Appuyez ensuite sur **Delete Current Step [OFF]** [Supprimer cette étape (Off)]. La séquence est effacée et vous sortez automatiquement du mode de *programmation*.

12.7.2 Programmation d'une séquence SalvoSwitching

Une séquence SalvoSwitching permet de commuter simultanément un groupe synchronisé de moniteurs. Pour programmer une séquence Salvo, accédez au mode de *programmation* comme pour une séquence de commutation simple (voir ci-avant). Une séquence Salvo implique par définition plusieurs moniteurs. Le tableau suivant représente une séquence Salvo élémentaire, qui commute simultanément les caméras sur trois moniteurs :

CAMÉRA	MONITEUR	DURÉE
1	1	SLV
2	2	SLV
3	3	2
7	1	SLV
8	2	SLV
9	3	2
21	1	SLV
22	3	SLV
23	3	2

En général, suivez les instructions de programmation d'une séquence simple (voir ci-avant), mais au lieu d'indiquer un nombre de secondes pour les étapes nécessitant une commutation instantanée, saisissez **61** et appuyez sur **ENTER** (Entrée). La matrice de commutation remplace automatiquement la valeur numérique par l'abréviation *SLV* (Salvo). La durée (en secondes) n'est à spécifier que pour l'étape concernant le dernier moniteur à commuter avec le groupe synchronisé.

13.0 FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER

13.1 Généralités

Les fonctions utilisateur sont des manipulations au clavier d'usage irrégulier mais qui offrent des options importantes pour le système. Elles sont décrites dans les pages suivantes.

REMARQUE : Certaines fonctions sont réservées à certains niveaux de priorité utilisateur. Pour de plus amples informations sur les niveaux de priorité des utilisateurs, consultez la SECTION 10, INFORMATIONS UTILISATEUR. Pour exécuter l'une de ces fonctions, sélectionnez-la, puis suivez les indications ci-dessous.

Pour les claviers IntuiKey :

1. Dans l'écran de menus Allegiant principal, appuyez sur la touche programmable **User Functions** (Fonctions Utilisateur).
2. Placez-vous sur la fonction voulue à l'aide des touches **Previous** (Précédente) ou **Next** (Suivante).
3. Appuyez sur la touche de fonction voulue.

Pour les claviers LTC 8555 :

1. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) en vérifiant que le voyant situé au-dessus de la touche s'allume.
2. Saisissez le numéro correspondant à la Fonction Utilisateur souhaitée au pavé numérique.
3. Appuyez sur **ENTER** (Entrée). Un *F* apparaît dans la zone d'affichage caméra du clavier, suivi du numéro de la fonction sélectionnée.
4. Suivez les indications fournies pour la fonction utilisateur spécifique (voir pages suivantes). Les options se sélectionnent au joystick dans la plupart des cas.
5. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour revenir en mode *normal*.

EXEMPLE : USER 2 ENTER

Dans cet exemple, vous accédez à la *Fonction Utilisateur n° 2* décrite dans CETTE SECTION.

Fonction n°	Joystick Haut/Bas	Joystick Gauche/Droite	Niveau d'accès Description des fonctions	1	2-7	8
1	n/d	n/d	Test local du clavier	O	O	O
2	n/d	n/d	Affichage du n° de port clavier	O	O	O
3	n/d	n/d	ACTIVATION/COUPURE de la sonnerie clavier	O	O	O
4	Haut/Bas	Gauche/Droite	Réglage position écran d'affichage du moniteur	O	O	N
5	Luminosité	Message ou état	Luminosité affichage/sélection d'état	O	O	N
6	Heure/date M/A	Afficheur M/A	Sélection options d'affichage du moniteur	O	O	N
7	Réglage	Sélection	Réglage de l'heure	O	O	N
8	Réglage	Sélection	Réglage de la date	O	O	N
9	Réglage	Sélection	Définition de l'identifiant caméra	O	N	N
10	n/d	n/d	Changement du mot de passe utilisateur	O	O	O
11	Sélection	n/d	Sélection du format date/heure	O	N	N
12	n/d	n/d	Affichage par défaut tous moniteurs	O	N	N
13	Sélection	n/d	Impression des tableaux de configuration	O	N	N
14	n/d	n/d	Réservée	—	—	—
15	n/d	n/d	Réinitialisation système (mot de passe)	O	N	N
16	Sélection	Activer/désactiver	Activation/désactivation des événements temporels	O	N	N
17	Réglage	Sélection	Définition de l'identifiant moniteur	O	N	N
18	Sélection	n/d	Impression d'une séquence	O	N	N
19	Sélection	n/d	Sélection de la réponse alarme (mot de passe)	O	N	N
20	Sélection	n/d	Sélection de la prolixité de l'imprimante	O	N	N
21	Sélection	n/d	Désignation du type moniteur d'alarme (mdp)	O	N	N
22	Sélection	n/d	Sélection format code de contrôle (fixe/var.)	O	N	N
23	n/d	n/d	Affichage n° version du logiciel de l'unité centrale	O	O	O
24	Haut/bas	Gauche/droite	Réglage des positions tous moniteurs	O	O	N
25	Luminosité	Message ou état	Réglage luminosité d'affichage tous moniteurs	O	O	N
26	Heure/date	Afficheur	Définition option de l'affichage tous moniteurs	O	O	N
27	Identif. clavier	Sélection	Sélection identification clavier	O	N	N
28	Identif. console	Sélection	Sélection identification port console	O	N	N
29	Paramètres défaut	Sélection	Paramètres RS-232 par défaut	O	N	N
30	Paramètres console	Sélection	Définition des paramètres RS-232 du port console	O	N	N
31	Paramètres imprimante	Sélection	Définition des paramètres RS-232 du port imprimante (LTC 8300)	O	N	N
32	n/d	n/d	Réservée	—	—	—
33	n/d	n/d	Affichage n° utilisateur et priorité	O	O	O
34	Sélection	n/d	Indicateur de caméra	O	N	N
35	N° caméra	Activation/ désactivation	Caméras orientables	O	N	N
36	Sélection	Activation/ désactivation	Sélection données croisées	O	N	N
37	Sélection	n/d	Mode adressage module réception/pilotage	O	N	N
38	Sélection	n/d	Mode port imprimante	O	N	N
39	Sélection	n/d	Sélection du port interface DIU	O	N	N
40	n/d	n/d	Réglage de la synchronisation verticale	O	N	N
41	Sélection	n/d	Mise en cache des caméras distantes	O	N	N
42	Sélection	n/d	Déconnexion automatique du clavier	O	N	N
43	n/d	n/d	État des piles de l'unité centrale	O	O	O
99	Sélection	n/d	Index des fonctions utilisateur	O	O	O

13.1.2 Fonction Utilisateur 1 -

Test local du clavier

La *Fonction Utilisateur 1* permet de s'assurer, par un test local, du bon fonctionnement des voyants et des touches du clavier. Cette fonction centre automatiquement le joystick analogique des claviers LTC 8555. Au lancement du test local, le clavier émet un signal et tous les voyants s'allument pendant environ deux secondes.

À l'UTILISATEUR de vérifier qu'aucun voyant n'est défectueux.

Chaque touche affiche un numéro de code qui lui est propre. Vérifiez dans le TABLEAU ci-dessous que toutes les touches sont bien gérées par le clavier. N'appuyez sur la touche **USER** qu'en dernier lieu, car elle vous fait sortir du mode de *test*.

Si l'installateur du système a sélectionné la fonction d'ouverture de session, vous pouvez lancer le test local, en appuyant sur * lorsque le clavier n'est pas *en ligne*.

Touche	N°	Touche	N°
IRIS UP (Diaphragme +)	044	CAMERA (Caméra)	024
IRIS DOWN (Diaphragme -)	045	MONITOR (Moniteur)	008
FOCUS UP (Mise au point +)	042	ACKNOWLEDGE	
FOCUS DOWN (Mise au point -)	043	(Accusé de réception)	005
ZOOM CLOCKWISE		PROGRAM (Programme)	002
(Zoom horaire) ¹	041	SET (Définir)	001
ZOOM COUNTER ¹	040	SHOT (Scène)	009
CLOCKWISE (Zoom antihoraire)		OFF	025
ALARM (Alarme)	004	ON	017
USER (Utilisateur)	000	*	016
SEQUENCE (Séquence)	032	LOCK (Verrouiller)	003
HOLD (Arrêt)	036	7	012
RUN (Exécuter)	033	8	020
PREVIOUS (Précédent)	035	9	028
NEXT (Suivant)	034	CLEAR (Effacer)	037
1	010	0	013
2	018	ENTER (Entrée) ¹	029
3	026	UP (Haut) ¹	052
4	011	RIGHT (Droite) ¹	051
5	019	DOWN (Bas) ¹	050
6	027	LEFT (Gauche) ¹	053

¹ Les tests de clavier affichent une valeur de vitesse à la place du premier chiffre pendant les opérations de panoramique, inclinaison ou zoom.

13.1.3 Fonction Utilisateur 2 -

Affichage du numéro de port du clavier

La *Fonction Utilisateur 2* permet d'identifier le port auquel le clavier est connecté. Une fois dans la *Fonction Utilisateur 2*, lisez le numéro de port du clavier dans la zone d'affichage moniteur du clavier. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.4 Fonction Utilisateur 3 -

Activation ou désactivation de la sonnerie du clavier

Lorsque la *Fonction Utilisateur 3* est sélectionnée, l'utilisateur du clavier peut couper ou activer le signal sonore du clavier. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **ON** pour activer le signal sonore ou sur **OFF** pour couper la sonnerie. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir. Cette fonction est automatiquement activée (**ON**) au moment de la mise sous tension du clavier et chaque fois que le système Allegiant est réinitialisé.

13.1.5 Fonction Utilisateur 4 -

Réglage de la position de la zone d'affichage du moniteur

La *Fonction Utilisateur 4* permet de régler la position d'affichage des caractères sur le moniteur vidéo depuis le clavier. Elle ne concerne que le moniteur auquel le clavier est connecté.

Sur le clavier LTC 8555, vous pouvez régler la position de l'affichage au joystick. Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour enregistrer la position. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.6 Fonction Utilisateur 5 -

Luminosité de la zone d'affichage moniteur ou sélection de l'indication d'état

La *Fonction Utilisateur 5* permet d'éclaircir ou d'assombrir la portion blanche des caractères affichés à l'écran du moniteur vidéo. Elle ne concerne que le moniteur auquel le clavier est connecté. Une fois ce mode sélectionné, quatre réglages sont possibles. Sur le clavier LTC 8555, actionnez le joystick vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour la diminuer.

La *Fonction Utilisateur 5* permet également d'afficher soit une indication *d'état* soit un *message moniteur* de 12 caractères sur la première ligne d'affichage du moniteur. L'indication *d'état* affiche des informations sur les alarmes, les séquences ou le verrouillage du moniteur. Le *message moniteur* est permanent. Il ne change pas lors de la commutation de vidéo d'une caméra à une autre sur le moniteur. Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers la gauche pour sélectionner le format du *message moniteur*, ou vers la droite pour sélectionner le format de l'indication *d'état*. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.7 Fonction Utilisateur 6 -

Sélection des options d'affichage du moniteur

La *Fonction Utilisateur 6* permet de désactiver l'affichage de l'heure et de la date (partie gauche de l'afficheur) ou de faire disparaître la totalité de l'affichage d'un moniteur individuel. Sur le clavier LTC 8555, actionnez le joystick vers le bas pour faire disparaître l'heure et la date de l'écran. Cela peut être souhaitable avec un magnétoscope affichant son propre horodatage. Actionnez le joystick vers le haut pour réafficher l'heure et la date.

Actionnez le joystick vers la gauche pour faire disparaître la partie gauche de l'affichage du moniteur, et vers la droite pour la faire réapparaître. Pour régler la luminosité, consultez la *Fonction Utilisateur 5*. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.8 Fonction Utilisateur 7 -

Réglage de l'heure

La *Fonction Utilisateur 7* permet à l'opérateur de régler l'heure affichée sur tous les moniteurs du système. Une fois dans ce mode, servez-vous du joystick pour régler l'heure, les minutes ou les secondes sur une ligne d'édition qui apparaît à l'écran du moniteur. Sur le clavier LTC 8555, actionnez le joystick vers le haut ou vers le bas pour augmenter ou diminuer la valeur, ou vers le droite ou vers la gauche pour passer d'une valeur à l'autre. **NEXT** (Suivant) remet les secondes à zéro. Si vous appuyez sur **NEXT** (Suivant) au-delà de la 30e seconde, vous incrémentez la valeur des minutes. Si vous appuyez sur **NEXT** (Suivant) en dessous de la 30e seconde, la valeur des minutes ne change pas. Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour mettre à jour l'heure affichée sur tous les moniteurs du système. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.9 Fonction Utilisateur 8 -

Réglage de la date

La *Fonction Utilisateur 8* permet à l'opérateur de régler la date affichée sur tous les moniteurs du système. Sur le clavier LTC 8555, servez-vous du joystick pour sélectionner le jour, le mois ou l'année sur une ligne d'édition qui apparaît à l'écran du moniteur. Actionnez le joystick vers le haut ou vers le bas pour augmenter ou diminuer la valeur, ou vers le droite ou vers la gauche pour passer d'une valeur à l'autre. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour mettre à jour la date affichée sur tous les moniteurs du système. Appuyez sur **USER** pour sortir de ce mode.

13.1.10 Fonction Utilisateur 9 -

Définition de l'identifiant de la caméra

La *Fonction Utilisateur 9* permet de saisir un message de 16 caractères identifiant la caméra. Ce message s'affiche dans la zone d'affichage du moniteur vidéo chaque fois que la caméra en question est sollicitée. Au besoin, ce

même message permet également d'identifier la scène visionnée. Les différents caractères possibles sont répertoriés à la SECTION 15, TABLEAUX DES CARACTÈRES EN ROM. Une fois dans ce mode, les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent sélectionner les caractères à modifier en actionnant le joystick vers la droite ou vers la gauche. Le caractère sélectionné est identifié par une case contenant un point d'interrogation. Le numéro de code du caractère sélectionné apparaît sur la première ligne d'affichage du moniteur vidéo. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour vous déplacer dans le tableau des caractères en ROM ou saisissez directement au pavé numérique le numéro affecté au caractère dans les tableaux, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Une fois le titre composé, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour le mettre en mémoire. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.11 Fonction Utilisateur 10 -

Modification du mot de passe de l'utilisateur

La *Fonction Utilisateur 10* permet à l'opérateur de modifier les mots de passe donnant accès au système. Cette fonctionnalité n'est utile que dans les systèmes où l'installateur a activé les sécurités d'ouverture de session au clavier et de mot de passe. Lorsque vous accédez à ce mode, l'invite *OLD PASSWORD* (Mot de passe actuel) apparaît sur l'écran d'affichage du moniteur vidéo. Saisissez le bon mot de passe utilisateur à l'aide du pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Si l'ancien mot de passe n'est pas accepté, le système maintient l'invite. Si le mot de passe saisi est correct, la mention *NEW PASSWORD* (Nouveau mot de passe) apparaît. Saisissez le nouveau mot de passe (jusqu'à 6 caractères) au pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Si vous ne souhaitez pas utiliser de mot de passe, n'indiquez rien dans cet espace. En l'absence d'un mot de passe, il vous suffira d'appuyer sur **ENTER** (Entrée) à l'invite *P* pour vous connecter au système. Pour prévenir les éventuelles fautes de frappe, le système vous demande de réintroduire le mot de passe à l'invite *VERIFY PASSWORD* (Confirmer le mot de passe). Si les deux mots de passe ne correspondent pas, vous êtes invité à recommencer la saisie et la vérification du nouveau mot de passe. Si les deux mots de passe sont identiques, le message *PASSWORD UPDATED* (Mot de passe mis à jour) s'affiche sur le moniteur vidéo. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.12 Fonction Utilisateur 11 -

Sélection du format de la date et de l'heure

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser la *Fonction Utilisateur 11* pour sélectionner le format de la date et de l'heure appliqué à tout le système. L'heure peut s'afficher sur 12 ou 24 heures.

Les formats possibles pour la date sont **MM-JJ-AA** (américain), **JJ-MM-AA** (international) et **AA-MM-JJ** (asiatique). Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le format voulu. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour convertir le système au format choisi, puis sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.13 Fonction Utilisateur 12 -

Rappel de l'affichage par défaut pour tous les moniteurs

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser la *Fonction Utilisateur 12* pour réappliquer les paramètres par défaut à l'écran d'affichage de tous les moniteurs, à savoir : centré au bas de l'écran et luminosité maximale. Une fois dans ce mode, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour réinitialiser l'affichage de tous les moniteurs. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.14 Fonction Utilisateur 13 -

Impression des tableaux de configuration du système

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour imprimer le contenu des divers tableaux programmés. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner un tableau, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour l'envoyer au port imprimante. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Entrée) pour sortir de ce mode.

13.1.15 Fonction Utilisateur 14 - Fonction réservée

13.1.16 Fonction Utilisateur 15 - Réinitialisation du système

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent réinitialiser le système depuis le clavier. Lorsque vous accédez à ce mode, le moniteur vidéo indique *RESET SYSTEM* (Réinitialisation du système). Saisissez votre mot de passe au pavé numérique et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Le système se réinitialise. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode sans réinitialiser le système.

REMARQUE : Vous devez réinitialiser le système à chaque fois que vous modifiez la configuration des commutateurs DIP du module principal de l'unité centrale.

Une autre méthode consiste à couper l'alimentation de l'unité centrale pendant 10 secondes puis à la rallumer. Selon les dimensions et la complexité du système, cette manipulation peut prendre plusieurs secondes. Ce délai s'explique par le nombre de tâches d'initialisation à effectuer ; il doit être considéré comme normal.

13.1.17 Fonction Utilisateur 16 - Activation ou désactivation des fonctions d'événements temporels

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour activer ou désactiver n'importe quelle fonction d'événement temporel programmé. Le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option, permettent de programmer jusqu'à 64 fonctions d'événements temporels différentes. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour vous déplacer dans le tableau des 64 événements temporels. Si un événement a été programmé, actionnez le joystick vers la droite pour l'activer, ou vers la gauche pour le désactiver. Cette fonction utilisateur affiche l'état actuel d'un événement temporel activé.

13.1.18 Fonction Utilisateur 17 - Définition de l'identifiant du moniteur

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser la *Fonction Utilisateur 17* pour composer un message d'identification du moniteur. Ce message de 12 caractères apparaît sur la ligne d'affichage supérieure de tous les moniteurs du système. Le titre du moniteur reste visible à l'écran, quelle que soit la caméra visionnée. Ce message permet d'identifier un moniteur particulier ou un groupe de caméras affecté à ce moniteur. Les différents caractères possibles sont répertoriés à la SECTION 15, TABLEAUX DES CARACTÈRES EN ROM. Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers la gauche pour sélectionner le caractère à modifier. Le caractère sélectionné est identifié par une case contenant un point d'interrogation. La première ligne d'affichage du moniteur vidéo indique le numéro de code du caractère sélectionné. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour vous déplacer dans le tableau des caractères en ROM ou saisissez directement au pavé numérique le numéro affecté au caractère dans les tableaux, et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Une fois le titre composé, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour le mettre en mémoire. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode. Vous pouvez choisir entre ce message moniteur et l'affichage de l'état à l'aide de la *Fonction Utilisateur 5* décrite ci-avant.

13.1.19 Fonction Utilisateur 18 - Impression d'une séquence

Cette fonction permet d'imprimer le contenu d'une séquence programmée. Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent sélectionner la séquence voulue au joystick, puis l'envoyer vers le port imprimante.

en appuyant sur **ENTER** (Entrée). La liste montre uniquement les séquences présentes en mémoire. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.20 Fonction Utilisateur 19 -

Sélection du mode de réponse en cas d'alarme

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour réinitialiser les tables de configuration d'alarmes sur l'un des trois modes de réponse prédéfinis : *BASIC*, *AUTOBUILD*, ou *SEQUENCE & DISPLAY*. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le mode voulu, puis saisissez votre mot de passe utilisateur au pavé numérique, et appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour mettre à jour le système d'alarme. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.21 Fonction Utilisateur 20 -

Sélection de la proximité de l'imprimante

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour choisir l'un des deux modes d'impression : *Limited Printing* (Impression restreinte) et *Full Printing* (Impression complète). De cette sélection dépend la quantité d'informations imprimée durant chaque traitement d'alarme. Les deux modes impriment des messages d'activation et de désactivation des alarmes, toutefois le mode *Full Printing* (Impression complète) est beaucoup plus détaillé. Sélectionnez le mode voulu au joystick et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir sans changer le mode d'impression.

13.1.22 Fonction Utilisateur 21 -

Désignation du type de moniteur d'alarme

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour désigner le type du moniteur actuellement commandé par le clavier : **STEP** (Séquence) ou **REVIEW** (Visualisation). Cette fonction n'est utilisable que dans le mode prédéfini de réponse aux alarmes *SEQUENCE & DISPLAY* (voir SECTION 11, INFORMATIONS SUR LES ALARMES). Elle permet de décider quel moniteur est le moniteur **STEP** (également appelé moniteur *SEQUENCE*) et lequel est le moniteur **REVIEW** (également appelé moniteur *DISPLAY* ou *CONTROL*). Pour désigner un moniteur comme étant de type **STEP** ou de type **REVIEW**, accédez à la *Fonction Utilisateur 21*, puis actionnez le joystick vers le haut ou vers le bas selon votre choix. Saisissez votre mot de passe au clavier et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir. Après avoir sélectionné de nouveaux moniteurs **STEP** et **REVIEW**, vous pouvez désarmer les moniteurs précédents (voir la SECTION 12.5.3, Armement et désarmement d'un moniteur).

13.1.23 Fonction Utilisateur 22 -

Sélection du format du code de contrôle

Cette fonction indique si les commandes de panoramique/inclinaison et zoom à vitesse variable sont activées (*paramétrage d'usine par défaut*). En règle générale, il n'est pas nécessaire de désactiver cette fonction. Cependant, si cela s'avère indispensable, les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 sont autorisés à désactiver ou réactiver le fonctionnement à vitesse variable. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le paramètre voulu, puis appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.24 Fonction Utilisateur 23 -

Affichage du numéro de version du logiciel de l'unité centrale

Les utilisateurs peuvent utiliser cette fonction pour afficher le numéro de version du logiciel de l'unité centrale Allegiant à l'écran du moniteur.

13.1.25 Fonction Utilisateur 24 -

Réglage de la position de l'écran d'affichage sur tous les moniteurs

Cette fonction s'apparente à la *Fonction Utilisateur 4*, si ce n'est qu'elle modifie la position des écrans d'affichage de tous les moniteurs du système.

Après avoir accédé à la *Fonction Utilisateur 24*, utilisez le joystick pour positionner l'affichage sur le moniteur asservi au clavier. Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour mémoriser cette position et l'appliquer à tous les moniteurs du système. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.26 Fonction Utilisateur 25 -

Réglage de la luminosité de l'écran d'affichage de tous les moniteurs

Cette fonction s'apparente à la *Fonction Utilisateur 5*, si ce n'est qu'elle modifie la luminosité des écrans d'affichage de tous les moniteurs du système.

La *Fonction Utilisateur 25* permet d'éclaircir ou d'assombrir la portion blanche des caractères affichés à l'écran du moniteur vidéo. Actionnez le joystick vers le haut pour augmenter la luminosité, et vers le bas pour la diminuer. Si l'affichage du moniteur asservi au clavier vous convient, appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour appliquer ce réglage à tous les moniteurs du système. Appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

La *Fonction Utilisateur 25* permet également d'afficher soit une indication *d'état* soit un *message moniteur* de 12 caractères sur la première ligne de l'écran d'affichage du moniteur. L'indication *d'état* affiche des informations sur les alarmes, les séquences ou le verrouillage du moniteur. Le *message moniteur* est permanent. Il ne change

pas lors de la commutation de vidéo d'une caméra à une autre sur le moniteur. Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers la gauche pour sélectionner le format de *message moniteur*, ou vers la droite pour sélectionner le format de *l'indication d'état* pour le moniteur asservi au clavier. Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour appliquer ce réglage à tous les moniteurs du système. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.27 Fonction Utilisateur 26 -

Définition des options d'affichage sur tous les moniteurs

Cette fonction s'apparente à la *Fonction Utilisateur 6*, si ce n'est qu'elle modifie les options d'affichage sur tous les moniteurs du système. La *Fonction Utilisateur 26* permet de faire disparaître l'heure et la date, la partie gauche de l'affichage ou l'intégralité de l'affichage sur tous les moniteurs du système. Actionnez le joystick vers le bas pour faire disparaître l'heure et la date de l'écran. Cela peut être souhaitable avec un magnétoscope affichant son propre horodatage. Actionnez le joystick vers le haut pour réafficher l'heure et la date. Actionnez le joystick vers la gauche pour faire disparaître la partie gauche de l'affichage du moniteur, et vers la droite pour la faire réapparaître. Pour régler la luminosité, consultez la *Fonction Utilisateur 5 ou 25*. Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour appliquer le format sélectionné à tous les moniteurs du système. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.28 Fonction Utilisateur 27 -

Sélection de l'identification au clavier

Cette fonction gère la fonction d'identification pour les ouvertures de session au clavier. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour choisir le mode de fonctionnement du système. Si la fonctionnalité d'identification est activée [sélection de **MUST USE KBD PWD** (Mot de passe clavier obligatoire)], chaque utilisateur désireux de se connecter ou de se déconnecter doit s'identifier via le clavier. Aucune interaction n'est possible avec le système tant qu'un numéro d'utilisateur et un mot de passe corrects n'ont pas été introduits. Si la fonctionnalité d'identification est désactivée [sélection de **NO KBD PWD LOGIN** (Sans mot de passe clavier)], les claviers sont en ligne en permanence.

Une fois la sélection effectuée, quittez cette *Fonction Utilisateur* et réinitialisez le système, soit en utilisant la *Fonction Utilisateur 15* du clavier, soit en éteignant et rallumant le système. L'*identification au clavier* devient obligatoire après la réinitialisation ; elle conditionne l'accès au système sur tous les claviers.

13.1.29 Fonction Utilisateur 28 -

Sélection de l'identification au port console

Cette fonction gère l'*identification au port console* du

système. Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le mode de fonctionnement du système. Si la fonctionnalité d'identification est activée [sélection de **MUST USE CON PWD** (Mot de passe console obligatoire)], tout PC ou périphérique externe doit s'identifier avant de pouvoir communiquer avec le système. Un numéro d'utilisateur et un mot de passe correct sont requis pour les périphériques externes. Si l'*identification au port console* est désactivée (sélection de **[NO CON PWD LOGIN** (Sans mot de passe console)], le port console accepte toute communication.

Une fois la sélection effectuée, quittez cette *Fonction Utilisateur* et réinitialisez le système, soit en utilisant la *Fonction Utilisateur 15* du clavier, soit en éteignant et rallumant le système. L'*identification au port console* devient obligatoire après la réinitialisation ; elle conditionne l'accès au système de tout équipement informatique.

13.1.30 Fonction Utilisateur 29 -

Restauration des paramètres RS-232 par défaut

Cette fonction rappelle les paramètres par défaut connus des ports RS-232 externes. Une fois dans ce mode, saisissez un mot de passe valable. Le système rappelle les paramètres par défaut des protocoles RS-232 et se réinitialise. Pour de plus amples informations, consultez la SECTION 9, PARAMÉTRAGE D'USINE PAR DÉFAUT.

13.1.31 Fonction Utilisateur 30 -

Définition des paramètres RS-232 du port console

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent sélectionner les options RS-232 relatives au débit et à la prise de contact, pour le port console du système. Lorsque vous accédez à ce mode, les paramètres actuels s'affichent. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le débit en bauds, et vers la gauche ou la droite pour sélectionner l'option de prise de contact. Après modification, le port est automatiquement configuré sur huit bits de données, sans parité, avec un bit d'arrêt. Une fois les nouveaux paramètres sélectionnés, saisissez le mot de passe utilisateur et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.32 Fonction Utilisateur 31 -

Définition des paramètres RS-232 du port imprimante

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent sélectionner les options RS-232 relatives au débit et la prise de contact du port imprimante du système. Lorsque vous accédez à ce mode, les paramètres actuels s'affichent. Actionnez le joystick vers le haut ou le

bas pour sélectionner le débit en bauds, et vers la gauche ou la droite pour sélectionner l'option de prise de contact. Après modification, le port est automatiquement configuré sur huit bits de données, sans parité, avec un bit d'arrêt. Une fois les nouveaux paramètres sélectionnés, saisissez le mot de passe utilisateur et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.33 Fonction Utilisateur 32 - Fonction réservée

13.1.34 Fonction Utilisateur 33 - Affichage du numéro d'utilisateur et du niveau de priorité

Cette fonction affiche le numéro et le niveau de priorité de l'utilisateur à l'écran du moniteur. Le numéro d'utilisateur s'affiche sur la ligne supérieure et le niveau de priorité sur la ligne inférieure. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir.

13.1.35 Fonction Utilisateur 34 - Indicateur de caméra

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour activer un témoin à l'écran identifiant une caméra équipée d'un dispositif de panoramique/inclinaison. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner **DISP CAM CONTROL** (Témoin de caméra orientable) ou **NO CAM CONTL DISPL** (Sans témoin de caméra orientable). Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour valider votre sélection. Lorsque cette fonction est activée, les caméras identifiées comme orientables (par la *Fonction Utilisateur 35* ou le logiciel pour PC en option), affichent un ↔ au centre de la première ligne de texte sur le moniteur.

13.1.36 Fonction Utilisateur 35 - Caméras orientables

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour choisir les sites de caméras équipées de dispositifs de panoramique/inclinaison. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le numéro de caméra, et vers la gauche ou la droite pour sélectionner **FIXED** (Fixe) ou **MOVABLE** (Mobile). La *Fonction Utilisateur 34* ou le logiciel PC en option permet d'activer ou de désactiver l'affichage des témoins de caméras orientables sur les moniteurs du système.

13.1.37 Fonction Utilisateur 36 - Sélection de données croisées

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour sélectionner des options relatives aux données d'auxiliaires susceptibles d'être envoyées par le port de commandes biphase.

Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner **XPOINT DATA** (Croisement données), **ALARM XPOINT** (Croisement alarmes) ou **PHYSICAL CAMERA NUMBER** (Numéro de caméra physique), et vers la gauche ou la droite pour activer/désactiver l'option sélectionnée. Ces options n'ont d'intérêt que lorsque le système comporte des périphériques auxiliaires, tels des contrôleurs/positionneurs.

13.1.38 Fonction Utilisateur 37 - Mode d'adressage du module de réception/pilotage

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour déterminer si les commandes biphases doivent être adressées sur les numéros *logiques* des caméras ou les index physiques du tableau des caméras. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner **LOGICAL** (Adressage logique) ou **PHYSICAL** (Adressage physique), et appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour valider votre sélection. Si cette option est configurée sur **LOGICAL** (Adressage logique), l'adressage des modules de réception/pilotage doit s'effectuer sur le numéro d'identification logique des caméras. Si elle est configurée sur **PHYSICAL** (Adressage physique), l'adressage des modules de réception/pilotage doit s'effectuer sur le numéro physique des caméras.

13.1.39 Fonction Utilisateur 38 - Mode port imprimante (uniquement LTC 8300)

Cette fonction permet de configurer le port IMPRIMANTE du système de manière à ce qu'il fonctionne avec une extension de port console. Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent actionner le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le mode de fonctionnement du port imprimante : **NORMAL** (Mode normal) ou **EXPANDED** (Mode extension). Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour valider votre sélection. Vous devez réinitialiser le système pour rendre ce paramètre effectif.

13.1.40 Fonction Utilisateur 39 Sélection du port interface DIU

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour sélectionner le port d'interface de la matrice de commutation à raccorder sur une interface de données Allegiant Bilinx™ externe. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner le port auquel raccorder l'interface de données (DIU). Appuyez sur **ENTER** (Entrée) pour configurer le port. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.41 Fonction Utilisateur 40 - Réglage de la synchronisation verticale

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour synchroniser la

commutation verticale de la matrice sur la caméra sélectionnée par le moniteur. Appuyez sur **NEXT** (Suivant) ou **PREVIOUS** (Précédent) pour synchroniser le retard de phase du système sur le signal de la caméra. Le fonctionnement du système peut s'interrompre pendant 1 ou 2 secondes, le temps du réglage. Le retard de phase actuel s'affiche sur la ligne de texte inférieure du moniteur.

13.1.42 Fonction Utilisateur 41

Mise en cache des caméras distantes

Cette fonction n'est disponible que pour les systèmes satellites Allegiant configurés en cascade sur plusieurs niveaux. Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour désactiver la mise en cache des caméras distantes, évitant ainsi de générer des commandes satellites répétitives (susceptibles de provoquer des actions non souhaitées). Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner l'option voulue. Saisissez un mot de passe valable et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Après modification, vous devez réinitialiser le système, soit par la *Fonction Utilisateur 15*, soit en le mettant momentanément hors tension.

13.1.43 Fonction Utilisateur 42

Déconnexion automatique du clavier

Les utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peuvent utiliser cette fonction pour commander la déconnexion automatique d'un clavier au bout du temps d'inactivité présélectionné. Une fois dans ce mode, actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner la période d'inactivité voulue. Saisissez un mot de passe valable et appuyez sur **ENTER** (Entrée). Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.44 Fonction Utilisateur 43

État des piles de l'unité centrale

Cette fonction vous permet de vérifier l'état des piles de sauvegarde de la mémoire de l'unité centrale. Lorsque vous sélectionnez cette fonction, l'état des piles s'indique sur l'écran texte du moniteur. Sur le clavier LTC 8555, appuyez sur **USER** (Utilisateur) pour sortir de ce mode.

13.1.45 Fonction Utilisateur 99 -

Index des Fonctions Utilisateur

Cette fonction donne accès à la liste de toutes les *Fonctions Utilisateur du clavier*. Actionnez le joystick vers le haut ou le bas pour consulter une description abrégée de la fonction dont le numéro est affiché, sur la première ligne de l'écran texte du moniteur.

14.0 MAINTENANCE

LE SYSTÈME ALLEGIANTE A ÉTÉ CONÇU POUR FONCTIONNER LONGTEMPS SANS ENTRETIEN

PARTICULIER. POUR LE NETTOYAGE PONCTUEL DU CLAVIER OU LE REMPLACEMENT DES PILES DE L'UNITÉ CENTRALE, VEUILLEZ VOUS RÉFÉRER AUX INSTRUCTIONS CI-DESSOUS.

14.1 Nettoyage du clavier

Vous pouvez nettoyer votre clavier chaque fois que vous l'estimez nécessaire. Pour ce faire, débranchez-le momentanément du système et passez un tissu humide sur les touches. Si vous pensez devoir employer un nettoyant en aérosol, pulvérisez d'abord le produit sur le tissu, puis passez ce dernier sur les surfaces sales. N'utilisez pas d'aérosols à base de pétrole ou d'autres produits d'entretien contenant du benzène, du trichloréthylène, de l'ammoniaque ou de l'acétone. Ils risqueraient d'abîmer les surfaces en plastique.

14.2 Remplacement des piles de sauvegarde

Vous n'avez pas à vous préoccuper des piles au lithium de la carte à circuits hormis le moment venu de les changer. Celles-ci protègent les données enregistrées en mémoire RAM lorsque l'unité n'est pas sous tension. La durée de conservation peut aller jusqu'à un an. Comme les piles ne sont pas sollicitées lorsque le système est sous tension, il peut s'écouler plusieurs années avant qu'il faille les changer.

Lorsque les piles sont presque vides, la section de date et heure clignote dans la zone d'affichage en alternance avec la mention ?? ?? ?? Ce signal indique qu'il faut remplacer les piles de l'unité centrale. Par ailleurs, le voyant en façade de l'unité s'allume, indiquant également que les piles sont presque épuisées.

Les piles de sauvegarde de la mémoire se trouvent sur le module de l'unité centrale. Référez-vous à la SECTION 6, INSTALLATION, pour obtenir de plus amples d'informations sur la dépose du capot et sur la manière d'accéder au module de l'unité centrale.

Les deux piles se trouvent sur le côté gauche de la carte à circuits. Insérez un petit tournevis à tête plate dans l'une des fentes du socle de la pile et soulevez doucement celle-ci jusqu'à ce que vous puissiez l'attraper avec les doigts. Remplacez-la par une pile neuve que vous insérerez dans le socle en soulevant le clip de fixation. Veillez à ce que le pôle négatif soit en contact avec le socle en positionnant la pile de manière à ce qu'elle affleure sur son support. Répétez la procédure pour l'autre pile.

Vous devez maintenant reprogrammer la date et l'heure du système ainsi que les séquences. Les autres données programmées du système telles que les identifiants des caméras, les configurations d'alarmes ou les verrouillages utilisateur sont stockées dans une mémoire rémanente et ne devraient pas avoir été modifiées.

15.0 TABLEAUX DES CARACTÈRES EN ROM

															
000	001	002	003	004	005	006	007	080	081	082	083	084	085	086	087
															
008	009	010	011	012	013	014	015	088	089	090	091	092	093	094	095
															
016	017	018	019	020	021	022	023	096	097	098	099	100	101	102	103
															
024	025	026	027	028	029	030	031	104	105	106	107	108	109	110	111
															
032	033	034	035	036	037	038	039	112	113	114	115	116	117	118	119
															
040	041	042	043	044	045	046	047	120	121	122	123	124	125	126	127
															
048	049	050	051	052	053	054	055	128	129	130	131	132	133	134	135
															
056	057	058	059	060	061	062	063	136	137	138	139	140	141	142	143
															
064	065	066	067	068	069	070	071	144	145	146	147	148	149	150	151
															
072	073	074	075	076	077	078	079	152	153	154	155	156	157	158	159

(suite page suivante)

160	161	162	163	164	165	166	167
168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183
184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199
200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215
216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231
232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247
248	249	250	251	252	253	254	255

16.0 MESSAGES D'ERREUR

Erreur	Description	Erreur	Description
Erreur 01 - Invalid camera request (Caméra requise non valide)	Le numéro de caméra saisi au clavier n'existe pas. Si vous utilisez le logiciel MCS LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option, vérifiez que le numéro figure dans le tableau d'identification des caméras. Téléchargez le tableau au besoin.	Erreur 20 - Acknowledge denied (Accusé de réception refusé)	ACKNOWLEDGE (Accusé de réception) a été actionnée par un utilisateur non habilité à accuser réception des alarmes.
Erreur 02 - Invalid monitor request (Moniteur requis non valide)	Le numéro de moniteur saisi au clavier n'existe pas. Saisissez un numéro de moniteur correct.	Erreur 21 - Incorrect acknowledge (Accusé de réception incorrect)	Pour qu'un accusé de réception correct puisse être émis, le clavier doit être connecté à un moniteur qui affiche les alarmes.
Erreur 03 - Locked remote device (Dispositif distant verrouillé)	Le dispositif distant que vous avez appelé ne répond pas car il a été verrouillé par un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité égal ou supérieur. Consultez les autres utilisateurs ou demandez à un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur de déverrouiller le dispositif distant.	Erreur 22 - Acknowledge disabled (Accusé de réception désactivé)	Il n'est pas possible d'accuser réception des alarmes via ce moniteur, car cette fonction a été désactivée par le programmeur du système.
Erreur 04 - Monitor locked (Moniteur verrouillé)	Le moniteur appelé ne répond pas car il a été verrouillé par un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité égal ou supérieur. Consultez les autres utilisateurs ou demandez à un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur de déverrouiller le moniteur.	Erreur 23 - Camera not in alarm (Caméra hors alarme)	Les images vidéo affichées sur le moniteur ne proviennent pas d'une caméra en situation d'alarme ; seule la vidéo envoyée par une caméra en situation d'alarme peut donner lieu à un accusé de réception.
Erreur 05 - Remote device access restricted (Accès restreint au dispositif distant)	Le dispositif distant est verrouillé par le tableau de verrouillage des dispositifs distants.	Erreur 24 - Keyboard not enabled for acknowledge (Clavier non configuré pour les accusés de réception)	Ce clavier ne peut accuser réception d'une vidéo d'alarme sur ce moniteur ; cette fonction a été désactivée par le programmeur du système.
Erreur 06 - Monitor access restricted (Accès restreint au moniteur)	Le moniteur est verrouillé par le tableau de verrouillage des moniteurs.	Erreur 25 - Alarm switcher running (Matrice de commutation d'alarmes active)	Il n'est possible d'accuser réception d'une vidéo d'alarme que lorsque la matrice de commutation est en attente ; appuyez sur HOLD (Arrêter) pour l'arrêter.
Erreur 10 - Access denied (Accès refusé)	Votre niveau de priorité ne vous autorise pas à accéder à la fonction demandée. Celle-ci est réservée aux utilisateurs bénéficiant d'un niveau de priorité 2 ou aux superviseurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1.	Erreur 50 - SEQUENCE not available (SÉQUENCE non disponible)	L'utilisateur a tenté de charger une séquence de commutation qui n'existe pas. Il s'agit d'un moyen efficace de connaître les numéros de séquence inutilisés lorsque vous souhaitez en ajouter.
Erreur 11 - Access denied (Accès refusé)	Votre niveau de priorité est insuffisant pour la fonction demandée. Celle-ci est réservée aux superviseurs bénéficiant d'un niveau de priorité 1.	Erreur 51 - SEQUENCE not available (SÉQUENCE non disponible)	Le chargement d'une séquence ABSOLUE a été demandé alors que le clavier n'est connecté à aucun des moniteurs de cette séquence. Pour éviter le chargement de moniteurs indus, l'utilisateur doit commuter son clavier sur l'un des moniteurs utilisés par cette séquence. Le mode <i>PROGRAM</i> (Programmation) permet de détecter les moniteurs utilisés par une séquence.
Erreur 15 - Fonction utilisateur non valide	Le numéro de fonction demandé au clavier n'est pas correct. Consultez la liste des numéros de fonction valides dans le tableau des <i>Fonctions Utilisateur</i> .	Erreur 52 - SEQUENCE request (Demande de SÉQUENCE)	Le chargement d'une séquence RELATIVE a été demandé sur un moniteur de numéro trop élevé. Les moniteurs utilisés par la séquence s'étendraient au-delà du moniteur le plus élevé. Essayez de basculer vers un moniteur de numéro inférieur avant de charger la séquence.
		Erreur 53 - Switcher empty (Matrice de commutation vide)	Vous avez essayé de commander une séquence par les touches NEXT (Suivant), PREV (Précédent), RUN (Exécuter) ou HOLD (Arrêter), alors qu'aucune séquence n'est chargée.

Erreur	Description	Erreur	Description
Erreur 55 - SEQUENCE priority (Priorité de SÉQUENCE)	La séquence que vous avez appelée ou que vous tentez d'effacer concerne des moniteurs utilisés par un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité égal ou supérieur. Contactez un utilisateur dont le niveau de priorité est supérieur au vôtre ou demandez à l'administrateur du système de libérer l'accès aux moniteurs concernés.	Erreur 80 - Trunk not available (Ligne de jonction non disponible)	Une tentative d'accès à une caméra distante connectée à un système satellite a eu lieu, mais aucune ligne de jonction libre n'est disponible pour le moment.
Erreur 56 - SEQUENCE request (Demande de SÉQUENCE)	Vous avez essayé de charger une séquence en cours d'édition en mode <i>PROGRAM</i> (Programmation). La séquence pourra être chargée une fois l'édition achevée.	Erreur 81 - Satellite Trunk Siezed	(Prise de la ligne de jonction satellite) La caméra visionnée a changé parce qu'un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur a sélectionné une autre caméra qui s'est approprié la ligne de jonction du satellite.
Erreur 58 - SEQUENCE request (Demande de SÉQUENCE)	La séquence requise est une séquence relative, alors que vous n'avez accès qu'aux séquences absolues.	Erreur 89 - Internal stack error (Erreur de stockage interne)	Un débordement de pile s'est produit dans le système. Signalez cette erreur au constructeur.
Erreur 60 - PROGRAM request (Demande de PROGRAM-MATION)	Vous avez essayé de programmer une séquence en cours d'exécution. La séquence doit être arrêtée pour pouvoir être éditée.	Erreur 90 - Keyboard entry undefined (Entrée au clavier non définie)	L'entrée clavier n'est pas définie. Vérifiez l'opération dans la section appropriée du Manuel d'utilisation et réessayez.
Erreur 62 - PROGRAM request (Demande de PROGRAM-MATION)	Vous avez essayé de programmer une nouvelle séquence, alors que la mémoire du système est saturée. Supprimez les séquences inutilisées, puis programmez la nouvelle séquence.	Erreur 92 - Keyboard entry out of range (Entrée au clavier hors limites)	Les données saisies pour une commande valable ne sont pas comprises dans la plage autorisée. Vérifiez les plages autorisées pour la commande dans la section appropriée du Manuel d'utilisation et réessayez.
Erreur 63 - PROGRAM request (Demande de PROGRAM-MATION)	Un autre utilisateur est déjà en train de programmer une séquence sur ce moniteur.	Erreur 94 - Keyboard entry invalid (Entrée au clavier erronée)	Un caractère non valide a été reçu en provenance du clavier, généralement à cause d'une erreur de communication. Vérifiez que le câble est correctement branché entre le clavier et le système.
Erreur 70 - Monitor not allocated to alarm monitor group (Moniteur non affecté au groupe d'alarme)	Ce moniteur ne peut pas être utilisé pour gérer les alarmes car le programmeur du système ne l'a pas configuré à cette fin.	Erreur 95 - Keyboard entry incomplete (Entrée au clavier incomplète)	La séquence de contrôle émise par le clavier est incomplète, généralement à cause d'une erreur de communication. Vérifiez que le câble raccordant le clavier au système ne produit pas un flux de signaux discontinu.
Erreur 71 - Step monitor required (Moniteur Séquence requis)	Un groupe de moniteurs d'alarme ne peut contenir un moniteur armé de type Review (affichage) s'il ne comporte pas un moniteur armé de type Step (séquence).	Erreur 96 - * undefined (Astérisque non défini)	L'utilisateur a appuyé sur *, mais cette touche n'est pas définie.
Erreur 78 - Must enter alarm number (Numéro d'alarme obligatoire)	Vous devez saisir le numéro de l'alarme que vous souhaitez armer ou désarmer.		

17.0 DÉPANNAGE

Les systèmes Allegiant ont été conçus pour fonctionner en toute fiabilité pendant un long laps de temps. Tous les circuits utilisent des composants de pointe, configurés autour d'un concept de baie unique. Cette section fournit quelques directives en cas de problèmes.

Problème	Description/Solution
Vérification du système	
Le voyant d'alimentation en façade n'est pas allumé.	• Vérifiez la source d'alimentation secteur.
Le voyant STATUS (État), de couleur verte en façade, ne clignote pas et le voyant BATTERY (Piles) est éteint.	• Éteignez l'unité pendant 30 secondes. Rallumez le système et vérifiez que le voyant STATUS (État) clignote. Si ce n'est toujours pas le cas, faites réparer l'unité. • Si le voyant BATTERY (Piles), de couleur rouge, est allumé, remplacez les piles sur la carte du microprocesseur. Suivez la procédure de la Section Maintenance.
Vérification du clavier	
Les voyants du clavier ne s'allument pas.	• Vérifiez que le câble reliant le clavier à la baie principale est en bon état. Remplacez-le si un fil est coupé ou abîmé. • Branchez le connecteur du clavier de la baie sur un autre port d'entrée clavier. • Remplacez le clavier.
Les voyants s'allument mais le clavier ne fonctionne pas.	• Vérifiez que le système identifie le clavier (si la fonction d'ouverture de session est activée). • Vérifiez que le câble reliant le clavier à la baie principale est en bon état. Remplacez-le si un fil est coupé ou abîmé. • Branchez le connecteur du clavier de la baie sur un autre port d'entrée clavier. • Remplacez le clavier.
Les fonctions du clavier sont limitées.	• Dans la mesure du possible, procédez à un test local du clavier (voir la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER afin de contrôler le bon fonctionnement de chaque touche. Si un test local n'est pas possible, remplacez le clavier. • Il est conseillé aux utilisateurs du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 de consulter les tableaux de verrouillage afin de vérifier si le problème n'est pas lié aux restrictions d'utilisation. Si la vérification des paramètres du tableau ne révèle aucune anomalie, remplacez le clavier.
Le joystick du clavier n'est pas centré.	• Si le joystick analogique se désaxe au fil du temps, il est possible de le réétalonner. Sur le clavier IntuiKey, allez dans le menu <i>Keyboard Control</i> (Commandes du clavier) et appuyez sur Joystick Auto Calibrate (Auto-étalonnage du joystick). Sur le clavier LTC 8555, consultez la procédure de la <i>Fonction Utilisateur 1</i>.
Vérification des moniteurs vidéo	
Aucune image vidéo n'apparaît sur aucun moniteur.	• Vérifiez que l'unité centrale fonctionne correctement en suivant les indications de la section Vérification du système ci-avant.
Aucune image vidéo n'apparaît sur certains moniteurs.	• Vérifiez qu'une caméra en état de marche est sélectionnée pour chacun des moniteurs suspects. • Vérifiez que chaque moniteur est opérationnel. • Contrôlez les branchements coaxiaux de chaque moniteur. • Vérifiez que le branchement coaxial à l'arrière de la baie principale est relié au bon moniteur.
Les images vidéo d'un moniteur sont de mauvaise qualité.	• Vérifiez les terminaisons des connexions du moniteur. • Branchez directement une caméra dont vous savez qu'elle fonctionne correctement sur le moniteur.
L'affichage alphanumérique est partiel ou absent.	• Vérifiez le réglage de la luminosité (<i>Fonction Utilisateur 5</i>), puis vérifiez que l'affichage alphanumérique est activé (<i>Fonction Utilisateur 6</i>). Positionnez l'afficheur par la <i>Fonction Utilisateur 4</i>.
Dans la zone d'affichage, la portion de date et heure alterne avec des ?? ?? ?? et le voyant en façade indique que les piles sont déchargées.	• Changez les piles de l'unité centrale.

Problème	Description/Solution
Fonctions du module de réception/pilotage distant inopérantes	
Toutes fonctions de réception/pilotage inopérantes.	• Vérifiez que le voyant CODE en façade s'allume lors de l'utilisation des commandes de panoramique/inclinaison/zoom (PTZ). S'il ne s'allume pas, faites réparer l'unité.
Un module de réception/pilotage ne fonctionne pas.	• Vérifiez le voyant de code vert, à l'intérieur du module de réception/pilotage. S'il n'est pas allumé, vérifiez que la paire torsadée blindée, entre l'unité et le module de réception/pilotage, est en bon état. • Vérifiez que le paramètre d'adressage caméra au niveau du module de réception/pilotage correspond bien au numéro de la caméra sélectionnée au clavier. • Effectuez un test local du module de réception/pilotage interne afin de vérifier le bon fonctionnement des circuits et du câblage PTZ.
Les caméras AutoDome ne fonctionnent pas à vitesse variable.	• Vérifiez que le commutateur DIP n° 7 de l'unité centrale est bien réglé sur le mode de vitesse variable.
Aucune réponse aux alarmes	
Aucune alarme du système ne fonctionne.	• Vérifiez que le voyant Alarm (Alarme) en façade s'allume lorsque l'unité est sous alarme. Si ce n'est pas le cas, vérifiez que la programmation des alarmes est correctement activée.
Des caméras/moniteurs ne réagissent pas en cas d'alarme.	• Vérifiez que les caméras concernées sont armées sur les moniteurs armés correspondants. • Vérifiez que le dispositif de déclenchement de l'alarme fonctionne correctement et que le câble qui le raccorde à l'interface de gestion des alarmes de l'unité est intact.
Réponse incorrecte du système à une alarme.	• Vérifiez que le mode de réponse voulu en cas d'alarme est bien sélectionné. • Consultez les instructions de la SECTION 13, FONCTIONS UTILISATEUR DU CLAVIER.
Impossible de réinitialiser les alarmes.	• Éteignez puis rallumez l'unité de manière à effacer toutes les alarmes. (Toute alarme qui se redéclenche est toujours active.) • Vérifiez la réponse aux alarmes et les paramètres d'habilitation des utilisateurs relatifs aux accusés de réception. • Débranchez les connexions d'alarmes à l'arrière de l'unité. Si des alarmes restent présentes, il reste la possibilité que l'installateur ait inversé la polarité d'entrée à l'aide de commandes « CCL ».
Numéro de version du logiciel de l'unité centrale	
Le système évoluant, de nouvelles versions du logiciel de l'unité centrale sont publiées de manière ponctuelle. Il est donc possible que le service de maintenance vous demande le numéro de version de votre unité centrale. Pour le connaître, procédez comme suit :	• Un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité 1 peut accéder à la <i>Fonction Utilisateur 23</i> du clavier. Appuyez sur USER (Utilisateur), tapez 23 au pavé numérique, et appuyez sur ENTER (Entrée). • Le numéro de version du logiciel de l'unité centrale s'affiche sur l'écran du moniteur asservi au clavier. Notez ce numéro pour plus tard.

18.0 GLOSSAIRE

Terme	Définition
AUXILIAIRE	Un auxiliaire est une fonction supplémentaire du module de réception/pilotage distant qui permet d'activer et de désactiver les sorties disponibles pour l'utilisateur. Quatre sorties de relais du système Allegiant peuvent être configurées en fermetures de contacts, sortie 24 Vca ou tension de ligne. Ces sorties peuvent être définies pour une activation à maintien ou de type momentané.
SCRIPT DE COMMANDE	Fonctionnalité unique du système Allegiant basée sur le stockage en mémoire rémanente de programmations spécialisées élaborées en usine. Ces programmes mettent à disposition des fonctions personnalisées, non disponible en temps normal.
DITHER	Fonction d'un module de réception/pilotage procurant un degré de protection supplémentaire aux caméras à faible luminosité. Elle assure automatiquement et régulièrement un balayage panoramique de quelques degrés vers la gauche et la droite.
VERROUILLAGE	Capacité d'une matrice de commutation à restreindre l'accès à certaines de ses fonctions ou fonctionnalités. Le système Allegiant reconnaît deux modes de verrouillage : - Par niveau d'utilisateur : un opérateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur peut empêcher les opérateurs de niveaux de sécurité inférieurs de visionner ou de piloter certaines caméras spécifiques. - Par paramétrage MCS, pour : - Empêcher certains opérateurs/claviers de visionner une caméra quelconque ou d'y accéder. - Empêcher certains opérateurs/claviers de piloter un dispositif de panoramique/inclinaison quelconque ou d'y accéder. - Empêcher certains opérateurs d'utiliser certains claviers. - Empêcher certains opérateurs/claviers d'accéder à certains moniteurs.
OUVERTURE/ FERMETURE DE SESSION	Fonctionnalité du système Allegiant qui, si elle est activée, oblige les opérateurs à décliner leur nom d'utilisateur et éventuellement un mot de passe au clavier pour pouvoir accéder au système.
COMMUTATION MATRICIELLE	Capacité d'un système de commutation à afficher les images vidéo de n'importe quelle caméra sur n'importe quel moniteur ou la même caméra sur tous les moniteurs.
CAMÉRAS PHASÉES	Caméras correctement intégrées pour permettre un affichage ininterrompu des images vidéo au moment où le système de commutation séquentielle bascule d'une caméra sur l'autre. Les caméras phasées sont des caméras verrouillées en ligne et recevant la même alimentation secteur, synchronisées de façon externe ou mises en phase verticalement si elles disposent de cette option.
PRÉPOSITION-NEMENT	Enregistrement de la position d'un dispositif de panoramique/inclinaison/zoom (PTZ) permettant de rappeler automatiquement la scène voulue ultérieurement. Le système Allegiant permet d'enregistrer un grand nombre de scènes prééglées pour chaque type de caméra à panoramique/inclinaison. Les paramètres de panoramique, d'inclinaison, de zoom et de mise au point sont conservés en mémoire pour chaque scène.
SalvoSwitching	Capacité du système Allegiant de commuter simultanément un groupe synchronisé de moniteurs. Plusieurs moniteurs étant commutés ensemble, l'opérateur peut visionner plusieurs scènes d'un même endroit ou d'une zone donnée, avant de passer à la zone suivante.
SÉQUENCE	Série de scènes préprogrammées pour basculer automatiquement d'une caméra à une autre. Le système Allegiant peut conserver en mémoire jusqu'à 60 séquences individuelles, chacune capable de gérer des caméras dans un ordre aléatoire, des durées d'affichage spécifiques pour chaque caméra et des étapes de commutation synchronisée en mode SalvoSwitching.
ÉVÉNEMENT TEMPOREL	Caractéristique du système Allegiant (disponible avec le logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00) qui permet l'activation automatique de certaines fonctions du système sur une base périodique. Certains événements, tels que la diffusion de messages sur les moniteurs, les opérations de séquence et de commutation, les actions des modules de réception/pilotage, l'impression de messages, la configuration des alarmes et l'exécution de la programmation d'usine, peuvent être enregistrés dans la mémoire du système pour s'exécuter à un moment prédéfini. Il est possible de programmer la tâche afin qu'elle commence au moment souhaité (heure, jour, mois et année) et qu'elle se répète par intervalles compris entre cinq minutes et un an).
COMMUTATION D'INTERVALLE VERTICAL	Commutation de la vidéo de caméra à caméra pendant l'intervalle vertical de suppression du signal vidéo. Ce type de commutation permet de réduire les gênes visuelles inhérentes à la commutation, telles que le roulage, le sautellement, le scintillement, etc. Il permet également d'éviter la perte d'images lors de l'utilisation de magnétoscopes.
VersAlarm	Système de configuration souple des alarmes requérant l'utilisation du logiciel MCS pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00, tous deux disponibles en option. Ce système permet de programmer plusieurs groupes de moniteurs afin qu'ils réagissent différemment suivant les conditions de déclenchement des alarmes. En outre, chaque alarme peut appeler de 1 à 4 caméras, pilotables à distance par l'utilisateur. La vidéo d'alarme peut également être programmée de manière à afficher les titres affectés aux alarmes sur l'écran du moniteur en lieu et place des identifiants des caméras.

ANNEXE A - SYSTÈMES SATELLITES

Un système satellite s'utilise généralement dans le cas d'un grand système réparti, ou pour configurer de manière plus conventionnelle des matrices de taille exceptionnelle. En règle générale, un poste de contrôle principal permet de visionner et de piloter les caméras aussi bien locales que déportées sur les divers sites satellites. Un grand nombre de sites satellites peuvent ainsi être reliés au poste de contrôle principal, ce qui permet d'élaborer de très grands systèmes répartis. Si les systèmes satellites se trouvent sur le même site que le système principal, on obtient un vaste système de type conventionnel. Dans une configuration de type satellite, le poste de contrôle principal peut visionner et commander n'importe quelle caméra du système. Les satellites distants ne peuvent quant à eux visionner et commander que les caméras de leur propre site. Les satellites peuvent être configurés pour fonctionner de manière indépendante ou sans capacité locale de visualisation ou de commande.

Le site principal doit être équipé d'une matrice de commutation Allegiant LTC 8100, LTC 8200, LTC 8300, LTC 8500, LTC 8600 ou LTC 8800. Les systèmes de commutation des sites satellites peuvent être de n'importe quel modèle Allegiant. Chaque site satellite doit être équipé d'un convertisseur de données LTC 8780 pour le décodage d'adresses et la conversion des données de commutation. Si le site satellite comporte des caméras à panoramique/inclinaison/zoom (PTZ), il doit aussi être doté d'une unité de fusion de code LTC 8569. Tous ces équipements sont standard et les seules options requises pour la programmation initiale de chaque système Allegiant sont le logiciel Master Control pour Windows LTC 8059/00 ou l'interface utilisateur graphique LTC 8850.

Chaque site satellite doit disposer d'une ligne de données de contrôle Allegiant, le reliant à l'unité de distribution de code du site principal. Outre les commandes de commutation générées par le système de commutation du site principal, cette ligne de données transmet tous les ordres de panoramique/inclinaison/zoom. Elle doit être connectée à un convertisseur de données LTC 8780 assurant le décodage d'adresses pour le site satellite. Si les opérateurs du site satellite sont autorisés à commander les caméras à panoramique/inclinaison/zoom, une unité de fusion de code LTC 8569 doit

également y être installée. L'unité de fusion de code associe les codes émis par le site principal et le site satellite de manière à ce qu'ils puissent tous deux commander les caméras du site satellite équipées de fonctions de panoramique/inclinaison/zoom. L'unité LTC 8780 peut alors être connectée à l'une des sorties de données de l'unité LTC 8569.

On utilise une ou plusieurs sorties moniteurs de chaque système satellite comme lignes de jonction pour relier les sites distants au site principal. Du nombre de lignes de jonction en provenance d'un site satellite dépend le nombre maximum de caméras de ce site dont les images pourront être visionnées simultanément au site principal. Un système de commutation satellite ne peut produire plus de lignes de jonction qu'il ne dispose de sorties moniteurs.

Il faut veiller à ce qu'un nombre suffisant de sorties moniteurs puisse être utilisées en tant que lignes de jonction sur les sites satellites distants. De même, le système de commutation du site principal doit disposer d'un nombre suffisant d'entrées caméras pour pouvoir accepter à la fois les caméras locales et les lignes de jonction. Ainsi, le nombre maximum d'entrées caméras et de sorties moniteurs physiques utilisées en tant que lignes de jonction ne peut dépasser la capacité du système.

Le système de commutation d'un site principal peut gérer plusieurs sites satellites, mais dans la limite de ses entrées vidéo. Si une commutation matricielle intégrale est requise sur le site principal, le nombre de lignes de jonction en provenance de chaque site satellite doit être égal au nombre de moniteurs connectés au système de commutation du site principal. Il est possible d'associer plusieurs systèmes de sites principaux indépendants, afin d'obtenir le grand nombre de sorties moniteurs requis au niveau du site principal. Le tableau suivant indique les capacités des différents systèmes :

Type de système	Entrées caméra max.	Sorties moniteur max.	Nbre max. de sites satellites
LTC 8100	8	2	8
LTC 8200	16	5	16
LTC 8300	32	6	32
LTC 8500	64	8	64
LTC 8600	128	16	128
LTC 8800	256	64	256
LTC 8900	4096	512	256

Pouvant être utilisées en tant que systèmes de commutation de site principal, les matrices de commutation Allegiant fournissent des numéros de caméras *logiques* supplémentaires permettant d'identifier les emplacements des entrées caméras des sites satellites. Ces numéros *logiques* peuvent aussi servir à composer les titres qui permettent d'identifier chaque caméra distante sur les moniteurs du site principal. Comme chaque caméra (où qu'elle se trouve dans le système) doit posséder son propre numéro, les numéros de caméras *logiques* associés aux entrées de caméras *physiques* déterminent la *capacité en caméras* totale du système. En pratique, un compromis doit être trouvé entre le nombre total de caméras du site principal et le nombre d'entrées utilisées comme lignes de jonction. Plus il y a d'entrées utilisées comme lignes de jonction, moins il en reste pour les entrées directes des caméras.

Modèle	Nombre maximum de caméras système
LTC 8100	264
LTC 8200	272
LTC 8300	288
LTC 8500	320
LTC 8600	1152
LTC 8700	2304
LTC 8800	2304
LTC 8900	4608

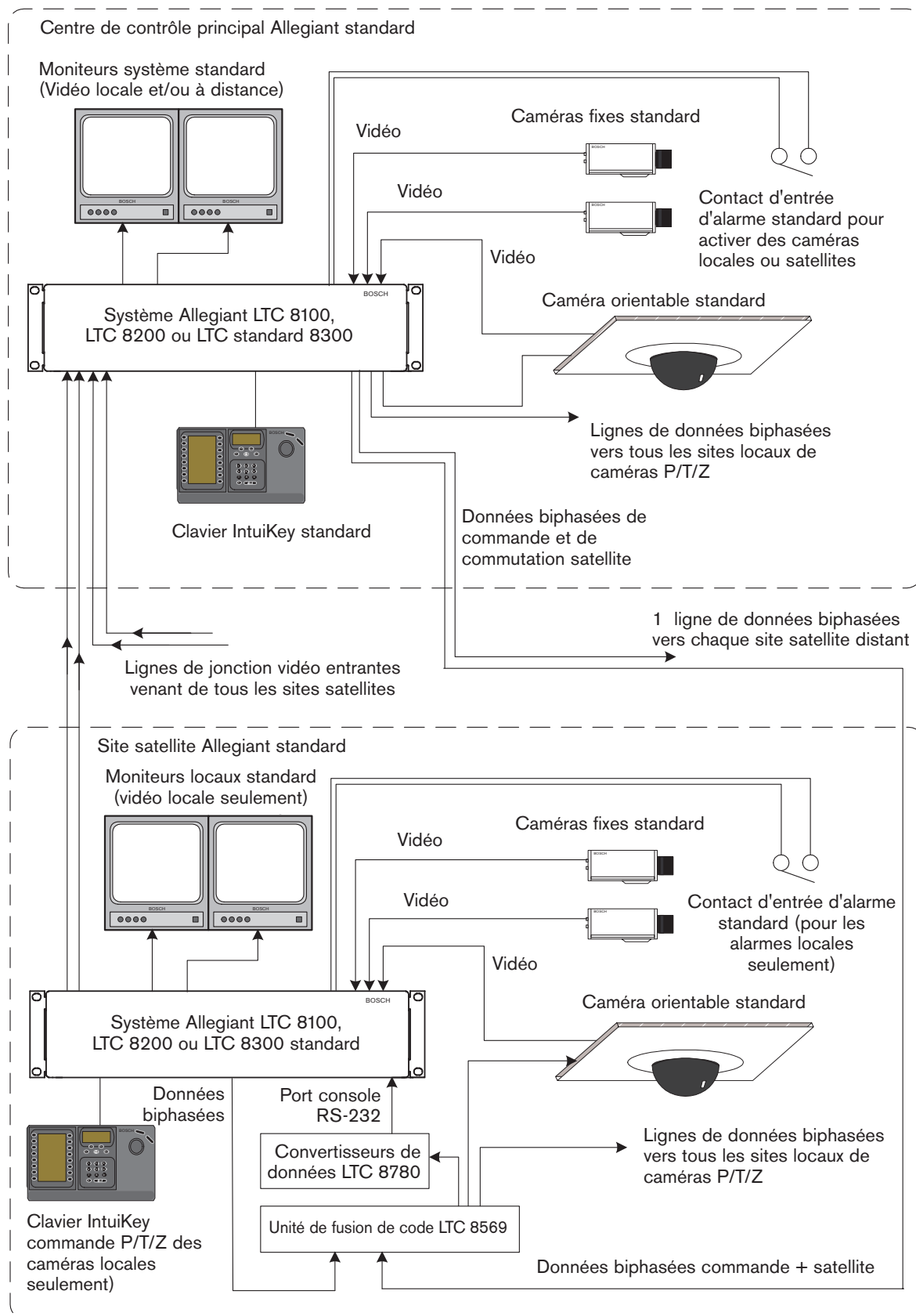
*Les entrées caméras de tous les sites, plus les lignes de jonction.

Il est nécessaire de programmer le système du site principal à l'aide du logiciel Master Control pour Windows LTC 8059/00 ou de l'interface utilisateur graphique LTC 8850/00 pour identifier les lignes de jonction et les entrées de caméras des sites satellites distants. Tous les systèmes doivent être configurés de façon à éviter tout doublon dans les numéros de caméra à quelque niveau que ce soit.

Toutes les entrées d'alarmes du site principal configurées pour activer des caméras satellites doivent fonctionner normalement sauf si elles sont limitées par le nombre de lignes de jonction disponibles. Le logiciel détermine automatiquement la jonction en fonction du niveau de priorité des opérateurs visionnant les images des caméras satellites à un moment donné. Les entrées d'alarmes déclenchées sur un site satellite N'ACTIVENT PAS la vidéo au niveau du site central. Si l'application requiert l'activation de la vidéo au niveau du site principal par les alarmes du site satellite, l'unité d'interface d'alarme LTC 8540/00 du site principal doit être déportée sur le site distant. Il est ainsi possible de déporter plusieurs unités d'interface d'alarme LTC 8540/00 moyennant l'installation de l'extension de ports d'alarmes LTC 8713 sur le site du commutateur principal de systèmes LTC 8800 et LTC 8900. Deux unités d'interface d'alarme LTC 8540/00 peuvent être utilisées avec l'extension de ports d'alarmes LTC 8713 dans un même système LTC 8600. Les systèmes LTC 8500 acceptent une seule LTC 8540/00. Comme les systèmes LTC 8100, LTC 8200 et LTC 8300 contiennent leur propre interface d'alarme intégrée, l'interface d'alarme distante ne s'applique pas.

Il est possible de programmer, au niveau du système de commutation du site principal, une fonction unique de synchronisation de l'heure et de la date fournie par le tableau des *Événements temporels* du logiciel MCS pour Windows ou de l'interface utilisateur graphique. Celle-ci permet de synchroniser périodiquement l'heure et la date de tous les systèmes de commutation sur l'horloge du site principal.

La page suivante propose un schéma conceptuel d'un système de commutation satellite.



ANNEXE B - CONTRÔLES À L'INSTALLATION

Ce guide simplifié est destiné aux personnes déjà habituées à installer et programmer des systèmes Allegiant.

1 Installation matérielle du système

Déballer l'équipement et vérifiez que les éléments reçus sont intacts.

- Configurez les commutateurs DIP de l'unité centrale pour activer les fonctionnalités souhaitées.
- Le cas échéant, installez la baie dans un bâti EIA 19". (N'oubliez pas de retirer les patins en caoutchouc situés sous l'appareil.)
- Connectez les entrées caméras et les sorties moniteurs à la ou aux baies.
- Raccordez les claviers du système, les connecteurs d'alarme et les connecteurs de distribution des signaux à la baie.
- Branchez l'équipement sur une prise secteur.
- Vérifiez que le système fonctionne convenablement puis programmez-le.

2 Installation matérielle dans une configuration satellite

Site principal :

- Installez la baie Allegiant et les accessoires appropriés. Vérifiez la présence d'une ligne de code de contrôle biphasée vers chaque site satellite.
- Reliez les entrées de lignes de jonction, les entrées caméras locales et les sorties moniteurs à la baie Allegiant. Branchez l'équipement sur une prise secteur.
- Programmez le tableau des *Identifiants caméras* dans le logiciel MCS ou l'interface utilisateur graphique.
- Commutez toutes les sorties moniteurs inusitées du site principal de manière à ce qu'elles affichent une entrée de caméra *locale*.

Sites(s) satellite(s) :

- Installez le système de commutation satellite et les accessoires appropriés.
- Connectez la ligne de code biphasée au convertisseur de données LTC 8780 et configurez le commutateur sur l'adresse satellite et le débit souhaités.
- Si nécessaire, programmez les titres d'identification de caméras et les autres paramètres nécessaires au niveau du système de commutation satellite.

3 Programmation via le clavier du système

- Entrez l'heure (*Fonction Utilisateur 7*) et la date (*Fonction Utilisateur 8*), et les identifiants des caméras (*Fonction Utilisateur 9*). Si nécessaire, réglez les zones d'affichage des moniteurs (*Fonctions Utilisateur 4, 5 et 6 ou, 24, 25 et 26*).
- Entrez les séquences voulues.
- Configurez le mode de réponse en cas d'alarme et testez-le.

ANNEXE C - MÉMENTO DES INTERCONNEXIONS

1 Connexions vidéo

COAX — Tous les branchements vidéo, de sortie ou d'entrée, du système Allegiant doivent s'effectuer à l'aide de câbles coaxiaux de type RG59U, RG6 ou RG11U de bonne qualité, munis de connecteurs BNC. Respectez les directives ci-dessous pour bien choisir vos câbles :

1. Âme en cuivre, et non bimétal cuivre ou acier. Fil torsadé aux endroits de mouvement de câbles (panoramique/inclinaison, élévateurs, etc.).
2. Blindage en fil de cuivre tressé 93 % ou supérieur.
3. Impédance de câble de 75 Ω .
4. Sélectionnez vos câbles en vous basant sur une résistance du conducteur central de 15 Ω maximum. Les câbles RG59U ont généralement une résistance de 15 Ω par 300 m. La longueur du câble ne peut donc excéder 300 m. Les câbles RG11U/RG6 ont généralement une résistance de 6 Ω par 300 m, ce qui permet des longueurs de câble de 760 m.
5. Utilisez des amplificateurs vidéo pour prolonger les câbles sur des distances excédant les limites précitées.

2 Claviers

1. Le clavier est livré accompagné d'un câble téléphonique à 6 fils de 3 mètres de long doté de connecteurs RJ-11. Une extrémité du câble se branche directement à l'arrière de la baie principale du système, et l'autre au dos du clavier. Les données et l'alimentation du clavier passent par ce câble.
2. Un câble de 30 mètres est également disponible en option.
3. Un kit d'extension disponible en option permet d'étendre la portée du clavier au-delà de 30 mètres. Il nécessite une paire torsadée blindée à fournir par le client. Il se compose de deux boîtes de dérivation qui assurent la conversion entre les câbles téléphoniques et la paire torsadée blindée, et alimentent le clavier localement. La distance maximale avec un fil de calibre 24 (Belden 9841 ou équivalent) est d'environ 1,5 km.

3 Connexions d'alarmes

Les entrées d'alarmes peuvent être des fermetures de contacts secs ou des niveaux logiques. Les entrées d'alarmes se raccordent sur des borniers à vis amovibles ; l'emploi de paires torsadées simples est autorisé.

4 Connexions de distribution des signaux

Utilisez exclusivement de la paire torsadée blindée pour relier les sorties de l'unité de distribution aux modules de réception/pilotage du site des caméras. Raccordez l'unité de distribution sur les borniers à vis amovibles. Chaque sortie a une capacité nominale de 8 modules de réception/pilotage (comme dans une configuration *en guirlande*), raccordés sur une distance maximale de 1,5 km par un fil de 1 mm² (calibre 18, Belden 8760 ou équivalent).

5 Module de réception/pilotage

ENTRÉE CODE— L'entrée code est fournie par la paire blindée torsadée en provenance des connexions de l'unité de distribution de signaux. Ce câble est connecté sur un bornier à vis amovibles offrant la possibilité de boucler le câble de code sur un autre module de réception/pilotage.

CONNEXIONS DE SORTIE— Toutes les connexions relatives aux fonctions de panoramique/inclinaison et aux mouvements de l'objectif nécessitent un câble multiconducteur. Référez-vous aux fiches techniques appropriées pour connaître le calibre du câble, le nombre de conducteurs requis et les distances maximales autorisées. Les câbles d'objectifs et les éventuels câbles de prépositionnement doivent être dotés d'un blindage d'isolation, afin de réduire les interférences avec les autres fils de signaux.

ANNEXE D - BROCHAGE DES CONNECTEURS DU Panneau ARRIÈRE

1 Brochage du port console RS-232

Broche	Désignation
1	CHASSIS GND (Masse châssis)
2	RX (Données reçues)
3	TX (Données transmises)
4	CTS (Prêt à émettre)
5	RTS (Demande pour émettre)
6	NO CONNECTION (Néant)
7	DATA GND (Masse données)
8	NO CONNECTION (Néant)
9	NO CONNECTION (Néant)

2 Ports clavier RS-485

Broche	Désignation
1	12 Vca
2	GND (Terre)
3	-DATA (-Données)
4	+DATA (+Données)
5	GND (Terre)
6	12 Vca

3 Brochage du port imprimante RS-232

Broche	Désignation
1	CHASSIS GND (Masse châssis)
2	RX (Données reçues)
3	TX (Données transmises)
4	CTS (Prêt à émettre)
5	RTS (Demande pour émettre)
6	NO CONNECTION (Néant)
7	DATA GND (Masse données)
8	NO CONNECTION (Néant)
9	NO CONNECTION (Néant)

Le câble LTC 8506/00 (qui relie le port CONSOLE de l'Allegiant à un PC externe) utilise le brochage suivant :

Mâle 9 broches (CONSOLE)	Désignation Allegiant	Femelle 9 broches (PC)
1	Masse châssis	Néant
2	RX (Données reçues)	3
3	TX (Données transmises)	2
4	CTS (Prêt à émettre)	1
5	RTS (Demande pour émettre)	8
6	No Connection (Néant)	Néant
7	Data GND (Masse données)	5
8	No Connection (Néant)	Néant
9	No Connection (Néant)	Néant
		(cavalier sur broches 4 et 6)
		(cavalier sur broches 1 et 7)

Le câble utilisé pour relier le port IMPRIMANTE du LTC 8300 à une imprimante série standard utilise le brochage suivant :

Mâle 9 broches (Port 8300)	Désignation Allegiant	Femelle 25 broches (imprimante)
1	CHASSIS GND (Masse châssis)	1
2	RX (Données reçues)	2
3	TX (Données transmises)	3
4	CTS (Prêt à émettre)	4, 8
5	RTS (Demande pour émettre)	5
6	GND (Terre)	Néant
7	Data GND (Masse données)	7
8	GND (Terre)	Néant
9	GND (Terre)	Néant
		(cavalier sur broches 6 et 20)

Bosch Security Systems, Inc.
850 Greenfield Road
Lancaster, PA 17601 États-Unis
Tél. : 800-326-3270
Fax : 1-717-735-6560
www.boschsecurity.com

Bosch Security Systems B.V.
P.O. Box 80002
5600 JB Eindhoven
Pays-Bas
Tél. : +31 40 27 87113

Bosch Security Systems Pte Ltd.
38C Jalan Pemimpin
Singapour 577180
République de Singapour
Tél. : 65 (6) 319 3486

© 2004 Bosch Security Systems GmbH
3935 890 12023 04-53 | 27 December 2004 | Les données sont susceptibles de modifications sans notification préalable.

Windows est une marque commerciale déposée de Microsoft Corporation.

Bilinx, Allegiant, AutoDome, SalvoSwitching, and StatelliteSwitch are registered by Bosch Security Systems, Inc. in the US patent trademark office.

BOSCH